

INHALT

Einleitung	7
Die Spielidee	9
Die Herstellung des Spieles	12
Spielregeln	14
Checkliste	18
Komponenten der Feinmotorik	20
1. Arm-Hand-Differenzierung	21
2. Laterales Abstützen der Hand / des Unterarmes und Extension des Handgelenkes	22
3. Tonus- und Kraftregulation	24
4. Propriozeption	26
5. Pinzettengriff	26
6. In-Hand-Differenzierung und In-Hand-Manipulation	27
7. Intrinsische Bewegungen der Hand	30
8. Orientierung und räumliches Planen beim Malen / Schreiben	30
9. Visuomotorische Integration	31
10. Schreiben	31