

Inhalt

1. Lesen- Verstehen- Malen I	-AB zum Leseverständnis-	Seite 6
2. Lesen- Verstehen- Malen II	- AB zum Leseverständnis-	Seite 7
3. Hexenrätsel	- AB Wortschatzübung in spielerischer Form-	Seite 8
4. Pokuseinerlei- Wörterzauberei		
	-AB Übung zur Identifikation und Diskrimination von Namenwörtern-	Seite 9
5. Zaubersprüche	-AB als Schreibanlass-	Seite 10
6. Der große Zauberer	-AB als Schreibanlass-	Seite 11
7. Hexenmalen	-Konzentrationsübung-	Seite 12
8. Hexenhausaufgaben		
	-AB zum Üben von Namenwörtern-	Seite 13
9. Schlaue Hexe	- AB zur Schulung des logischen Denkens-	Seite 14
10. Rechenhexen	-AB Rechnen von Textaufgaben-	Seite 15
11. Hexenmemory I	- Spiel zum Trainieren der Konzentration-	Seite 16
12. Hexenmemory II	- Spiel zum Trainieren der Konzentration-	Seite 17
13. Aus Hund wird Wand	- AB zum Üben von Namenwörtern-	Seite 18
14. Such mich!		
	-AB Übung zur Identifikation und Diskrimination von Namenwörtern-	Seite 19