

Inhalt

JOSEF WIEMEYER Grußworte zur Tagung	9
--	---

Eröffnungsvortrag

DANIEL LINK & MARTIN LAMES Matrix Reloaded – Struktur und Gegenstand der Sportinformatik	11
---	----

TK 1 Modellbildung und Simulation

Hauptvortrag

JÜRGEN PERL Musteranalyse im Sportspiel mit Hilfe Neuronaler Netze	33
---	----

Themenkreisbeiträge

MARK PFEIFFER & JÜRGEN PERL Simulative Trainingswirkungsanalyse bei einem Fahrradergometer- training mittels antagonistischer Modelle	41
---	----

WALTRAUD KULL & SYN SCHMITT Simulationen und Modellbildung in der Sportwissenschaft unter system- theoretischer Betrachtung – komplexe dynamische Systemmodelle der Trainingssteuerung im Vergleich	52
--	----

SANDRA SENNER Modellierung und Simulation des Abwehrverhaltens am Beispiel des Hallenhandballs	61
--	----

CLAUDIA AUGSTE, MALTE SIEGLE, BERNHARD KIRCHLECHNER. NICO BARON VON HOYNINGEN-HUENE, MICHAEL BEETZ & MARTIN LAMES Positions-dynamische Modellierung zur Situations- und Spieleridentifikation im Fußball	65
---	----

TK 2 Coaching und Leistungsdiagnostik

Hauptvortrag

MARTIN LAMES Coaching und Leistungsdiagnostik – Aktuelle Anwendungsfelder der Sportinformatik	70
---	----

Themenkreisbeiträge

DOMINIK JÖRG & MARTIN LAMES Perturbationen im Tennis – Beobachtbarkeit und Stabilität	86
ARNOLD BACA & PHILIPP KORNFELD Mobile Coaching im Sport	97
NICO GANTER, KERSTIN WITTE, SYNKE GIGGEL & JÜRGEN EDELMANN-NUSSER Trainingswirkungsanalyse im Olympischen Bogenschießen	102
JULIAN BISCHOF, ANDREAS GRUNZ, DANIEL MEMMERT, JÜRGEN PERL & MARKUS SCHMID Analyse und Simulation von Spiel-Handlungen im Fußball mit Hilfe spezieller Neuronaler Netze	108
ROLAND LESER Computerunterstützte Sportspielanalyse – enttäuschte Erwartungen oder ungenutztes Potential?	114
MARKUS STROß & JOSEF WIEMEYER Informations- und Kommunikationstechnik in Training und Wettkampf – ein Spannungsfeld?	120

TK 3 Geräteentwicklung und Biomechanik

Themenkreisbeiträge

MARIO HELLER, EVA KARALL, CHRISTIAN SCHLEIMER, ARNOLD BACA & RAMON BARON Entwicklung eines audio-visuellen Feedbacksystems für den Einsatz in der Prävention und Rehabilitation im Bereich der Halswirbelsäule	127
KERSTIN WITTE Einsatz der LifeMOD-Software für biomechanische Problemstellungen	130
THOMAS JAITNER & MARCUS TRAPP Anwendungsmöglichkeiten flexibler, adaptiver Softwarearchitekturen in der Wettkampf- und Trainingssteuerung	136
CHRISTOPH DRECKMANN, KARSTEN GÖRSDORF & MARTIN LAMES „Video aufstehen!“ Die Qualitative Spielbeobachtung (QSB) im Fokus von Coaching & Computerscience	142

TK 4 Bilderkennung im Sport

Themenkreisbeiträge

DANIEL LINK, JAN STAUDINGER, PHILIPP KORNFEIND, NICO GANTER &
JÜRGEN EDELMANN-NUSSER

Objektorientierte Modellierung und Entwicklung eines
Sportartinformationssystems für Bogenschützen 149

TK 5 E-Learning und Multimedia

Themenkreisbeiträge

ROBERTA STURM & CHRISTOPH IGEL

Einfluss informationstechnischer Qualifizierung auf systemspezifisches
Know-how – Eine empirische Untersuchung des Knowledge Management
Systems „Bewegung und Training“ 155

JOSEF WIEMEYER

HeLPS – ein hessisches Verbundprojekt zum e-Learning 163

NINA ROZNAWSKI & JOSEF WIEMEYER

Interaktivität beim E-Learning. Konzeptionelle Umsetzung und formative
Evaluation im Rahmen des HeLPS-Projektes 169

CHRISTAN EDER & EVA KARALL

Eine Analyse des Nutzungs- und Navigationsverhaltens im
Informationssystem SplnSy anhand von Log-Files 175

Posterpräsentationen

MIRJAM REBEL

Virtuelle Fachbibliothek Sportwissenschaft: Auf dem Weg zur zentralen
Einstiegsstelle für die sportwissenschaftliche Fachinformation 181

THOMAS GREIF & RAINER LIENHART

Automatische Schwimmerverfolgung und Segmentierung in Videos 183

ANDREA SCHMIDT, MONIKA FIKUS & JÜRGEN PERL

Typisierung von Basketball-Freiwürfen mit Hilfe Neuronaler Netze 189

Podiumsdiskussion

Matrix Revolutions – Struktur und Gegenstand der Sportinformatik 195

Verzeichnis der Autorinnen und Autoren 209