

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
I Definition interaktiver statistischer Graphik	11
1 Grundelemente	13
1.1 Highlighting	13
1.2 Linking	15
1.3 Abfragen	16
1.4 Warnungen	17
2 Anforderungen an Soft- und Hardware	19
2.1 Interface	19
2.2 Geschwindigkeit	22
2.3 Entwicklung von Soft- und Hardware	22
3 Selektionstechniken	25
3.1 Werkzeuge	25
3.2 Modi	28
3.3 Arbeiten mit Gruppen	33
3.4 Odds & Ends	35
3.4.1 Slider	35
3.4.2 Generalisiertes Brushing (Tracing)	37
3.4.3 Overlaying	38
4 Interaktive statistische Graphiken	41
4.1 Stichprobendaten	41
4.1.1 Histogramm	41
4.1.2 Boxplots und Dotplots	46
4.1.3 Scatterplots	48
4.1.4 Rotations Plots	52

4.1.5	Parallele Koordinaten Plots	54
4.1.6	Barcharts und Piecharts	56
4.1.7	Mosaic Plots	57
4.2	Zeitliche Daten	72
4.3	Räumliche Daten	75
4.4	Räumlich-zeitliche Daten	79
II	Techniken und Prinzipien interaktiver statistischer Graphik	81
5	Methoden interaktiver statistischer Graphik	83
5.1	Untersuchung einer einzelnen Variablen	84
5.2	Überprüfung zweidimensionaler Abhängigkeitsstrukturen	85
5.3	ANOVA	89
5.4	Loglineare Modelle	93
5.4.1	Graphische Rückwärtsselektion	93
5.4.2	Graphische Vorwärtsselektion	97
6	Anwendung interaktiver statistischer Graphik	101
6.1	Die Barley-Daten	101
6.2	Die München-Daten	103
6.3	Die Waschmittel-Daten	107
6.4	Die Kaiserschnitt-Daten	110
7	Benutzerführung	113
7.1	Guides & Cues	113
7.2	Fensterverwaltung	114
8	Statische Repräsentation	117
9	Schlußfolgerung	121
A	Grundbegriffe relationaler Datenbanken	123
B	Grundbegriffe Bool'scher Algebra	125
C	Implementation des verallg. Quine/McClusky Algo.	127
	Literatur	131
	Index	137