

I N H A L T

SCHON DIE ALTEN ÄGYPTER

KANNEN SIE

Die Geometrie	6
---------------------	---

PUNKT, PUNKT, KOMMA, STRICH ...

Punkte, Geraden, Winkel, Strecken

Punkte und Geraden	10
Winkel	14
Strecken	22
Abschlußtest I	26

GLEICH UND GLEICH GESELLT

SICH GERN

Symmetrie	28
Punktsymmetrie – Drehsymmetrie	28
Axialsymmetrie	28

EINFACHE ZEICHENSPRACHE

Grundkonstruktionen	31
Abtragen einer Strecke auf einem Strahl	32
Antragen eines Winkels an einen Strahl	33
Halbieren einer Strecke	33
Errichten einer Senkrechten	36
Fällen eines Lotes	36
Halbieren eines Winkels	37
Konstruktion einer Parallelen zu einer Geraden	37
Abschlußtest II	40

BITTE NICHT IM DREIECK SPRINGEN

Dreiecke	42
Einteilung der Dreiecke	42
Sätze zum Dreieck	46
Besondere Linien und Punkte im Dreieck ...	50
Berechnungen am Dreieck	56
Dreieckskonstruktionen	60
Abschlußtest III	64

VIELE ECKEN ZUM VERSTECKEN

Vielecke und Vierecke	66
Vielecke	66
Einteilung der Vierecke	70
Sätze zum Viereck	74
Berechnungen am Viereck	82
Viereckskonstruktionen	86
Abschlußtest IV	90

ICH GLAUB', ICH DREH' MICH IM KREIS

Kreise	92
Kreise und Geraden	92
Sätze zum Kreis	96
Konstruktionen des Kreises	100
Berechnungen am Kreis	104
Abschlußtest V	108

GEOMETRISCHE VERWANDTSCHAFTEN

Ähnlichkeit	110
Streckenverhältnisse	110
Strahlensätze	114
Vervielfachen und Teilen einer Strecke	118
Die zentrische Streckung	119
Ähnlichkeitsabbildungen	122
Ähnliche Figuren	123
Abschlußtest VI	126

NUN KOMMT BEWEGUNG IN DIE GEOMETRIE

Elementare Bewegungen	128
Geometrische Abbildung	128
Verschiebung	129
Drehung	132
Spiegelung	133
Abschlußtest VII	136
LÖSUNGEN	138