

# Stichwortverzeichnis

-- (Operator) 71  
++ (Operator) 71

## A

Anweisung 71  
Anwendungsszenarien 29  
API 231  
append()-Funktion 102  
Application Programming  
  Interface *siehe* API  
Argument 82  
Array 74  
  Array-Literal 96, 101  
  Definition 95  
  deklarieren 96  
  Element 95  
  initialisieren 96  
  mehrdimensionales 97  
Atoi() 54  
Atomarer Zähler 180  
Ausdruck 71

## B

Backticks 51  
Bedingte Auswertung *siehe*  
  Kurzschlussauswertung  
Bedingter Operator *siehe*  
  Fragezeichenoperator  
Bibliotheken 43  
break-Schlüsselwort 73

## C

C (Programmiersprache) 60,  
  65, 68–69, 71  
C# (Programmiersprache)  
  115  
case-Anweisung 67  
chan-Schlüsselwort 187  
Closure 90  
cmp-Paket 122  
Codekapselung 159  
color-Paket 291  
const-Schlüsselwort 49  
continue-Schlüsselwort 73  
copy()-Funktion 108  
CRUD-Operationen 283

## D

Data Source Name (DSN) 282  
database/sql-Paket 281  
Dateiorganisation 39  
Datenbankserver 275  
Datensammlungen 95  
Datentypen  
  Abfrage 52  
  bool 57  
  einfache 45  
  generische 28  
  konvertieren 52  
  numerische 55  
  primitive 135  
  Referenztypen 45  
  Schnittstellen 45  
  String 50  
  strukturierte 135  
  zusammengesetzte 45  
Datums- und Uhrzeitangaben  
  82  
delete()-Funktion 128

## E

Effective Go 304  
Emojis 210  
encoding/json-Paket 144  
Endlosschleife 72  
Entscheidungsprozesse 57

## F

fallthrough-Schlüsselwort  
  66  
Fibonacci-Folge 72  
FIFO 192  
filter()-Funktion 91  
Fixer 233  
fmt-Paket 38, 166  
for-Schleife 69  
  Komponenten 69  
Fragezeichenoperator 64  
func-Schlüsselwort 81  
Funktion 38  
  anonyme 88  
  Definition 81  
  Parameter definieren 82, 84

variadische 87, 111  
  Werte übergeben 84  
Funktionsabschluss *siehe*  
  Closure

## G

Get()-Funktion 232  
GitHub 210, 219, 222  
Go  
  Blog 303  
  Dokumentation auf  
    Deutsch 303  
  FAQ 304  
  offizielle Website 303  
  technische Details 27  
  Vorteile 21, 28  
GOARCH 41  
Go Bootcamp 304  
Go by Example 303  
Go Documentation 211  
Gdoc *siehe* Go  
  Documentation  
GOHOSTARCH 40  
GOHOSTOS 40  
go-http-client-Paket 298  
goid-Paket 294  
gojq-Paket 296  
GoLand 33  
Golang *siehe* Go  
Google Cloud Platform 29  
GOOS 41  
GOPATH 207, 209, 221, 227  
Gopherercises 305  
Go Playground 33  
Go Playground 303–304  
go-pushbullet-Paket 293  
gorilla/mux-Paket 255  
Goroutine  
  atomarer Zähler 180  
  Definition 173  
  gemeinsam genutzt  
    Ressourcen 175  
  Grundprinzip 174  
  kritischer Abschnitt 180  
  Mutex 179  
  synchronisieren 182  
  Wartegruppe 182

wechselseitiger Ausschluss  
*siehe* Mutex  
 gosx-notifier-Paket 300  
 Go-Tour 304

**H**

Halboffener Bereich 105  
 HTTP 231  
   Methoden 249  
   Nachrichten 250  
   Statuscodes 253  
 HTTP Request Multiplexer  
   254  
 Hypertext Transfer Protocol  
   *siehe* HTTP

**I**

IBM Db2 275  
 IDE *siehe* integrierte Entwicklungsumgebung  
 Idempotenz 252  
 if/else 57  
   Verwendung 60  
 Installation 29  
 Integrierte Entwicklungsumgebung 32  
 Interface 159  
   Definition 159  
   deklarieren 160  
   implementieren 160  
   leeres 168  
   Verwendungszwecke 162  
 Internet der Dinge *siehe* IoT 293  
 IoT (Internet of Things) 293  
 Iteration 69

