

# Inhaltsverzeichnis

**Teil I**  
**Erste Schritte**

1	Einleitung .....	11
1.1	Die Themenschwerpunkte dieses Buches .....	11
	Visual Basic for Applications .....	11
	Die Beispieldateien .....	12
1.2	Wie Sie am besten mit diesem Buch arbeiten .....	13
	Programmierung verstehen lernen .....	13
	Aufbau des Buches .....	14
	Aufbau der einzelnen Kapitel .....	14
	Konventionen in diesem Buch .....	15
	Die Softlinks und die Website zu diesem Buch .....	16
	Unterstützung für dieses Buch .....	16
	Genug der Vorrede und hinein ins Vergnügen .....	16

**Teil II**  
**Grundlagen von VBA**

2	Die ersten VBA-Prozeduren erstellen .....	17
2.1	Die Programmoberfläche .....	17
	Wichtige Komponenten des VBA-Editors .....	17
	Makros aufzeichnen .....	20
	Aufzeichnung testen .....	23
2.2	Das »klassische« erste Programm erstellen .....	24
	»Hello world!« unter der Lupe .....	26
	Weitere Parameter nutzen .....	27
	Eigene Prozeduren aufrufen .....	29
	Funktionen mit Parametern .....	35
	Propertys .....	41
	Prozeduren verlassen .....	45
	Kommentare .....	45

## Inhaltsverzeichnis

2.3	Übungen zu diesem Kapitel	46
2.4	Zusammenfassung	47
3	Datentypen und Variablen	49
3.1	Datentypen im Überblick	49
	Die Speicherung von Daten im Computer	49
	Sonstige Datentypen	52
3.2	Namen für Variablen	53
	Groß- und Kleinschreibung von Namen	54
	Ungarische Notation	54
3.3	Deklaration von Variablen	55
3.4	Gültigkeitsbereiche	62
	Lokale Gültigkeit	63
	Modul-öffentliche Gültigkeit	64
	Datei-öffentliche Gültigkeit	66
	Private Prozeduren und Module	70
3.5	Übungen zu diesem Kapitel	73
3.6	Zusammenfassung	73
4	Datentypsammlungen	75
4.1	Spezielle Variablen im Überblick	75
4.2	Eigene Datentypen	75
4.3	Typdefinitionen für API-Aufrufe	78
	Bessere Listenauswahl mit Enumerationen	81
4.4	Arrays	85
	Mehrdimensionale Arrays	88
4.5	Variant als Pseudo-Array	88
4.6	Übungen zu diesem Kapitel	90
4.7	Zusammenfassung	90
5	Operatoren und Entscheidungen	91
5.1	Vergleichsoperatoren	91
5.2	Logische Operatoren	92
5.3	Verzweigungen	95
	Bedingung überprüfen	95
	Die Select Case-Anweisung	102
5.4	Übungen zu diesem Kapitel	105
5.5	Zusammenfassung	106

6 Schleifen .....	107
6.1 Code-Wiederholungen .....	107
6.2 For/Next-Schleifen .....	108
Auflistungsobjekte .....	109
6.3 For Each/Next-Schleifen .....	112
Auflistungen in Auflistungen .....	113
Exit For .....	115
6.4 Do/Loop-Schleifen .....	116
6.5 While/Wend-Schleife .....	119
6.6 Übungen zu diesem Kapitel .....	120
6.7 Zusammenfassung .....	120
7 Fehler und Ausnahmen behandeln .....	121
7.1 Fehlerfreie Programme .....	121
Fehler provozieren .....	122
Fehlerbehandlung ankündigen .....	123
Fehler beheben .....	125
Fehler ignorieren .....	126
Zentrale Fehlerbehandlung .....	128
7.2 Programmablauf verfolgen .....	129
Code zeilenweise ausführen .....	129
Code anhalten .....	130
Überwachungen hinzufügen .....	130
7.3 Übungen zu diesem Kapitel .....	132
7.4 Zusammenfassung .....	132
8 Klassen .....	133
8.1 Einführung in Klassenkonzepte .....	133
8.2 Grundgerüst einer Klasse .....	134
Eine erste Mini-Klasse .....	134
8.3 Initialisieren und Terminieren .....	135
8.4 Entwurf der Stoppuhr-Klasse .....	136
Funktionalität ergänzen .....	137
Bessere Funktionalität .....	138
8.5 Aufgaben unterschiedlich lösen .....	142
8.6 Gleiche Schale – anderer Kern .....	145
8.7 Implements als »Klassenaufsicht« .....	146
8.8 Übungen zu diesem Kapitel .....	149
8.9 Zusammenfassung .....	149

