

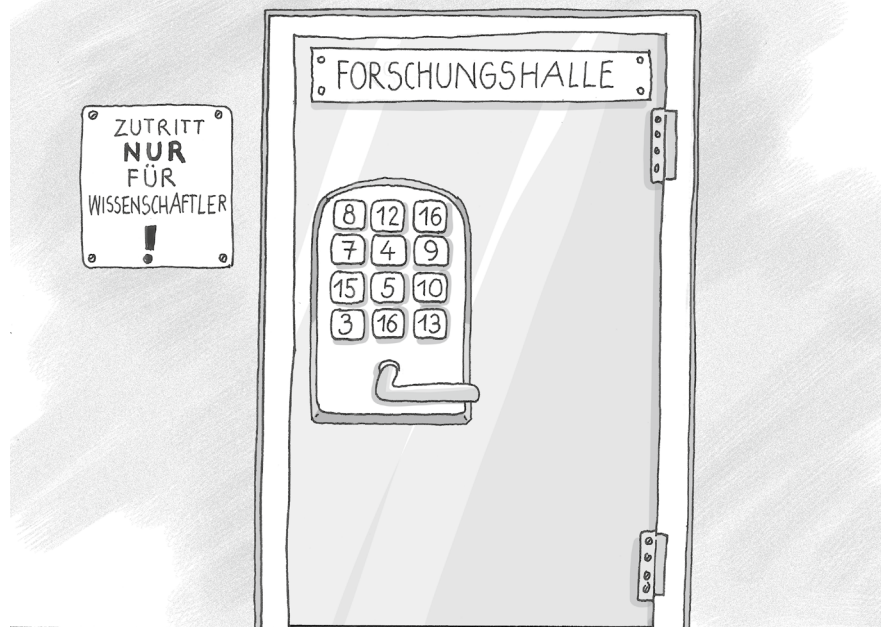


Name:

Datum:

Endlich allein!

Hurra! Du bist allein im Museum. Du hast dich so lange unter dem Langhals-Dino versteckt, bis alle Besucher weg waren. Vorsichtig krabbelst du hervor. Du willst dir das Skelett von Dracula anschauen, den größten Flugsaurier aller Zeiten. Er ist noch in der Forschungshalle, die nur Wissenschaftler betreten dürfen. Und du willst genau dahin! Du gehst zur Tür, doch die ist verschlossen. Neben der Tür hängt ein Zahlenschloss. Aber welche Zahlen musst du eingeben? Plötzlich entdeckst du auf einer Vitrine einen Infozettel über den Flugsaurier. Du liest ihn durch und hast eine Idee.



INFOBLATT

Dracula hat eine Flügelspannweite von zwölf Metern und eine Höhe von vier Metern. Er wurde vor über zehn Jahren in Rumänien gefunden. In drei Monaten wird sein Skelett in diesem Museum ausgestellt.



Du weißt nicht weiter?
Dann hole dir einen Tipp!



Name:

Datum:

Beim T-Rex

Du öffnest die Tür und bist im nächsten Raum. Ein T-Rex, der König der Dinosaurier, steht mit scharfen Krallen und geöffnetem Maul vor dir. Die schwarzen Augen funkeln dich an. Wow! Der sieht echt gefährlich aus. Als ob er dich gleich packen würde! Hier ist es dir zu unheimlich. Du willst verschwinden, aber die Tür hinter dir ist zugefallen. Einen anderen Ausgang gibt es hier nicht. Du schaust dich im Raum um. Und plötzlich weißt du, wie du weiterkommst.



Du weißt nicht weiter?
Dann hole dir einen Tipp!

