

Inhalt

Vorwort	8
---------------	---

Einführung

Was ist Tarot?	11
Der Aufbau des Kartenspiels	11
Die Herkunft der Tarotkarten	12
Die verschiedenen Kartenspiele	14
Die Besonderheiten des Crowley-Tarot	16
Die Kabbala und der »Baum des Lebens«	19
Wie kann man Kartendeuten erlernen?	25
Von der Fragestellung bis zur Deutung	26
Wie muß die Frage gestellt werden?	26
Mischen, Ziehen und Auslegen der Karten	27
Die Deutung	28
Häufige Fragen zur Praxis des Tarot und ihre Antworten	30

Deutungsteil

Die 22 Karten der Großen Arkana

Der Narr	39	Lust	149
Der Magier	49	Der Gehängte	159
Die Hohepriesterin	58	Tod	169
Die Kaiserin	68	Kunst	180
Der Kaiser	77	Der Teufel	192
Der Hohepriester	88	Der Turm	206
Die Liebenden	98	Der Stern	217
Der Wagen	110	Der Mond	227
Ausgleichung	120	Die Sonne	239
Eremit	128	Das Aeon	249
Glück	137	Das Universum	260

Die 56 Karten der Kleinen Arkana

– Stäbe	275
– Kelche	317
– Schwerter	361
– Scheiben	407

Die Ermittlung persönlicher Karten	451
---	------------

Legesysteme

Übersicht über 9 Legesysteme nach Fragerichtung und Schwierigkeitsgrad

1. Ankh	460
2. Das Beziehungsspiel	462
3. Der blinde Fleck	465
4. Das Entscheidungsspiel	467
5. Das Geheimnis der Hohepriesterin	469
6. Das keltische Kreuz	472
7. Das Kreuz	476
8. Das Narrenspiel	478
9. Der Weg	480

Die Schöpfer der Karten

Aleister Crowley	484
Lady Frieda Harris	494

Namen und Begriffe aus Tarot und Magie.	497
---	------------

Literatur	507
------------------------	------------