

Station 7 – Der tanzende Korken

Du brauchst:

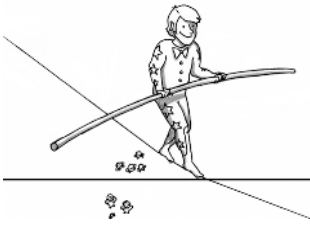
- eine Flasche mit Verschluss
- den Korken mit den „Draht-Ärmchen“



1. Lass den Korken auf der Nagelspitze auf dem Verschluss der Flasche balancieren!
Du kannst dazu den Draht so biegen, wie du möchtest.

2. Zeichne deine Versuche auf:

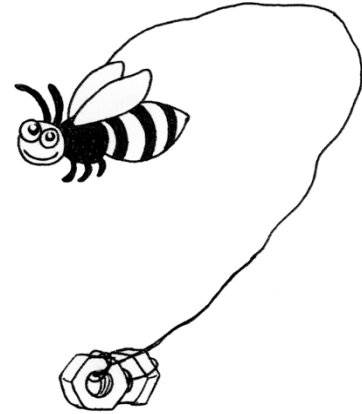
3. Wieso kann der Korken mit dem Nagel auf dem Flaschenverschluss balancieren?
Erkläre.



Station 16 – Die Fingerbiene

Du brauchst:

- ca. 40 cm stabilen Draht
- Pappe in verschiedenen Farben
- einige Schraubenmuttern
- eine Schere
- eine Zange
- etwas Knete
- die Blüte einer Blume



1. Biege den Draht mit einer Zange zu einem Bogen.
2. Der restliche Draht sollte jedoch schön senkrecht sein (siehe Abbildung).
3. Beschwere das Drahtende mit ein paar Schraubenmuttern und umhülle die Schraubenmuttern mit der Knete.
4. Schneide nun eine Biene zweifach aus der Pappe zurecht und male beide Teile an.
5. Dann befestigst du den Draht zwischen den beiden Bienen, indem du die beiden Pappen zusammenklebst und den Draht zwischen die Pappen steckst.
6. Wenn du jetzt noch unten in die Knete eine Blüte steckst, sieht es fast so aus, als würde die Biene über die Blume fliegen. Du kannst die Biene am Draht mit deinem Finger anheben.
7. Kannst du erklären, warum es so aussieht, als ob die Biene über die Blume fliegt?