## Teil III

### Zugriff auf Dateien

9	Dateien bearbeiten	151
9.1	Word-Dokumente	151
	Word-Dokument öffnen	151
	Word-Dokument mit Parametern öffnen	153
	Word-Dokument erstellen	155
	Word-Dokumente speichern	157
	Word-Dateityp und Vorlage ermitteln	159
9.2	Dateidialoge	161
	Dateinamen auswählen	161
	Dateidialog verändern	163
	Word-eigene Dateidialoge	166
9.3	Andere Dateiformate	167
	Word-Datei exportieren	167
	Grafik importieren	170
	Textdatei importieren	172
9.4	Textdateien	173
	Textdatei schreiben	173
	Textdatei lesen	174
	Dateien löschen	175
9.5	Übungen zu diesem Kapitel	175
9.6	Zusammenfassung	176
10	Das Bereichsobjekt	177
10.1	Mit Bereichen arbeiten	177
	Zugriff auf Bereiche	177
	Vordefinierte Bereiche	180
10.2	Echte Textmarken	182
	Inhalte von Textmarken lesen	184
	Textmarken schreiben	189
	Textmarken anlegen und löschen	194
	Textmarken prüfen	195
10.3	Formatierung	198
10.4	Suchen und Ersetzen	200
	Suchen	202
	Anzahl der Fundstellen	203
	Fundstellen markieren	205

Ersetzen in Abhängigkeit vom Inhalt . . . . .	207
HTML-Code überarbeiten . . . . .	208
10.5 Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	213
10.6 Zusammenfassung . . . . .	213
<b>11 Dateiinformationen . . . . .</b>	<b>215</b>
11.1 Dokumentinformationen . . . . .	215
Dokumenteigenschaften . . . . .	215
Dokumentvariablen . . . . .	221
11.2 Informationen über andere Dateien . . . . .	223
Dokumentvorlagen . . . . .	223
Add-Ins . . . . .	224
Tasks . . . . .	226
Beliebige Dateien . . . . .	227
11.3 Registry-Werte . . . . .	231
Registry-Werte schreiben . . . . .	231
Registry-Werte lesen . . . . .	232
Registry-Werte löschen . . . . .	234
11.4 Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	234
11.5 Zusammenfassung . . . . .	235
<b>12 Vorlagen und Add-Ins . . . . .</b>	<b>237</b>
12.1 Allgemeine Dokumentvorlagen . . . . .	237
Dokumentvorlage erstellen . . . . .	238
12.2 Formulare . . . . .	241
Steuerelemente mit Daten füllen . . . . .	243
Bisherige Formularsteuerelemente . . . . .	245
Neue Inhaltssteuerelemente . . . . .	250
Spezielle Inhaltssteuerelemente . . . . .	256
Dialogsteuerelemente . . . . .	257
12.3 Ereignisse . . . . .	261
Beim Öffnen eines Dokuments . . . . .	261
Beim Drucken . . . . .	261
Weitere Ereignisse . . . . .	263
12.4 Add-Ins . . . . .	263
Add-In erstellen . . . . .	264
Vorlagen und Add-In verbinden . . . . .	265
12.5 Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	267
12.6 Zusammenfassung . . . . .	268

