

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b> .....	4
<b>Schulung prozessbezogener Kompetenzen zum Experimentieren</b> .....	6
Tabellen lesen .....	6
Fragen stellen .....	7
Vermuten .....	8
Beobachten .....	9
<b>Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Zahlen und Operationen</b> ....	10
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen .....	10
Materialseite: Wir bauen eine Schüttelbox .....	13
Wir zerlegen! – Experimentieren mit Schüttelboxen .....	14
Experimente an der Zahlenmauer .....	18
Materialseite: Schiebe-Zahlenmauer .....	20
Ähnliche Zahlenmauern .....	21
Schöne Päckchen .....	23
Experiment am Zahlenfeld .....	25
Kleiner und größer .....	27
<b>Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Raum und Form</b> .....	30
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen .....	30
Materialseite: Symmetrie (Faltvorlage) .....	33
Symmetrie .....	35
Faltexperimente .....	37
Materialseite: Formen zusammenlegen (A und B) .....	39
Formen zusammenlegen .....	40
Wege im Computerspiel .....	42
<b>Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Größen und Messen</b> .....	46
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen .....	46
Experimente zu Maßzahlvorstellungen .....	47
Experimente zu Gewichten .....	49
Daten sammeln: Kresse-Experiment .....	51
<b>Inhaltsbezogene Kompetenzen durch Experimente schulen: Daten, Häufigkeiten, Wahrscheinlichkeiten</b> .....	55
Kommentar zu den Aufgaben und mögliche Lösungen .....	55
Materialseite: Experimente zur Kombinatorik .....	57
Experimente zur Kombinatorik .....	58
Spielanleitung: Experimente zur Wahrscheinlichkeit .....	61
Materialseite: Experimente zur Wahrscheinlichkeit .....	62
Experimente zur Wahrscheinlichkeit .....	63