

Inhalt

1. Lesen- Verstehen- Malen I -AB zum Leseverständnis-	Seite 6
2. Lesen- Verstehen- Malen II - AB zum Leseverständnis-	Seite 7
3. Hexenrätsel - AB Wortschatzübung in spielerischer Form-	Seite 8
4. Pokuseinerlei- Wörterzauberei -AB Übung zur Identifikation und Diskrimination von Namenwörtern-	Seite 9
5. Zaubersprüche -AB als Schreibanlass-	Seite 10
6. Der große Zauberer-AB als Schreibanlass-	Seite 11
7. Hexenmalen -Konzentrationsübung-	Seite 12
8. Hexenhausaufgaben -AB zum Üben von Namenwörtern-	Seite 13
9. Schlaue Hexe - AB zur Schulung des logischen Denkens-	Seite 14
10. Rechenhexen -AB Rechnen von Textaufgaben-	Seite 15
11. Hexenmemory I - Spiel zum Trainieren der Konzentration-	Seite 16
12. Hexenmemory II - Spiel zum Trainieren der Konzentration-	Seite 17
13. Aus Hund wird Wand - AB zum Üben von Namenwörtern-	Seite 18
14. Such mich! -AB Übung zur Identifikation und Diskrimination von Namenwörtern-	Seite 19