## Teil IV

### Anwendungen erstellen

13 Benutzerdialoge .....	269
13.1 Eigene Dialoge erstellen .....	269
13.2 Daten anzeigen und eingeben .....	273
13.3 Weitere Dialogelemente einfügen .....	276
13.4 Dialoge dynamisch übersetzen .....	278
13.5 Weitere Kontrollelemente .....	281
13.6 Fortschrittsanzeige .....	284
13.7 Übungen zu diesem Kapitel .....	288
13.8 Zusammenfassung .....	288
14 Flexible Dialoge .....	289
14.1 Datenlistendialog erstellen .....	289
14.2 Datenzugriff vorbereiten .....	292
Datenzugriff auf die Registry .....	293
Ermittlung der Datenquellen .....	295
14.3 Datenzugriff testen .....	296
14.4 Datenzugriff erweitern .....	298
Datenzugriff auf Textdateien .....	298
Datenzugriff auf Outlook-Kontakte .....	300
14.5 Datenlistendialog fertigstellen .....	304
Daten anzeigen .....	304
Daten übernehmen .....	306
14.6 Übungen zu diesem Kapitel .....	307
14.7 Zusammenfassung .....	308
15 Flexible Steuerelemente .....	309
15.1 Register in Dialogen nutzen .....	309
Echte Register .....	310
Scheinbare Register .....	310
15.2 Grunddaten-Dialog erstellen .....	312
Datenverwaltung im Hintergrund .....	313
15.3 Wandernde Steuerelemente .....	318
Umschaltfelder anzeigen .....	319
Textboxen formatieren .....	320
15.4 Datenaustausch zwischen Dialogen .....	322

15.5	Standardwerte . . . . .	323
	Schaltflächen simulieren . . . . .	324
	Standardwerte speichern und laden . . . . .	325
15.6	Dialoge parallel aufrufen . . . . .	326
	Flexible Startwerte . . . . .	329
	Flexible OK-Schaltflächen . . . . .	331
15.7	Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	333
15.8	Zusammenfassung . . . . .	333
16	Menüs . . . . .	335
16.1	Popup-Menüs . . . . .	335
	Menüs erzeugen . . . . .	336
	Menü-Aktionen aufrufen . . . . .	338
16.2	Popup-Menüs in Dialogen aufrufen . . . . .	340
	Dropdown-Menüs . . . . .	341
16.3	Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	344
16.4	Zusammenfassung . . . . .	344
17	Registerkarten anpassen . . . . .	345
17.1	Eigene Registerkarten . . . . .	345
	Das Konzept benutzerdefinierter Registerkarten . . . . .	346
17.2	Integrierte Elemente . . . . .	349
	Gruppen . . . . .	349
	Kontrollelemente . . . . .	351
17.3	Benutzerdefinierte Elemente . . . . .	353
17.4	Dynamische Registerkarten . . . . .	355
	Callback-Prozeduren . . . . .	355
	Aktionen ausführen . . . . .	358
	Registerkarten zur Laufzeit aktualisieren . . . . .	358
	Dynamischer Sprachwechsel . . . . .	360
17.5	Weitere Elemente . . . . .	361
	SplitButton-Element . . . . .	361
	Button deaktivieren . . . . .	363
	Kontrollkästchen . . . . .	364
	Erläuterungen in Menüs . . . . .	366
	DialogboxLauncher mit Tipp . . . . .	367
17.6	Registerkarten mischen . . . . .	368
	Gruppe einfügen . . . . .	369
	Element einfügen . . . . .	371
	Gemischt programmieren . . . . .	372

## **Inhaltsverzeichnis**

17.7	Registerkarten unterdrücken . . . . .	<b>375</b>
17.8	Übungen zu diesem Kapitel . . . . .	<b>376</b>
17.9	Zusammenfassung . . . . .	<b>377</b>
	Stichwortverzeichnis . . . . .	<b>379</b>