

Ganz einfach

Tiere
zeichnen

Robert Lambry

Der
Klassiker
seit
100 Jahren

Ganz einfach

Tiere zeichnen

Über 150 Motive
mit vielen Varianten
Schritt für Schritt

Bassermann

ISBN 978-3-8094-4299-8

1. Auflage

© der deutschen Ausgabe 2020 by
Bassermann Verlag, einem Unternehmen der
Verlagsgruppe Random House GmbH,
Neumarkter Str. 28, 81673 München

Copyright © 2019 Quarto Publishing Plc

Die amerikanische Originalausgabe erschien
erstmals 2019 bei Quarry Books unter dem Titel
»The Draw Any Animal Book«.

Die Verwertung der Texte und Bilder, auch
auszugsweise, ist ohne die Zustimmung des Verlags
urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt auch
für Vervielfältigungen, Übersetzungen,
Mikroverfilmung und für die Verarbeitung mit
elektronischen Systemen.

Projektkoordination: Dr. Iris Hahner
Umschlaggestaltung: Atelier Versen, Bad Aibling
Übersetzung und Producing: Dr. Alex Klubertanz,
Garmisch-Partenkirchen
Herstellung: Elke Cramer

Sollte diese Publikation Links auf Webseiten Dritter
enthalten, so übernehmen wir für deren Inhalte
keine Haftung, da wir uns diese nicht zu eigen
machen, sondern lediglich auf deren Stand zum
Zeitpunkt der Erstveröffentlichung verweisen.

Die Informationen in diesem Buch sind von Autor
und Verlag sorgfältig erwogen und geprüft, dennoch
kann eine Garantie nicht übernommen werden.
Eine Haftung des Autors bzw. des Verlags und
seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und
Vermögensschäden ist ausgeschlossen.

Verlagsgruppe Random House FSC® N001967



Printed in China

Inhalt

Einleitung	6
Einfache Formen	8
Hunde	10
Katzen	12
Noch mehr Katzen	14
Mäuse	16
Ratten und Wasserratten	18
Kleine Nagetiere	20
Spitzmäuse	22
Maulwürfe	24
Murmeltiere, Mungos und Biber	26
Noch mehr Biber	28
Eichhörnchen	30
Wiesel & Co	32
Hermeline und Zobel	34
Eier	36
Igel und Stachelschweine	38
Kaninchen	40
Hasen	42
Füchse	44
Wölfe	46
Bären	48
Rotwild und Rentiere	50
Otter	52
Frösche	54
Fische	56
Kühe	58

Schafe und Ziegen	60	Tiger	120
Pferde	62	Flusspferde	122
Noch mehr Pferde	64	Nashörner	124
Esel und Maultiere	66	Zebras	126
Schweine und Eber	68	Affen	128
Hähne	70	Rinder	130
Hähne und Hennen	72	Hyänen und Schakale	132
Hennen und Küken	74	Luchse und Geparden	134
Truthähne	76	Antilopen und Gazellen	136
Truthähne und Perlhühner . .	78	Kamele	138
Rebhühner und Wachteln . . .	80	Giraffen	140
Fasane	82	Elefanten	142
Enten	84	Kängurus	144
Gänse und Schwäne	86		
Eulen und Fledermäuse . . .	88		
		Echsen und Krokodile	146
Schwalben	90	Schildkröten	148
Spatzen	92	Reptilien	150
Krähen und Elstern	94		
Möwen und Tauben	96		
Sittiche	98		
Papageien	100	Wale	152
Greifvögel	102	Walrosse	154
Flamingos	104	Robben und Seelöwen	156
Watvögel	106	Schalentiere	158
Flugunfähige Vögel	108	Noch mehr Schalentiere	160
Pfauen	110	Schnecken	162
		Pinguine und Alkenvögel	164
Löwen	112	Insekten	166
Noch mehr Löwen	114	Noch mehr Insekten	168
Großkatzen	116	Schmetterlinge	170
Noch mehr Großkatzen . . .	118	Schmetterlinge und Motten . . .	172
		Heuschrecken, Grillen und	
		Ohrwürmer	174

EINLEITUNG

Parallele Linien

Kurven

Bogen

Gekreuzte Linien

Winkel

Spirale

Gebrochene Linie

Spitzbogen

Wendel

Birne

11

Einsatz von parallelen
Linien: Hund

12

Einsatz eines Bogens:
Elefant

13

Einsatz einer gebrochenen
Linie: Storch

14

Einsatz von Spiralen:
Enten

15

Einsatz von Wendeln:
Libelle

16

Einsatz einer Birne:
Kaninchen

EINFACHE FORMEN

Auf den vorstehenden Seiten haben wir gesehen, wie wir geometrische Linien zur Darstellung von Tieren nutzen können. Einfache Formen sind genauso nützlich.

Dreieck

Quadrat

Rechteck

Pentagon
(Fünfeck)

Kreis

Oval

Spindel

8

Einsatz eines Dreiecks: Schmetterling

9

Einsatz von Kreisen: Katze

10

Einsatz eines Pentagons: Seestern

11

Einsatz einer Spindel: Fisch

HUNDE

1 2 3 4 5
1 2 3
1 2 3 4 5 6
1 2 3
1 2 3 4 5

Jetzt bist du dran!

KATZEN

1	2	3	4	5
1	2	3	4	<p>Male der Katze zum Abschluss einen großen, flauschigen Schwanz!</p>
1	2	3	4	<p>Beachte den Winkel zwischen Kopf und Körper.</p>
1	2	3	4	
1	2	3	4	
1	2	3	4	<p>Aus dieser Perspektive ist nur ein Teil des Kopfes sichtbar.</p>

Jetzt bist du dran!

NOCH MEHR KATZEN

1

2

3

Beginne mit einer
Reihe von sich
überschneidenden
Ovalen.

1

2

3

1

2

3

1

2

3

1

2

3

Achte darauf, welche
Beine gerade und welche
abgewinkelt sind!

1

2

3

4

Jetzt bist du dran!

MÄUSE

1

2

3

4

Schnüffeln - der Kopf wird gesenkt, die Schnurrhaare werden gespreizt.

1

2

3

4

Durch das Anheben eines Fußes kann die Maus ihren Kopf anheben und drehen.

1

2

3

4

5

1

2

3

4

2

3

1

3

1

2

1

Jetzt bist du dran!