

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
1. Was heißt überhaupt objektorientiert?	9
1.1 Ein langer Weg zum Objekt	9
1.2 Grundbegriffe	16
1.3 Probleme mit der Erbschaft	19
1.4 Nicht dasselbe: objektorientiert und objektbasierend	23
2. MS-Windows und OLE: Basis für die Integration	29
2.1 Das Konzept OLE/COM	30
2.2 Ein Model vom Typ COM	34
2.3 Was OLE nützlich macht	39
2.4 So weit, so gut	52
3. OLE for D&M	59
3.1 Objekt im Raum	63
3.2 Vom einen zum andern	66
3.3 Pseudos	70
4. Notwendige Ergänzungen	79
4.1 Relationen	80
4.2 Persistenz	86
4.3 Wrapper oder die Koexistenz von alt und neu	88
5. Baukästen	95
5.1 Rahmenwerk	95
5.2 Service	98
5.3 Zusätze	101

VI Inhaltsverzeichnis

6. Interoperabel	107
6.1 Mechanik	108
6.2 Zeichentools	113
7. Integration großgeschrieben	121
Anhang: Specifications	133
Glossar	173
Index	179