

## Inhaltsverzeichnis

---

	Seite
<b>1 Betriebswirtschaftslehre und Entscheidungssequenzen</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Das Problem</b>	<b>1</b>
<b>11.1 These</b>	<b>1</b>
<b>11.2 Zur bisherigen Entwicklung             der Betriebswirtschaftslehre</b>	<b>2</b>
<b>11.3 Die Theorie des rationalen Einzelentscheides</b>	<b>8</b>
<b>11.4 Existenz und Bedeutung eines eigenständigen             Entscheidungssequenzen-Problems</b>	<b>25</b>
<b>1.2 Ziele und Aufbau der weiteren Untersuchungen</b>	<b>29</b>
<b>Anmerkungen zu Teil 1</b>	<b>32</b>
<b>2 Bestehende Ansätze zur Lösung sequentieller Entscheidungsprobleme</b>	<b>40</b>
<b>2.1 Vorbemerkungen</b>	<b>40</b>
<b>2.2 Das Entscheidsequenzen-Problem in der             traditionellen Betriebswirtschaftslehre</b>	<b>42</b>
<b>22.1 Allgemeine Unternehmensführung und Planung</b>	<b>42</b>
<b>22.2 Investitions- und Wirtschaftlichkeitsrechnung</b>	<b>57</b>
<b>22.3 Finanzierung</b>	<b>60</b>
<b>22.4 Einkauf, Lagerhaltung und Produktion</b>	<b>60</b>
<b>22.5 Organisation</b>	<b>68</b>
<b>22.6 Absatz</b>	<b>70</b>
<b>Anmerkungen zu den Kapiteln 22.1 - 22.6</b>	<b>76</b>
<b>2.3 Ansätze zu einer allgemeinen Theorie             des Sequentialentscheides</b>	<b>85</b>
<b>23.1 Weiterentwicklungen der Entscheidungstheorie</b>	<b>85</b>
<b>23.2 Ansätze in der Spieltheorie im besonderen</b>	<b>92</b>
<b>Anmerkungen zu den Kapiteln 23.1 und 23.2</b>	<b>99</b>
<b>2.4 Verfahren zur Behandlung spezieller             Entscheidsequenzenprobleme</b>	<b>103</b>

	Seite
24.1 Vorbemerkungen	103
24.2 Die statistische Entscheidungstheorie	104
Anmerkungen zu Kapitel 24.2	114
24.3 Strukturierung und Lösung von Entscheidungssequenzproblemen mit Hilfe der Graphentheorie	117
243.1 Ueberblick	117
243.2 Zur Netzplantechnik im besonderen	130
Anmerkungen zu den Kapiteln 243.1 und 243.2	140
24.4 Die dynamische Programmierung	148
Anmerkungen zu Kapitel 24.4	156
24.5 Die Methode "Branch-and-Bound"	160
Anmerkungen zu Kapitel 24.5	166
24.6 Weitere Verfahren der mathematischen Programmierung	168
Anmerkungen zu Kapitel 24.6	171
24.7 Die Simulation	173
Anmerkungen zu Kapitel 24.7	178
2.5 Weitere Ansätze	180
Anmerkungen zu Kapitel 2.5	188
 3 Probleme und praktische Möglichkeiten bei der Festlegung von Entscheidungssequenzen	195
3.1 Vorbemerkungen	195
3.2 Besondere Probleme bei Entscheidungssequenzen	196
32.1 Offenstehende Varianten und Strategien	196
32.2 Die Ermittlung und Berücksichtigung der Konsequenzen und weiterer Auswirkungen der Strategien	201
32.3 Die Ziele des Aktors und die Bewertung der Konsequenzen	204
32.4 Arten und Bedeutung der Abhängigkeit zwischen Entscheidstufen	208

	Seite
32.5 Die Möglichkeit des Informationszuwachses während der Durchführung einer Entscheidungssequenz	214
32.6 Entscheidmaximen und Sequentialentscheid	222
3.3 Bemerkungen zum gegenwärtigen Stand des Wissens über den Sequentialentscheid	225
Anmerkungen zu Teil 3	230
Literaturverzeichnis	238