

Spielanleitung „Das bewegte Klassenzimmer“

Idee:

Bei diesem Spiel bekommt ihr verschiedene „Aufträge“ und müsst euch im Klassenzimmer bewegen.

Die gestellten Aufträge regen euer Gedächtnis an und machen außerdem noch Spaß.

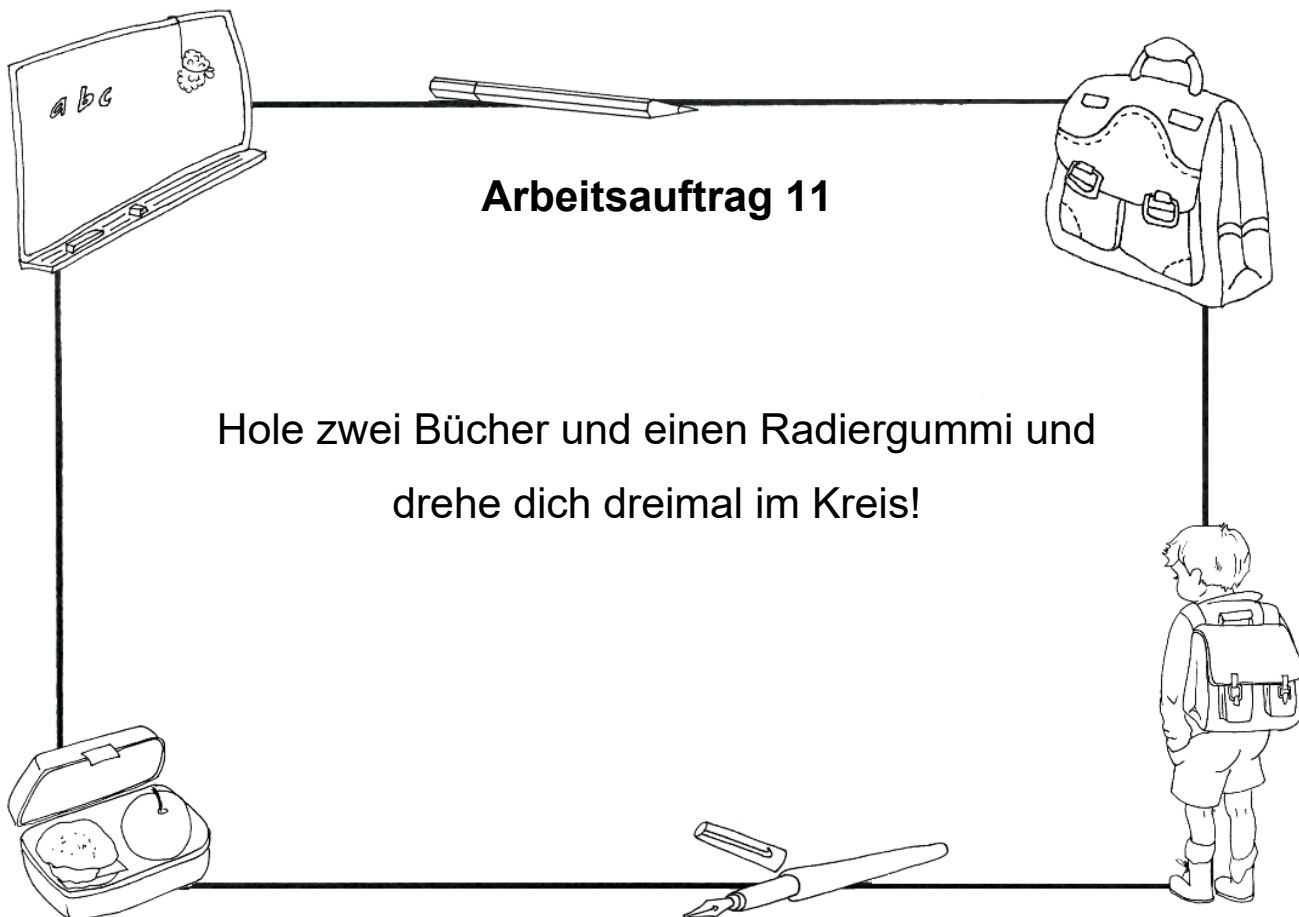
Ihr braucht:

- ein Klassenzimmer
- die Auftragskarten

Und so geht das Spiel:

