

Inhalt

Vorwort 7

Geschichte der Fadenspiele 11

Fördernde Aspekte der Fadenspiele 13

Merkfähigkeit 13 | Überqueren der vertikalen Mittellinie 16 | Aktivierung beider
Gehirnhälften 18 | Fingerfertigkeit 19 | Auge-Hand-Koordination 21 |
Orientierung in den Raumesrichtungen 22 | Konzentration 23 | Nachahmung 23 |
Sozialverhalten 24 | Fantasie und Kreativität 26 | Integrationsförderung 28

Pädagogische Aspekte für die Praxis 31

Im Kindergarten 31 | In der Schule 32 | Im Elternhaus 35 | In der Seniorenarbeit 37

Wie ich zu einem Faden komme 39

Faden filzen 39 | Faden knoten 42 | Faden zusammenschweißen 44

Begriffsklärung 45

Bocksprung / Navajoschritt 45

Viele, viele Anleitungen 47

Einfache Legeformen 47

Figuren für einen Spieler 51

Singender Knopf 51 | Hexenbesen 53 | Eine Tasse Tee 55 | Schiff auf hoher See 57 |

Ein Leuchtturm am Strand 57 | Ein Kleiderbügel im Schrank 58 | Ein Wurstzipfel

an der Wand 58 | Schmetterling 61 | Rübe / Schultüte 65 | Sechsstern 67 |

Engel 71 | Mäuschen 75 | Lokomotive 79 | Schwert 83 | Fliege 85 | Libelle 89 |

Teddybär 93 | Hexenhäuschen 95 | Schafskopf 99 | Fallschirm 103 | Schweifstern 105 |

Dreidimensionaler Eiffelturm 111 | Fußballtor / Fischernetz 113

Fadentrickspele 119

Kopf in der Schlinge 119 | Gefesselte Hand 121

Figuren für zwei Spieler 125

Wiege 125 | Matratze 127 | Spiegel 128 | Badewanne 129 | Zweite Matratze 130 |

Katzenauge 131 | Edelstein 132 | Säge 133

Quellen und Literaturverzeichnis 136