

Inhalt

1	Grundsätze	7
2	~ Funktion der Aufgabenbeispiele	9
3	Aufgabenbeispiele für das Fach Informatik	13
3.1	Hinweise zu den Aufgabenbeispielen	13
3.1.1	Lehrplanbezug, Konstruktionsschema und unterrichtliche Voraussetzungen	13
3.1.2	Funktion der Musterlösung	14
3.1.3	Hinweise zur Notenfindung	14
3.2	Darstellung der Aufgabenbeispiele	15
3.2.1	Beispiele für die Jahrgangsstufe 11	15
3.2.2	Beispiele für die Jahrgangsstufe 12	34
3.3	<i>Bedeutung der Auswertung der Ergebnisse für die Qualitätsentwicklung</i>	63