**J**

Java 42, 68–69, 71, 115, 161  
 JavaScript 210  
 JavaScript Object Notation  
   *siehe* JSON 139  
 JSON 139, 234, 250, 294  
   Datentypen 139  
   in Go codieren 153  
   in Go decodieren 144  
   Interfaces konvertieren 156  
 json2go-Paket 294  
 JSONLint 143, 235  
 json.Marshal()-Funktion  
   154

json.MarshalIndent()-  
   Funktion 155  
 json.Unmarshal()-Funktion  
   144

**K**

Kanal 187, 244  
   Funktionsweise 188  
   gepufferter 199  
   Grundprinzip 187  
   Iteration 193  
   ungepufferter 189  
   Verwendungszwecke 190  
 Kommentare 46  
 Kompilierung 36, 40, 43  
 Konstante 48  
   deklarieren 48  
 Konstruktor 115  
 Konstruktorfunktion 115  
 Kurzschlussauswertung 61

**L**

Leerer Bezeichner 281  
 Logischer Operator 59

**M**

make()-Funktion 100,  
   125, 187  
 Map 125  
   Elemente sortieren 129  
   initialisieren 127  
   interne Speicherung 126  
   Iteration 128  
   Map-Literal 127  
   mit Structs 133  
   Schlüssel 125  
   Schlüssel abfragen 127  
   Schlüssel löschen 128  
 Methode 119  
   Definition 119  
 Microsoft SQL Server 275  
 Modul  
   Definition 217  
   erstellen 217  
   veröffentlichen 222  
   zusammensetzen 219  
 MongoDB 275  
 Mutex 178  
 MySQL 276  
   Benutzerkonto erstellen  
     280  
   Datenbank erstellen 279

Datenbankserver einrichten  
   276  
   mit Server in Go verbinden  
     281  
 mysql (Befehlszeilentool) 277  
 MySQL Workbench 277

**N**

Nebenläufigkeit 43, 173  
 net/http-Paket 232  
 notify-Paket 299  
 now-Paket 292  
 Nullwert 47

**O**

Objektorientierte Programmierung 28  
 OOP *siehe* Objektorientierte Programmierung  
 OpenWeatherMap 240  
 Oracle Database 275

**P**

package-Schlüsselwort 203  
 Paket 38, 203  
   Nutzungsweise 203  
   Verzeichnisstruktur 208  
   von Drittanbieter 210  
 Parameter 82  
   Referenzparameter 85  
   Wertparameter 84  
 Parametrisierung 285  
 Parse-Funktion 54  
 PostgreSQL 275  
 Printf() 75  
 Println() 46  
 Pushbullet 293  
 Python 42, 210

**Q**

Query-Komponente 258

**R**

rand.Seed()-Funktion 191  
 range-Schlüsselwort 76, 193  
 Raw-String 51  
 reflect-Paket 52  
 REST 249  
 REST-API 249  
   in Go erstellen 254  
 RESTful 249  
 REST-Methoden 252

REST-URL 250  
 return-Anweisung 87  
 Root-Konto 276, 280  
 Rune 51

## S

Scanf() 53  
 Scanln()-Funktion 175  
 Schleife 69  
 Serverseitige  
   Implementierung 249  
 Slice 74  
   Definition 100  
   erzeugen 100  
   initialisieren 101  
   Iteration 107  
 Slice()-Funktion 137  
 SliceStable()-Funktion 136  
 Slicing 105  
 Sort()-Funktion 131  
 Sortieralgorithmus 138  
 sort-Paket 239  
 Sprintf() 56  
 Sprungmarke 76  
 Stack Overflow 28, 305  
 strconv-Paket 54  
 String 50  
   Interpolation 56

Stringer-Interface 166  
 strings-Paket 73  
 Struct  
   Definition 113  
   deklarieren 113  
   erzeugen 115  
   Felder 114  
   Methoden 119  
   Struct-Literal 115  
 switch-Anweisung 65, 67  
 Syntax 42

## T

Tags 148  
 Ternärer Operator 64  
 Threading 43, 173–174  
 turtle-Paket 298  
 Tutorialspoint 305  
 Typisierung 46–47  
 Typumwandlung 52  
 Typzusicherung 168

## U

Umgebungsvariablen 40  
 Unicode 75  
 Universally Unique Identifier  
   (UUID) 294

## V

Variable 45  
   deklarieren 45  
   Kurzdeklaration 47  
 var-Schlüsselwort 46, 114  
 Vergleichsoperator 58  
 Visual Studio Code 32

## W

Wahrheitswert 57  
 Wartegruppe 182  
 Webanwendung 231  
 Web-API 232  
   Verbindung herstellen  
     233  
 Webservice 243, 249  
 Wertebereich (Iteration) 74  
 Werttyp 120  
 while-Schleife 72

## X

XML 139

## Z

Zeichenkette *siehe*  
 Zeigertyp 120

