

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort 8

Einleitung 10

Lies mich! 18

## **1 Zahlenquadrate 29**

1.1 Das Ergebnis steht von Anfang an fest 30

1.2 Weitere Varianten 36

1.3 Der Zauberer produziert ein magisches Quadrat 43

## **2 Geometrie 51**

2.1 Das unmögliche Dreieck 52

2.2 Die Gozinta-Boxen 62

## **3 Zauberhafte Rechnungen 69**

3.1 Der Zauberer als Schnellrechner 70

3.2 Das Ergebnis wird vorausgesagt 78

## **4 Zaubern mit Primzahlen 87**

4.1 Die gewählte Karte kommt zuletzt 89

4.2 Neues vom magischen Zahlendreieck 95

## **5 Haben Lügen wirklich kurze Beine? 105**

5.1 Karten als Lügendetektor 107

5.2 Lügen, aber bitte konsequent 114

5.3 Woran hast du gedacht? 125

5.4 Lügen nach Wahl 134

**6 Wie wird in Australien gemischt? 143**

- 6.1 Das große Kartenreißen 144
- 6.2 Australisch für Fortgeschrittene 151

**7 Ist die Reihenfolge egal? 159**

- 7.1 Frau Colombinis Kunststück 162
- 7.2 Von der Ordnung zum Chaos und wieder zurück 175
- 7.3 Das Labyrinth 189

**8 Wie viele Fragen braucht man? 197**

- 8.1 In welcher Zeile ist die Karte? 198
- 8.2 Zum Zentrum strebt doch alles ... 202
- 8.3 Mutus nomen dedit cocis 209

**9 ... und noch mehr Kartenkunststücke 227**

- 9.1 Gerade oder ungerade? 228
- 9.2 Kreisverkehr 240
- 9.3 Welche Karte überlebt? 252

**10 Zaubern mit dem Zufall 263**

- 10.1 Sind es mehr gleiche oder mehr ungleiche Pärchen? 264
- 10.2 Eine Bierwette 272

**11 Logisches Denken hilft 277**

- 11.1 Unter welcher Tasse liegt der Ball? 278

**12 Anhang 287**

- 12.1 Kreisrechnen 288
- 12.2 Quellen 291
- 12.3 Literatur 298
- 12.4 Dank! 302