

INHALT

Über dieses Buch	4-5
Einführung: computerspiele	6-13
Wie du das Buch verwendest	14
code-skills	15-17
MISSION 1: TIC-TAC-TOE	18-65
MISSION 2: SNAKE	66-123

MISSION 3: TISCHTENNIS	124-163
MISSION 4: ENDLESS-RUNNER	164-207
MISSION 5: JUMP'N'RUN	208-219
Wie geht es weiter?	220-221
Index	222-223
Impressum	224