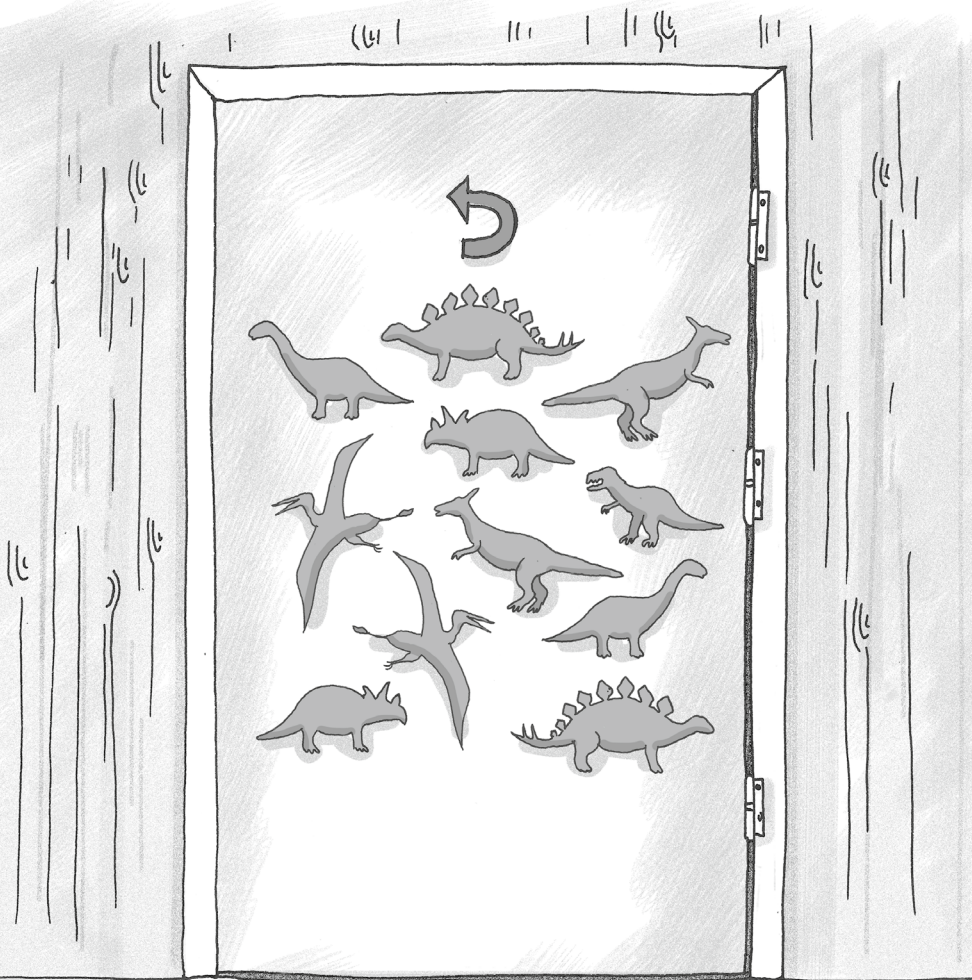


Name:

Datum:

Zeichen an der Tür

Du folgst den Spuren, bis du zu dem Schrank kommst. Du öffnest ihn. Bingo! Es ist eine Geheimtür. Du schlüpfst hindurch. Vor dir sind lauter Dinos, die die Größe von Hühnern haben. Aber du weißt aus deinen Büchern, dass die Viecher kräftig zubeißen können. Zum Glück leben die kleinen Monster vor dir nicht. Du gehst an ihnen vorbei und hastest zur hinteren Tür. Doch die Tür hat keinen Griff. Du überlegst: Was sollen die Zeichen auf der Tür? Du fährst mit den Fingern drüber und merkst, dass sie wie Knöpfe hochstehen.



Du weißt nicht weiter?
Dann hole dir einen Tipp!



Name: _____

Datum: _____

In der Bibliothek

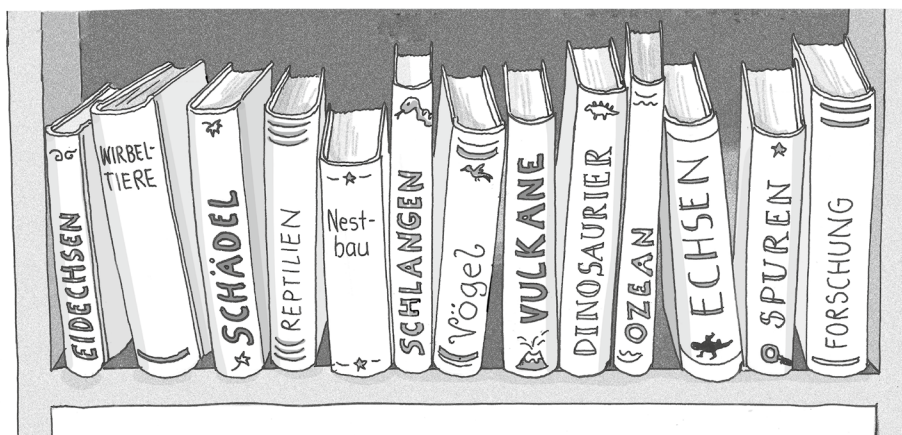
Als du den richtigen Knopf gedreht hast, springt die Tür auf. Leider bist du immer noch nicht bei Dracula gelandet, sondern stehst in einer Bibliothek. Mitten auf dem Boden liegt ein Zettel. Wahrscheinlich hat ihn jemand verloren.

