

Stichwortverzeichnis

-- (Operator) 71
++ (Operator) 71

A

Anweisung 71
Anwendungsszenarien 29
API 231
append()-Funktion 102
Application Programming Interface *siehe* API
Argument 82
Array 74
 Array-Literal 96, 101
 Definition 95
 deklarieren 96
 Element 95
 initialisieren 96
 mehrdimensionales 97
Atoi() 54
Atomarer Zähler 180
Ausdruck 71

B

Backticks 51
Bedingte Auswertung *siehe* Kurzschlussauswertung
Bedingter Operator *siehe* Fragezeichenoperator
Bibliotheken 43
break-Schlüsselwort 73

C

C (Programmiersprache) 60, 65, 68–69, 71
C# (Programmiersprache) 115
case-Anweisung 67
chan-Schlüsselwort 187
Closure 90
cmp-Paket 122
Codekapselung 159
color-Paket 291
const-Schlüsselwort 49
continue-Schlüsselwort 73
copy()-Funktion 108
CRUD-Operationen 283

D

Data Source Name (DSN) 282
database/sql-Paket 281
Dateiorganisation 39
Datenbankserver 275
Datensammlungen 95
Datentypen
 Abfrage 52
 bool 57
 einfache 45
 generische 28
 konvertieren 52
 numerische 55
 primitive 135
 Referenztypen 45
 Schnittstellen 45
 String 50
 strukturierte 135
 zusammengesetzte 45
Datums- und Uhrzeitangaben 82
delete()-Funktion 128

E

Effective Go 304
Emojis 210
encoding/json-Paket 144
Endlosschleife 72
Entscheidungsprozesse 57

F

fallthrough-Schlüsselwort 66
Fibonacci-Folge 72
FIFO 192
filter()-Funktion 91
Fixer 233
fmt-Paket 38, 166
for-Schleife 69
 Komponenten 69
Fragezeichenoperator 64
func-Schlüsselwort 81
Funktion 38
 anonyme 88
 Definition 81
 Parameter definieren 82, 84

variadische 87, 111
Werte übergeben 84
Funktionsabschluss *siehe* Closure

G

Get()-Funktion 232
GitHub 210, 219, 222
Go
 Blog 303
 Dokumentation auf Deutsch 303
 FAQ 304
 offizielle Website 303
 technische Details 27
 Vorteile 21, 28
GOARCH 41
Go Bootcamp 304
Go by Example 303
Go Documentation 211
Godoc *siehe* Go Documentation

GOHOSTARCH 40
GOHOSTOS 40
go-http-client-Paket 298

goid-Paket 294
gojq-Paket 296
GoLand 33

Golang *siehe* Go
Google Cloud Platform 29
GOOS 41

GOPATH 207, 209, 221, 227
Gophercises 305

Go Playground 33
Go Playground 303–304

go-pushbullet-Paket 293
gorilla/mux-Paket 255

Goroutine
 atomarer Zähler 180
 Definition 173
 gemeinsam genutzte Ressourcen 175
 Grundprinzip 174
 kritischer Abschnitt 180
 Mutex 179
 synchronisieren 182
 Wartegruppe 182



312 Stichwortverzeichnis

wechselseitiger Ausschluss
siehe Mutex
gosx-notifier-Paket 300
Go-Tour 304

H

Halboffener Bereich 105
HTTP 231
 Methoden 249
 Nachrichten 250
 Statuscodes 253
HTTP Request Multiplexer 254
Hypertext Transfer Protocol
siehe HTTP

I

IBM Db2 275
IDE siehe integrierte Entwicklungsumgebung
Idempotenz 252
if/else 57
 Verwendung 60
Installation 29
Integrierte Entwicklungsumgebung 32
Interface 159
 Definition 159
 deklarieren 160
 implementieren 160
 leeres 168
 Verwendungszwecke 162
Internet der Dinge siehe IoT 293
IoT (Internet of Things) 293
Iteration 69

