

Inhalt

1	Einführung	11
1.1	War Merlin ein Projektmanager?	11
1.2	Über dieses Buch	14
1.2.1	Konventionen in diesem Buch	15
1.2.2	Das Buch im Internet	16
1.3	Danksagungen	16
2	Grundlagen in Merlin	17
2.1	Installation und Willkommen	17
2.1.1	Merlin installieren	18
2.1.2	Merlin lizenzieren	18
2.1.3	Merlin starten	19
2.2	Aufbau und Bedienung	22
2.2.1	Menüleiste	22
2.2.2	Tastaturkürzel	23
2.2.3	Programmfenster	24
2.2.4	Fensteraufbau	25
2.2.5	Die Symbolleiste	26
2.2.6	Haupttabelle	28
2.2.7	Die Ansichten	30
2.2.8	Inspektor	39
2.2.9	Elemente	42
2.2.10	Zusatzbereich	45
2.2.11	Bibliothek	46
2.3	Arbeiten und Anpassen	48
2.3.1	Arbeiten in der Gliederung und im Inspektor	48
2.3.2	Projekteinstellungen	50
2.3.3	Darstellungsoptionen	53
2.3.4	Spalten	55
2.3.5	Arbeitszeiten	58
2.3.6	Arbeit vs. Dauer	61

Inhalt

2.3.7	Suchfunktion	63
2.3.8	Berichte	65
2.3.9	Drucken	67
2.3.10	Projekte zusammenfassen	69
2.3.11	Zugriffsrechte	70
3	Projektmanagement mit Merlin	73
3.1	Ein klassisches Phasenmodell	73
3.1.1	Vision	74
3.1.2	Spezifikation	76
3.1.3	Entwicklung	76
3.1.4	Ausrollen	77
3.1.5	Abschluss	77
3.1.6	Der Phasenplan im Internet	77
3.2	Andere Projektmanagement-Methoden mit Merlin	78
3.3	Projektpläne in Merlin umsetzen	78
3.3.1	Anlegen eines neuen Projekts	78
3.3.2	Standards definieren	79
3.3.3	Der Projektkalender	80
3.3.4	Die WBS herunterbrechen	81
3.3.5	Arbeit, Dauer & Auslastung	83
3.3.6	Meilensteine einfügen	86
3.3.7	Abhängigkeiten	87
3.3.8	Termine vorgeben	89
3.4	Ressourcen und Zuweisungen	92
3.4.1	Definition der beiden Begriffe	92
3.4.2	Ressourcen einfügen	93
3.4.3	Mit einem Adressbuch verknüpfte Ressourcen	93
3.4.4	Ressourcen aus LDAP	94
3.4.5	Ressourcenkalender verwalten	95
3.4.6	Ressourcen zuweisen	96
3.4.7	Vorgangskalender mit Ressourcenkalender vermischen	97
3.4.8	Rechte für Ressourcen	97
3.5	Die Auslastung von Ressourcen	99
3.5.1	Automatischer Auslastungsabgleich	99
3.5.2	Auslastungsabgleich ist nicht immer möglich	102
3.5.3	Manueller Auslastungsabgleich	103
3.6	Mit wirklichen Werten arbeiten	105
3.6.1	Graue Balken machen einen Zeitverzug sichtbar	106
3.6.2	Absolute und prozentuale Werte berichten?	110
3.7	Elemente am Projekt anhängen	110
3.7.1	Was ist ein Element?	111
3.7.2	Die Checkliste	111
3.7.3	Die Datei	113
3.7.4	Das Ereignis	117
3.7.5	Die Information	118

3.7.6	Das Problem	120
3.7.7	Das Risiko	122
3.8	Budgets und Kosten	130
3.8.1	Projektbudgets	130
3.8.2	Kosten an Vorgängen	134
3.8.3	Kosten an Ressourcen	135
3.8.4	Kosten an Elementen	139
3.8.5	Kostenauswertungen	140
3.8.6	Kosten an MS Excel übergeben	142
3.9	Viele Projekte	147
3.9.1	Projekte aufteilen	151
3.9.2	Projektorganisierte Firma	152
3.10	Epilog	152
4	Zusammenarbeit	153
4.1	Zusammenarbeit mit anderen Programmen	153
4.1.1	Synchronisation mit iCal	153
4.2	Importieren	159
4.2.1	Importieren oder Dateielement erstellen?	161
4.2.2	Merlin 1	161
4.3	Exportieren	169
4.4	„Senden an“-Menü	183
4.4.1	Senden an OmniGraffle	187
5	Publizieren im Netzwerk	191
5.1	Einsatzszenarien der Netzwerkfunktionen	191
5.1.1	Ein einzelner Anwender	191
5.1.2	Ein Anwender mit einem Assistenten	192
5.1.3	Ein Projektteam in einem Büro	192
5.1.4	Ein Projektbüro	192
5.1.5	Ein verteiltes Projektteam	192
5.1.6	Weitere Anwendungsfälle	193
5.2	Projekte publizieren und entfernt öffnen	193
5.2.1	Projekt publizieren	193
5.2.2	Entferntes Öffnen	194
5.2.3	Zugriffsrechte und anonyme Benutzer	196
5.2.4	Exklusiver Zugriff	200
5.2.5	Ports und Router	201
5.3	Merlin Web-Sharing	202
5.3.1	Webnutzung aktivieren	203
5.3.2	Webmodul-Funktionen	205
5.3.3	Im Webmodul arbeiten	205
5.4	Merlin iPhone-Sharing	206
5.4.1	Laden des Projekts im lokalen Netzwerk	208
5.4.2	Verbindung von extern	209
5.4.3	Projekte auf dem iPhone betrachten und bearbeiten	209

Inhalt

5.5	Merlin Server	210
5.5.1	Alias-Zugriff	212
5.6	Zugriff außerhalb des lokalen Netzwerks	213
5.6.1	Externes Publizieren	213
5.6.2	Automatische Konfiguration – UPnP oder NAT-PMP	213
5.6.3	Dynamische IP-Adresse umleiten	215
6	Anhang	219
6.1	Die Spalten für Vorgänge	219
6.2	Die Spalten für Elemente	227
7	AppleScript.....	229
7.1	Das Menü Senden an	229
7.2	Merlin Suite	231
7.2.1	Daten (Records)	231
7.2.2	Klassen (classes)	232
7.2.3	Befehle (commands)	245