

Station 1 – Wasser und Tinte

Du brauchst:

- ☉ ein großes, leeres Gurkenglas
- ☉ Tinte
- ☉ Wasser
- ☉ eine Pipette

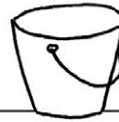
Das Experiment

1. Fülle das Glas fast voll mit Wasser und lass es eine Weile stehen, damit es zur Ruhe kommt.
2. Lass mit der Pipette einige Tintentropfen ins Wasser fallen.
3. Warte einige Sekunden und beobachte, was nun im Glas geschieht.
4. Was kannst du beobachten?



Das ist im Glas passiert:

Meine Erklärung:



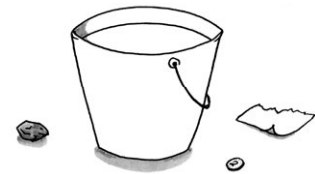
Station 5 – Was schwimmt, was schwimmt nicht?

Du brauchst:

- | | |
|------------------------------------|--------------------|
| ○ ein kleines Stück Aluminiumfolie | ○ ein Stück Papier |
| ○ einen Eiswürfel | ○ einen Stein |
| ○ eine Glasmurmelt | ○ einen Gummiring |
| ○ ein kleines Holzstück | ○ ein Stück Kreide |
| ○ etwas Knetmasse | ○ eine Münze |
| ○ einen Korken | ○ einen Eimer |
| | ○ Wasser |

Das Experiment

1. Fülle den Eimer großzügig mit Wasser.
2. Vermute, welche der Gegenstände schwimmen und welche nicht.
Schreibe deine Vermutungen auf.
3. Probiere anschließend aus, welche Gegenstände tatsächlich auf der Wasseroberfläche bleiben und welche nicht. Schreibe auch dies auf.



Ich vermute, dass diese Gegenstände auf der Wasseroberfläche bleiben:

Diese Gegenstände blieben auf der Wasseroberfläche:

Diese Gegenstände gingen unter:

Warum schwimmen manche Gegenstände und manche nicht? Erkläre.
