

Inhaltsverzeichnis

Einführung	11
Das Problem mit HTML	12
Die Stärke von XML	13
Die XML-Helfer	14
XML im wirklichen Leben	15
Zu diesem Buch	16
Was Sie hier nicht finden werden	17
Die Webseite zum Buch	18

Teil 1: Einführung in XML 19

Kapitel 1: Schreiben von XML-Code	21
Elemente, Attribute und Werte	22
Regeln der XML-Syntax	23
Deklarieren der XML-Version	24
Das Wurzelement	25
Nicht leere Elemente	26
Verschachteln von Elementen	27
Attribute hinzufügen	28
Leere Elemente	29
Kommentare	30
Fünf Sonderzeichen	31
Elemente als Text anzeigen	32


Teil 2: Erstellen einer DTD 33

Kapitel 2: Erstellen einer DTD	35
Interne DTD deklarieren	36
Externe DTD schreiben	37
Externe DTD benennen	38
Persönliche externe DTD deklarieren	39
Öffentliche externe DTD deklarieren	40

INHALTSVERZEICHNIS

Kapitel 3:	Definieren der Elemente und Attribute in einer DTD	41
	Elemente definieren	42
	Reine Textelemente	44
	Untergeordnete Elemente	45
	Sequenzen	46
	Eine Auswahl an Elementen	47
	Die Anzahl der Einheiten	48
	Grundsätzliches zu Attributen	49
	Einfache Attribute definieren	50
	Attribute mit eindeutigen Werten	52
	Verweise auf Attribute mit eindeutigen Werten	53
	Attribute auf gültige XML-Namen beschränken	54
Kapitel 4:	Entities und Notationen in DTDs	55
	Textkürzel erstellen	56
	Textkürzel anwenden	57
	Textkürzel in externen Dateien	58
	DTD-Kürzel erstellen und anwenden	60
	Entities für nicht analysierte Inhalte erstellen	62
	Nicht analysierte Inhalte einbetten	64
Teil 3: XML Schema 2.0		
Kapitel 5:	XML Schema	69
	Einfache und komplexe Inhalte	70
	Lokale und globale Deklarationen	71
	Beginn eines einfachen Schemas	72
	Die Position eines einfachen Schemas	73
	Anmerkungen zu Schemata	74
Kapitel 6:	Definieren einfacher Typen	75
	Einfaches Element deklarieren	76
	Datums- und Zeittypen	78
	Zahlentypen	80
	Eigene einfache Typen ableiten	81
	Anonyme eigene Typen	82
	Einen Satz akzeptierbarer Werte bestimmen	83
	Ein Muster für einen einfachen Typ bestimmen	84
	Einen Bereich akzeptierbarer Werte bestimmen	86
	Die Länge eines einfachen Typs begrenzen	88
	Die für eine Zahl zulässigen Stellen begrenzen	89
	Listentypen erstellen	90
	Den Inhalt eines Elements im Voraus definieren	91

Kapitel 7:	Definieren komplexer Typen	93
	Reine Elemente definieren	94
	Elemente einer Sequenz	95
	Einen Satz an Auswahloptionen erstellen	96
	Elemente in beliebiger Reihenfolge	97
	Benannte Gruppen definieren	98
	Verweise auf benannte Gruppen	99
	Verweise auf bereits definierte Elemente	100
	Die Anzahl steuern	101
	Reine Textelemente definieren	102
	Leere Elemente definieren	103
	Kombinationselemente definieren	104
	Komplexe Typen von komplexen Typen ableiten	105
	Komplexes Element deklarieren	106
	Elemente mit anonymen komplexen Typen	107
	Attribute deklarieren	108
	Obligatorische und unzulässige Attribute	109
	Den Inhalt eines Attributs im Voraus definieren	110
	Attributgruppen definieren	111
	Verweise auf Attributgruppen	112
Kapitel 8:	Die Anwendung von Namensräumen in XML	113
	Entwurf einer Namensraumbenennung	114
	Standardnamensräume deklarieren	115
	Namensräume für einzelne Elemente	116
	Der Einfluss von Namensräumen auf Attribute	118
	Namensräume, DTDs und gültige Dokumente	119
Kapitel 9:	Namensräume, Schemata und Validierung	121
	Schemata und Namensräume	122
	Namensräume bevölkern	123
	Alle lokal deklarierten Elemente einbeziehen	124
	Bestimmte lokal deklarierte Elemente einbeziehen	125
	Verweise auf Komponenten mit Namensräumen	126
	Das „Schema aller Schemata“ als Standard	128
	Namensräume und die Validierung von XML-Code	129
	Die Position eines Schemas angeben	130
	Schemata in mehreren Dateien	131
	Komponenten importieren	132

