



Inhalt

Erläuterungen	4
Laufzettel	7
Auftragskarten	8
Stationen	
Station 1 – Wasser und Tinte	16
Station 2 – Wie eine Lavalampe	17
Station 3 – Verschiedene Flüssigkeiten	19
Station 4 – Wo bleibt es hängen?	21
Station 5 – Was schwimmt, was schwimmt nicht?	23
Station 6 – Baue ein Piratenschiff aus Knete!	24
Station 7 – Schwimmendes Boot ohne Motor?	26
Station 8 – Auch Pflanzen trinken Wasser	28
Station 9 – Regenbogen mit Wasser und Spiegel	30
Station 10 – Bau einer Wasserkläranlage	31
Station 11 – Flaschengeist	33
Station 12 – Süßwasser aus Salzwasser?	36
Station 13 – Rette die Münze!	38
Station 14 – Farbenzauberei	40
Station 15 – Nebel in der Flasche	41
Station 16 – Der klebende Deckel	42
Lösungen	
Lösung Station 1 – Wasser und Tinte	43
Lösung Station 2 – Wie eine Lavalampe	44
Lösung Station 3 – Verschiedene Flüssigkeiten	45
Lösung Station 4 – Wo bleibt es hängen?	47
Lösung Station 5 – Was schwimmt, was schwimmt nicht?	49
Lösung Station 6 – Baue ein Piratenschiff aus Knete!	50
Lösung Station 7 – Schwimmendes Boot ohne Motor?	51
Lösung Station 8 – Auch Pflanzen trinken Wasser	52
Lösung Station 9 – Regenbogen mit Wasser und Spiegel	54
Lösung Station 10 – Bau einer Wasserkläranlage	55
Lösung Station 11 – Flaschengeist	57
Lösung Station 12 – Süßwasser aus Salzwasser?	60
Lösung Station 13 – Rette die Münze!	61
Lösung Station 15 – Nebel in der Flasche	63
Lösung Station 16 – Der klebende Deckel	64



Der Band enthält **digitales Zusatzmaterial** zum **Download**. Die Benutzerhinweise zum Download des Zusatzmaterials und den entsprechenden **Zusatzcode** finden Sie am Ende des Buches.