

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>1 ALLGEMEINES .....</b>	<b>5</b>
1.1 LOKALER PC, PC-NETZWERK.....	5
1.2 PC UND BETRIEBSSYSTEM.....	5
1.3 BESTANDTEILE EINES PCs.....	5
<b>2 DIE SYSTEMEINHEIT .....</b>	<b>6</b>
2.1 PC-GEHÄUSE .....	6
2.2 DAS MOTHERBOARD.....	7
2.3 DER PROZESSOR (CPU).....	9
2.4 DAS BUSSYSTEM.....	17
2.5 DER HAUPTSPEICHER.....	24
2.6 SCHNITTSTELLEN .....	33
2.7 MASSENSPEICHER/ EXTERNE SPEICHER .....	37
<b>3 EINGABEGERÄTE.....</b>	<b>54</b>
3.1 DIE TASTATUR .....	54
3.2 DIE MAUS .....	56
<b>4 BILDSCHIRM UND DRUCKER .....</b>	<b>58</b>
4.1 DER CRT-BILDSCHIRM .....	58
4.2 DER TFT-BILDSCHIRM.....	61
4.3 DIE GRAPHIKKARTE .....	68
4.4 DRUCKER .....	70
<b>5 WEITERE GRUNDLAGEN .....</b>	<b>74</b>
5.1 DER SYSTEMSTART UNTER DOS .....	74
5.2 DATENSTRUKTUREN.....	74
5.3 ZEICHENCODES .....	75
<b>6 SOFTWAREEINFÜHRUNG .....</b>	<b>78</b>
6.1 SOFTWAREEINFÜHRUNG IST PROJEKTARBEIT .....	78
<b>7 PFLICHTENHEFTERSTELLUNG.....</b>	<b>81</b>
7.1 ZWECK DES PFLICHTENHEFTES .....	81
7.2 WELCHE ARTEN VON PFLICHTEN GIBT ES? .....	81
<b>8 MARKTANALYSE.....</b>	<b>84</b>
8.1 QUELLEN FÜR INFORMATIONEN .....	84
8.2 ANSCHREIBEN POTENTIELLER ANBIETER ODER AUSSCHREIBUNG.....	84
8.3 VORGEHEN BEI DER BEWERTUNG.....	84
8.4 KRITERIEN FÜR DIE ANGEBOTSBEWERTUNG .....	84
<b>9 EINFÜHRUNG.....</b>	<b>85</b>
9.1 VORBEREITUNG.....	85
9.2 DURCHFÜHRUNG.....	85
9.3 ABSCHLUSS .....	85