Kapitel 10: XSLT	135
XML-Code anhand von XSLT umwandeln	136
Der Beginn eines XSLT-Stylesheets	138
Die Wurzelvorlage erstellen	139
Ausgabe von HTML-Code	140
Ausgabe eines Knoteninhalts	142
Vorlagenregeln erstellen und anwenden	144
Knoten in einer Schleife verarbeiten	146
Knoten aufgrund von Bedingungen verarbeiten	148
Aufgrund von Bedingungen verschiedene Optionen festlegen	149
Knoten vor der Verarbeitung sortieren	150
Attribute erzeugen	151
 Kapitel 11: XPath: Muster und Ausdrücke	 153
Den aktuellen Knoten bestimmen	154
Verweise auf den aktuellen Knoten	155
Untergeordnete Knoten auswählen	156
Übergeordnete oder parallele Knoten auswählen	157
Alle Nachfahren auswählen	158
Den aktuellen Knoten außer Acht lassen	159
Die Attribute eines Knotens auswählen	160
Teilmengen auswählen	161
 Kapitel 12: Testausdrücke und Funktionen	 163
Zwei Werte vergleichen	164
Die Position überprüfen	165
Werte addieren	166
Knoten zählen	167
Multiplizieren, Dividieren, Addieren, Subtrahieren	168
Zahlen formatieren	169
Zahlen runden	170
Teile einer Zeichenkette extrahieren	171
Eine Zeichenkette groß schreiben	173
	
 Kapitel 13: CSS einrichten	 177
CSS mit XML vs. CSS mit HTML	178
CSS1, CSS2 und Browser	178
Die Anatomie eines Styles	179
Wo werden die Styles angewendet?	180
Ein externes Stylesheet erstellen	182
Ein Stylesheet für ein XML-Dokument aufrufen	184

Ein Stylesheet für ein HTML-Dokument aufrufen	186
Interne Stylesheets	187
Styles lokal anwenden	188

Kapitel 14: Layout mit CSS 189

Elemente als Block- oder Inline-Elemente definieren	190
Elemente vollständig verbergen	191
Elemente relativ zur Originalposition versetzen	192
Elemente absolut positionieren	193
Die Höhe und Breite eines Elements einstellen	194
Einen Rahmen setzen und einstellen	195
Den Innenrand für ein Element festlegen	196
Den Außenrand für ein Element festlegen	197
Den Textfluss um ein Element herumführen	198
Den Textfluss unterbrechen	199
Die Vordergrundfarbe ändern	200
Den Hintergrund ändern	201
Elemente in 3D positionieren	202
Elemente vertikal ausrichten	203
Überschüssigen Elementinhalt anzeigen	204
Ein Sichtfenster auf ein Element erstellen	205
Listeneigenschaften einrichten	206
Seitenumbrüche festlegen	208

Kapitel 15: Text mit CSS formatieren 209

Schriftfamilien auswählen	210
Schriften in eine Seite einbetten	211
Kursivschriften zuweisen	212
Texte fett auszeichnen	213
Den Schriftgrad einstellen	214
Den Zeilenzwischenraum einstellen	215
Alle Schrifteigenschaften gleichzeitig einstellen	216
Die Textfarbe einstellen	217
Den Hintergrund des Texts ändern	218
Zwischenräume festlegen	219
Text ausrichten	220
Text unterstreichen	221
Die Groß-/Kleinschreibung umwandeln	222

Kapitel 16:	XLink und XPointer	225
	Einen einfachen Link erstellen	226
	Ein Linkset erstellen	228
	Referenzpunkte definieren	229
	Verknüpfungen definieren	230
	Ein Linkset anwenden	232
	Links zu einer bestimmten Stelle einer Datei	233
	Die einfachste Form eines XPointers	234
	„Wandernde“ XPointer erstellen	235
	Einen XPointer-Bereich erstellen	236
Anhang A:	XHTML	239
	Woher weiß es der Browser?	240
	Schreiben von XHTML-Code	241
	Eine DTD für XHTML deklarieren	242
Anhang B:	XML-Tools	243
	Validierung von XML-Dateien an einer DTD	244
	Validierung von XML-Code an einem Schema	245
	XML mithilfe eines XSLT-Prozessors umwandeln	246
Anhang C:	Sonderzeichen und Symbole	247
	Zeichenreferenzen	248
	Tabelle I: Zeichen	249
	Tabelle II: Symbole	250
Anhang D:	Farben in hexadezimaler Darstellung	251
	Den RGB-Anteil einer Farbe bestimmen (in Hex)	252
	Hexadezimale Entsprechungen	253
	Index	255