J

Java 42, 68–69, 71, 115, 161
JavaScript 210
JavaScript Object Notation
siehe JSON 139
JSON 139, 234, 250, 294
 Datentypen 139
 in Go codieren 153
 in Go decodieren 144
 Interfaces konvertieren 156
json2go-Paket 294
JSONLint 143, 235
json.Marshal()-Funktion 154

json.MarshalIndent()-Funktion 155
json.Unmarshal()-Funktion 144

K

Kanal 187, 244
 Funktionsweise 188
 gepufferter 199
 Grundprinzip 187
 Iteration 193
 ungepufferter 189
 Verwendungszwecke 190
Kommentare 46
Kompilierung 36, 40, 43
Konstante 48
 deklarieren 48
Konstruktor 115
Konstruktorfunktion 115
Kurzschlussauswertung 61

L

Leerer Bezeichner 281
Logischer Operator 59

M

make()-Funktion 100, 125, 187
Map 125
 Elemente sortieren 129
 initialisieren 127
 interne Speicherung 126
 Iteration 128
 Map-Literal 127
 mit Structs 133
 Schlüssel 125
 Schlüssel abfragen 127
 Schlüssel löschen 128
Methode 119
 Definition 119
Microsoft SQL Server 275
Modul

 Definition 217
 erstellen 217
 veröffentlichen 222
 zusammensetzen 219

MongoDB 275
Mutex 178
MySQL 276
 Benutzerkonto erstellen 280
Datenbank erstellen 279

Datenbankserver einrichten 276
mit Server in Go verbinden 281
mysql (Befehlszeilentool) 277
MySQL Workbench 277

N

Nebenläufigkeit 43, 173
net/http-Paket 232
notify-Paket 299
now-Paket 292
Nullwert 47

O

Objektorientierte Programmierung 28
OOP siehe Objektorientierte Programmierung
OpenWeatherMap 240
Oracle Database 275

P

package-Schlüsselwort 203
Paket 38, 203
 Nutzungsweise 203
 Verzeichnisstruktur 208
 von Drittanbieter 210
Parameter 82
 Referenzparameter 85
 Wertparameter 84
Parametrisierung 285
Parse-Funktion 54
PostgreSQL 275
Printf() 75
Println() 46
Pushbullet 293
Python 42, 210

Q

Query-Komponente 258

R

rand.Seed()-Funktion 191
range-Schlüsselwort 76, 193
Raw-String 51
reflect-Paket 52
REST 249
REST-API 249
 in Go erstellen 254
RESTful 249
REST-Methoden 252



REST-URL 250
return-Anweisung 87
Root-Konto 276, 280
Rune 51

S

Scanf() 53
Scanln()-Funktion 175
Schleife 69
Serverseitige
 Implementierung 249
Slice 74
 Definition 100
 erzeugen 100
 initialisieren 101
 Iteration 107
Slice()-Funktion 137
SliceStable()-Funktion 136
Slicing 105
Sort()-Funktion 131
Sortieralgorithmus 138
sort-Paket 239
Sprintf() 56
Sprungmarke 76
Stack Overflow 28, 305
strconv-Paket 54
String 50
 Interpolation 56

Stringer-Interface 166
strings-Paket 73
Struct
 Definition 113
 deklarieren 113
 erzeugen 115
 Felder 114
 Methoden 119
 Struct-Literal 115
switch-Anweisung 65, 67
Syntax 42

T

Tags 148
Ternärer Operator 64
Threading 43, 173–174
turtle-Paket 298
Tutorialspoint 305
Typisierung 46–47
Typumwandlung 52
Typzusicherung 168

U

Umgebungsvariablen 40
Unicode 75
Universally Unique Identifier
 (UUID) 294

V

Variable 45
 deklarieren 45
 Kurzdeklaration 47
var-Schlüsselwort 46, 114
Vergleichsoperator 58
Visual Studio Code 32

W

Wahrheitswert 57
Wartegruppe 182
Webanwendung 231
Web-API 232
 Verbindung herstellen
 233
Webservice 243, 249
Wertebereich (Iteration) 74
Werttyp 120
while-Schleife 72

X

XML 139

Z

Zeichenkette *siehe*
Zeigertyp 120

