
Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Schulung prozessbezogener Kompetenzen zum Experimentieren	6
Tabellen lesen	6
Fragen stellen	7
Vermuten	8
Beobachten	9
Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Zahlen und Operationen	10
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen	10
Materialseite: Wir bauen eine Schüttelbox	13
Wir zerlegen! – Experimentieren mit Schüttelboxen	14
Experimente an der Zahlenmauer	18
Materialseite: Schiebe-Zahlenmauer	20
Ähnliche Zahlenmauern	21
Schöne Päckchen	23
Experiment am Zahlenfeld	25
Kleiner und größer	27
Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Raum und Form	30
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen	30
Materialseite: Symmetrie (Faltvorlage)	33
Symmetrie	35
Faltexperimente	37
Materialseite: Formen zusammenlegen (A und B)	39
Formen zusammenlegen	40
Wege im Computerspiel	42
Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Größen und Messen	46
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen	46
Experimente zu Maßzahlvorstellungen	47
Experimente zu Gewichten	49
Daten sammeln: Kresse-Experiment	51
Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Daten, Häufigkeiten, Wahrscheinlichkeiten	55
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen	55
Materialseite: Experimente zur Kombinatorik	57
Experimente zur Kombinatorik	58
Spielanleitung: Experimente zur Wahrscheinlichkeit	61
Materialseite: Experimente zur Wahrscheinlichkeit	62
Experimente zur Wahrscheinlichkeit	63