

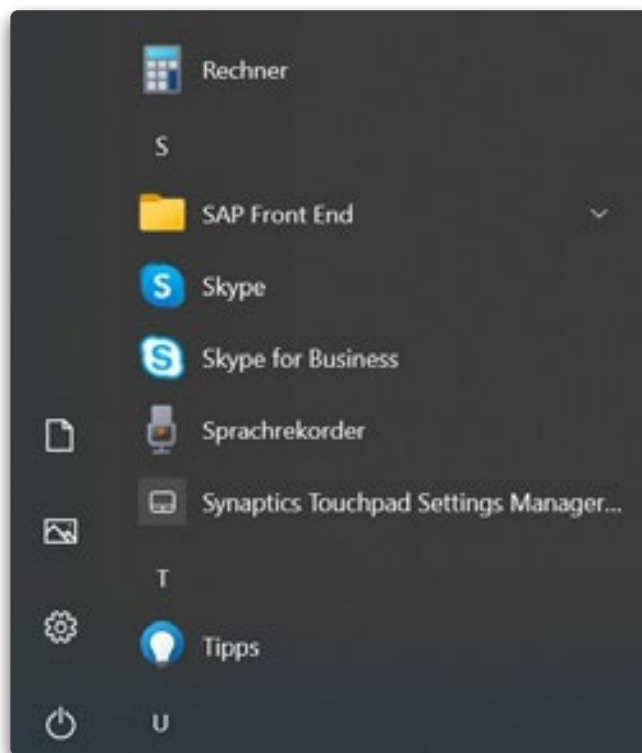


Programme starten und schließen

Auf deinem Computer sind meistens schon viele Programme draufgespielt (= installiert), zum Beispiel: „Rechner“, „Paint“ und „Explorer“. Um den „Rechner“ zu starten, musst du Folgendes machen:

1. Klicke auf den Startknopf.
2. Bewege den Mauszeiger nun auf den mittleren Bereich und drehe an dem Mausrad, bis du das Wort „Rechner“ findest.
3. Nun musst du nur noch auf „Rechner“ klicken.

So sehen die Schritte eins bis drei auf dem Bildschirm aus:



Aufgabe

1


Rechne die folgende Aufgabe. Du musst dafür die Zahlen und Rechenzeichen einzeln nacheinander anklicken.

857 – 699 + 428 = _____

Programme lassen sich auf unterschiedliche Weise starten: Zum einen öffnet man sie über das Startmenü, wie du es eben mit dem „Rechner“ gemacht hast. Zum anderen öffnest du Programme, indem du ein Programmsymbol auf dem Desktop doppelt anklickst. Das funktioniert aber nur, wenn jemand vorher das Programmsymbol dort gespeichert hat.

Aufgabe

2

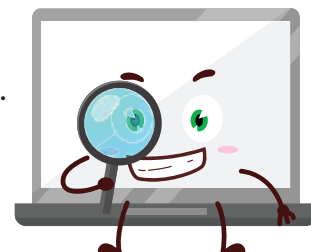
Schließe den „Rechner“. Klicke dafür auf die Schaltfläche  oben rechts.

Aufgabe

3

Wie viele Programme sind im Ordner *Erleichterte Bedienung* aufgelistet?

Schreibe ihre Namen auf: _____





„Word“ – Schriften

Für besondere Dokumente, zum Beispiel eine Einladung oder eine Geburtstagskarte, hast du in „Word“ die Möglichkeit, besonders schöne Schriften zu benutzen.

Die verschiedenen Schriftarten findest du, wenn du in der Menüleiste auf *Start* klickst und in der Registerkarte auf *Schriftart*.

Hier hast du verschiedene Möglichkeiten, deinen Text zu verändern und zu verschönern:



Deinen Text kannst du immer nur dann verändern, wenn du ihn auch vorher markiert hast.

Aufgabe

1

Öffne ein neues Dokument in „Word“. Schreibe den folgenden Satz und kopiere ihn dreimal:
In Word habe ich die Möglichkeit, meinen Text farbig und in verschiedenen Schriftarten zu schreiben!

Verändere nun

- im ersten Satz die **Schriftfarbe**,
- im zweiten Satz die **Schriftgröße** und
- im dritten Satz die **Schriftart**.

Probiere auch die Markierung aus. Was passiert? _____

Aufgabe

2

- Schreibe eine Einladung zu deinem Geburtstag mit Überschrift, Anrede, Datum, Ort und Grußformel.
Benutze verschiedene Schriftarten und -größen, wähle auch unterschiedliche Farben aus.
- Speichere dann deinen Text unter „DEIN NAME Einladung.docx“ ab.

