

Die Autorinnen über sich	4	Kapitel 5: Modul III: WIR	47
Kapitel 1: Einleitung	5	Stop and go	49
Soziales Kompetenztraining ist notwendig.....	6	Augen zu!.....	50
Warum spielen wir?	8	Körperbauwerke	52
Was braucht ein Spiel?	9	Die kooperative Reise nach Jerusalem.....	53
Zur Struktur dieses Buches und zur Anwendung der Spiele	11	Stühle kippen.....	55
Reflexion als zentraler Bestandteil des Trainings.....	14	Alle in einer Reihe	56
Checkliste	16	Der gemeinsame Schritt.....	57
 		Der Krokodilsteich.....	58
Kapitel 2: Zum Warmwerden	17	Kapitel 6: Modul IV: ICH probiere mich aus	59
Einen Stuhlkreis stellen	19	Das fliegende Ei	61
Name-Adjektiv-Spiel	20	Das Fahrrad	63
Das verrückte Namensspiel	21	Das Rollenspiel.....	65
Kompetenz-Gerangel	22	Das Gruppenmandala.....	66
Pferdewettrennen.....	24	 	
Das Eichhörnchen und das Erdbeben	25	Kapitel 7: Transfer in den Alltag	69
Mein Lieblingspflanz.....	26	Brief an mich selbst	71
 		Trainingstagebuch	72
Kapitel 3: Modul I: ICH	27	Ich nehme mit in meiner Hand	74
Völlig von der Rolle	29	Koffer packen.....	76
Mein Schlüsselbund	30	Unsere Schritte in den Alltag	77
Stimmungsbilder	31	 	
Selbstbild	32	Kapitel 8: Nützliches und Informatives zum Schluss	79
Mein Lieblingsplatz.....	34	Werkzeugkiste – Methoden des kooperativen Lernens.....	80
 		Materialbox	83
Kapitel 4: Modul II: ICH und DU ...	37	Und wenn dann gar nichts ankommt in der Gruppe?.....	84
Fragerunde	39	 	
Das weiß ich von dir, das will ich wissen.....	42	Literatur- und Internettipps	86
Sich vorstellen und andere erraten	43		
Persönlichkeitsbingo.....	44		
Das bringt mich zum Platzen.....	46		