Knochen Schädel Kahn Wochen
Leder Echsen Kralle Zahn
Halle Feder

Schreibe die Wörter auf, die sich reimen. Kreise dann die Wörter ein, die übrig bleiben.

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Zwei Wörter reimen sich nicht. Wenn du sie gefunden hast, gehe zum Regal und ziehe zwei Bücher heraus.



Du weißt nicht weiter?
Dann hole dir einen Tipp!

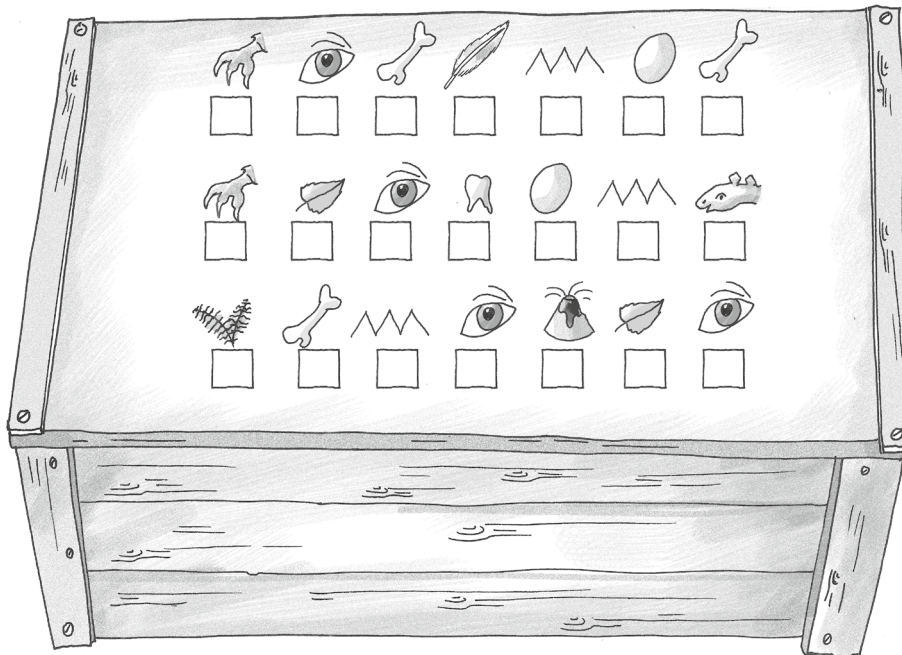


Name:

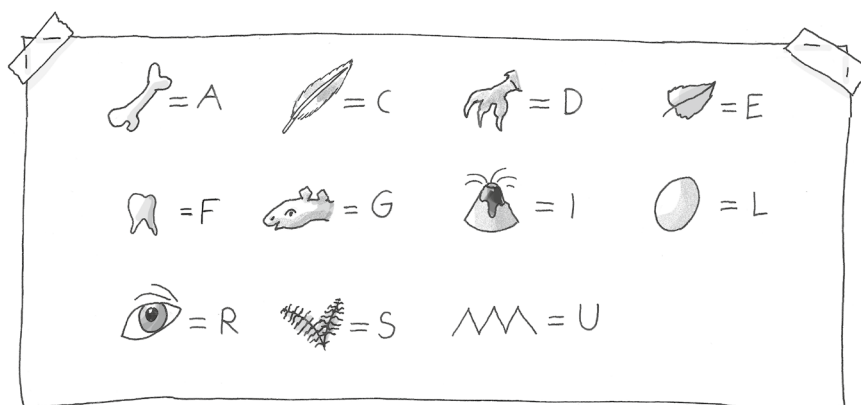
Datum:

Die Holzkiste

Mit zitternden Fingern nimmst du die beiden Bücher heraus und das Regal schiebt sich zur Seite. Du gehst hindurch und bist endlich in der Forschungshalle! Aber wo ist Dracula? In der Mitte steht eine riesige Holzkiste. Du gehst um die Kiste und entdeckst eine Art Geheimschrift.



Was soll das heißen? Du schaust dich um. Bingo! An der Wand hängt ein Zettel, der dir weiterhilft.



Was ist in der Kiste? Schreibe auf. _____



Du weißt nicht weiter?
Dann hole dir einen Tipp!