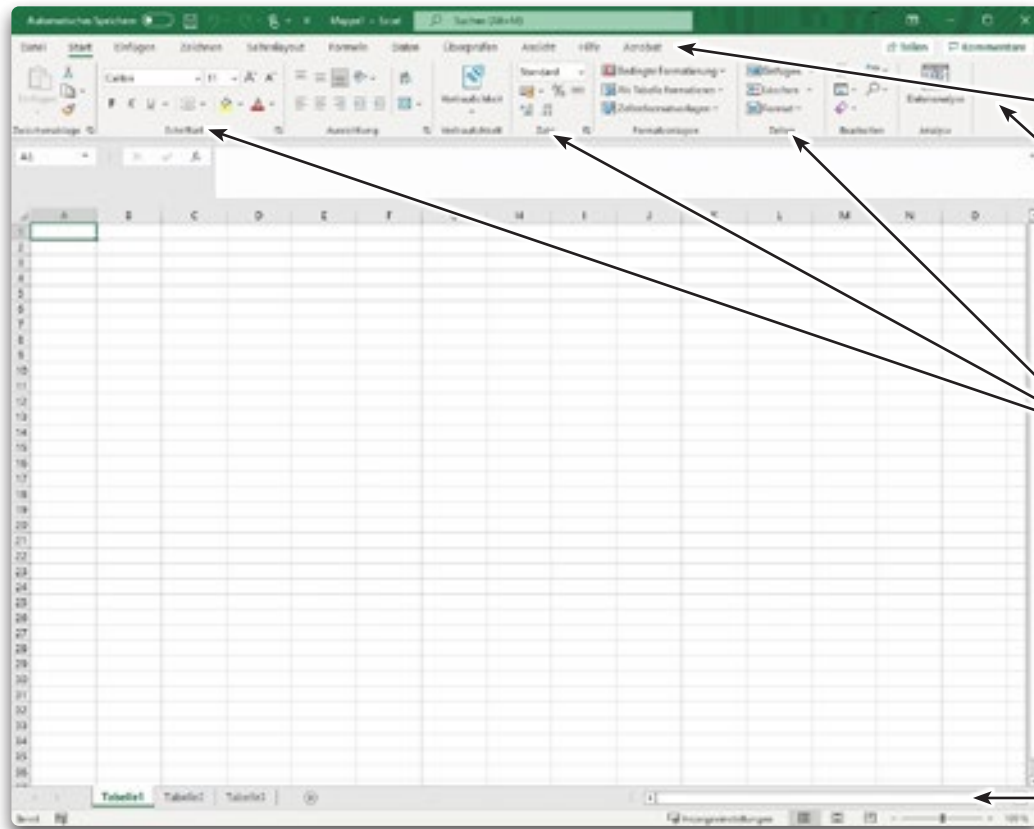


„Excel“ – Einführung

Mit „Excel“ hast du unter anderem die Möglichkeit, Aufgaben zu rechnen sowie Tabellen und Diagramme zu erstellen.

„Excel“ startest du, indem du mit der linken Maustaste auf *Start* klickst, dann scrollst du nach unten bis zum Buchstaben *E* und klickst auf „Excel“.

Das Tabellenkalkulationsprogramm „Excel“ startet und dein Bildschirm sieht jetzt so aus:




Aufgabe 1

Starte „Excel“. Trage die fehlenden Bezeichnungen in der Abbildung ein.

Die einzelnen Kästchen in „Excel“ heißen „Zellen“. In diese Zellen trägst du zum Beispiel Zahlen ein, die du addieren willst. Jede Zelle hat einen Namen. Beim Start von „Excel“ befindet sich ein schwarzer Rahmen auf der Zelle „A1“.

Aufgabe 2

Trage nun in die Zellen A1 und A2 zwei beliebige Zahlen ein, die du dann addierst. Klicke dazu die Zelle „A3“ an. Klicke auf  in der Registerkarte *Bearbeiten*. Was passiert?



Sicherheit im Internet (1) – Persönliche Daten (1)

Stelle dir vor: Du triffst fremde Menschen auf der Straße oder auf deinem Schulweg. Sie fragen dich nach deinem Namen und deiner Adresse. Du wirst diesen Menschen sicherlich keine Antwort geben, oder?

Ebenso solltest du dich auch im Internet verhalten. Denn auch dort gibt es gefährliche Menschen, die dir schaden können. Manche Personen geben sich als eine andere Person aus, als sie in Wirklichkeit sind.



Beim Chatten (sprich: „tschätzen“; = miteinander plaudern) solltest du nie deinen wirklichen Namen benutzen. Am besten legst du dir einen Spitznamen zu. Dieser Spitzname sollte frei erfunden sein. Du kannst auch Zahlen an deinen Spitznamen anhängen, aber nie dein Alter oder dein Geburtsjahr.

Natürlich kannst du im Chat oder in E-Mails über deine Hobbys, Sport und deine Lieblingsfilme oder Bücher sprechen. Die Namen deines Sportvereins und wann du trainierst, darfst du aber zum Beispiel nicht weitergeben.

Aufgabe 1

Welche Angaben sollten nicht in deinem Spitznamen verwendet werden? Kreuze an.

- ☐ deine Hobbys ☐ dein richtiger Name ☐ dein Geburtsjahr ☐ dein Alter

Aufgabe 2

Überlege dir einen Spitznamen für einen Chat. Schreibe ihn auf.

Aufgabe 3

Über was darfst du in Chats und E-Mails mit Fremden sprechen? Kreuze an.

- ☐ deine Hobbys ☐ Name deines Sportvereins ☐ deine Liebessportarten
☐ deine Lieblingsbücher ☐ deine Lieblingsfilme ☐ deine Trainingszeiten