

Inhalt

<i>Mit der Fantasie auf Reisen gehen</i>	7
<i>Wege zum Raum der Fantasie</i>	12
<i>Spannung und Entspannung – ins Spiel gebracht</i>	19
Professor Kognitiv und seine Spiele	19
An- und Entspannen mit Clown Bobo	24
Monstermäßig Dampf ablassen	30
Sensibilisierungs-Spiele der Indianer	35
Knuts graphomotorische Künstler-Tricks	39
Imaginationsspiele mit Zauberer Zickzack	42
Bewegungsspiele mit Seifenblasen	47
<i>Wohlfühlen in der Schule – einige Tipps</i>	56
Fantasieunterricht	56
<i>Wie eine Fantasiereise entsteht</i>	65
Die wilden Kerle unterwegs	65
<i>Ein Unterrichtsprojekt</i>	73
Jussufs Geschichte	73
Anfertigen von Zauber-Fantasie-Masken	84
Fantasiemaskenball	85
Regenbogentanz-Bilder	86
Wilde-Hexen-Schmetterling-Plastiken	88
Esel-Zaubersprüche	89
Magische Kinn-Mimiken	92
Ein Vorschlag mit Variation	93