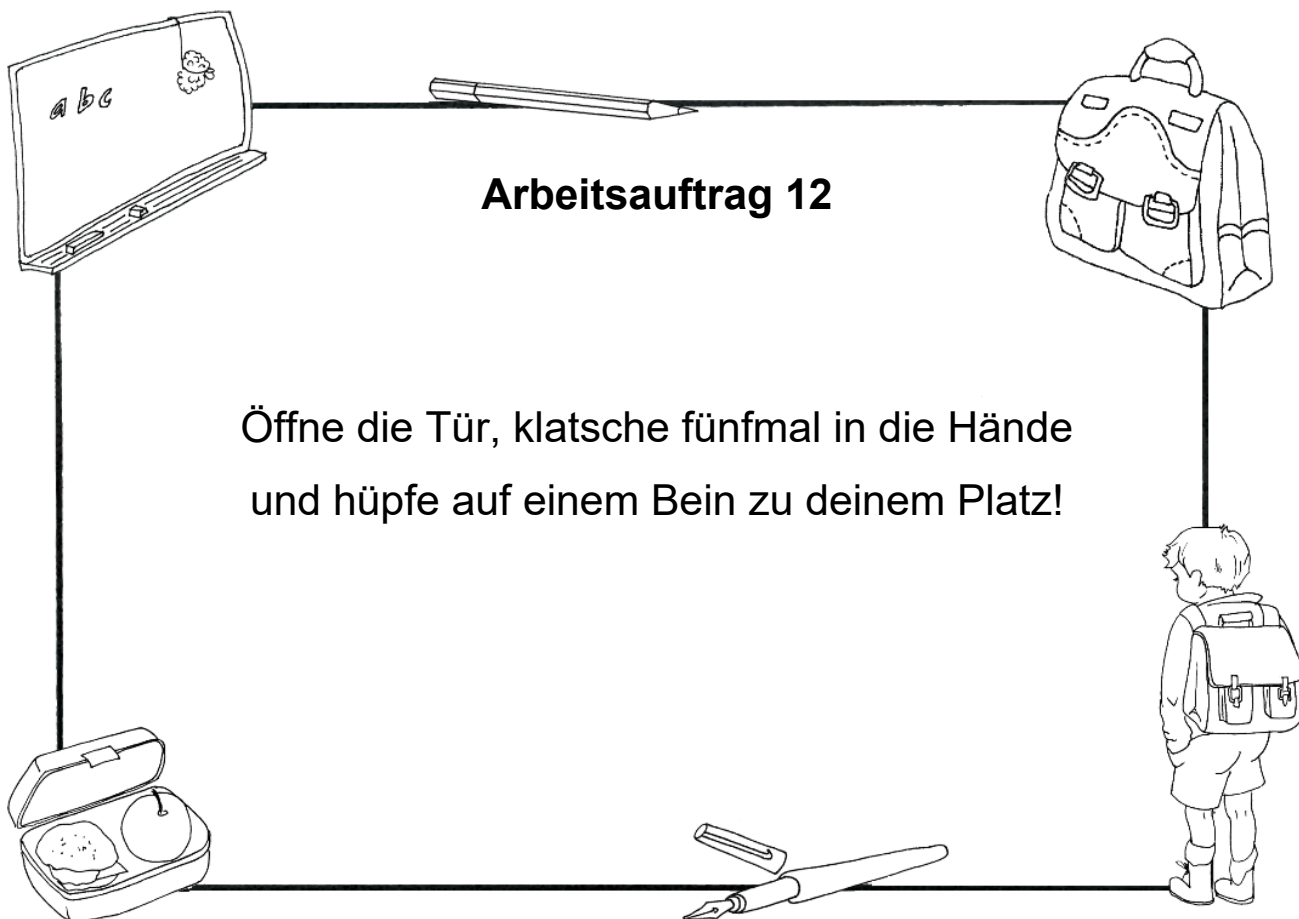
1. Auf dem Tisch liegen verdeckt die verschiedenen Auftragskarten.
2. Der jüngste Spieler beginnt.
3. Der Spieler liest den Auftrag laut vor und merkt sich den Inhalt in der richtigen Reihenfolge.
4. Er legt die Karte beiseite und führt den Auftrag aus.
5. Die übrigen Kinder erzählen anschließend, was der Spieler gemacht hat.
6. Danach liest dieser den Auftrag nochmals laut vor.
7. Gemeinsam überprüft ihr, ob er alles richtig gemacht hat.
8. Nun darf der Spieler bestimmen, wer den nächsten Auftrag ausführen darf.





Arbeitsauftrag 11

Hole zwei Bücher und einen Radiergummi und
drehe dich dreimal im Kreis!



Arbeitsauftrag 12

Öffne die Tür, klatsche fünfmal in die Hände
und hüpf auf einem Bein zu deinem Platz!