

# Inhaltsverzeichnis

<b>1.....</b>	<b>Schriftfelder .....</b>	<b>6</b>
1.1 .....	SCHRITTFELD - Schriftfeld erzeugen .....	6
1.1.1 .....	Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen .....	7
1.1.2 .....	Schriftfeld Fläche einer Polylinie .....	8
1.2 .....	Schriftfelder bearbeiten .....	9
1.2.1 .....	Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format .....	9
1.3 .....	SCHRITTFELDAKT - Daten aktualisieren .....	10
<b>2.....</b>	<b>Datenextraktion und Datenverknüpfung .....</b>	<b>11</b>
2.1 .....	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten .....	11
2.1.1 .....	Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien .....	12
<b>3.....</b>	<b>Zusammengesetzte Objekte: Blöcke .....</b>	<b>17</b>
3.1 .....	Voransichtsgalerien .....	17
3.2 .....	Begriffe .....	18
3.3 .....	Verschachteln von Blöcken .....	18
3.4 .....	BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen .....	19
3.5 .....	-BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen .....	19
3.6 .....	BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen .....	20
3.7 .....	ÜBUNG Schritt 1: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 definieren .....	20
3.8 .....	BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette .....	21
3.8.1 .....	Palette BLÖCKE - Synchronisierung .....	23
3.9 .....	EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette .....	25
3.10 .....	KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog .....	27
3.11 .....	ADCENTER - Einfügen über DesignCenter .....	28
3.12 .....	-EINFÜGE - Einfügen von Blöcken .....	29
3.13 .....	-INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile .....	29
3.14 .....	MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe .....	29
3.15 .....	ÜBUNG Schritt 2: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 einfügen .....	30
3.16 .....	Bearbeiten von Referenzen .....	31
3.17 .....	BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor .....	31
3.18 .....	REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs .....	32
3.19 .....	REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten .....	32
3.20 .....	REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen .....	33
3.21 .....	URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen .....	33
3.22 .....	ÜBUNG Schritt 3: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern .....	34
3.23 .....	Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK .....	35
3.24 .....	ÜBUNG Schritt 4a: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern .....	35
3.25 .....	ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette) .....	36
3.26 .....	ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER) .....	37
3.27 .....	ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG) .....	37
3.28 .....	BEREINIG - Definitionen löschen .....	39
3.29 .....	-BEREINIG .....	40
3.30 .....	PURGEAECDATA - Daten bereinigen .....	40
3.31 .....	ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2 .....	40
3.32 .....	WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen .....	41
3.33 .....	-WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen .....	41
3.34 .....	Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben .....	42
3.35 .....	Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten .....	43
3.36 .....	BASIS - Einfügepunkt setzen .....	45
3.37 .....	OFANG BAS - Objektfang Basispunkt .....	45
3.38 .....	Zusammenfassung .....	46
3.39 .....	1 x 1 Blöcke .....	47
3.40 .....	Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten .....	49
<b>4.....</b>	<b>Objekte zählen und markieren .....</b>	<b>51</b>

4.1	ANZAHL	51
4.2	ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen	52
4.3	Info - Anzeige der Details	53
4.4	ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt	53
4.5	ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt	53
4.6	ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	53
4.7	ANZAHLSCHL - Schliessen der Symbolleiste	54
4.8	ZÄHLERLISTE - Attributsdaten	54
4.9	ZÄHLERLISTE - Warnungen	55
4.10	ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	56
<b>5</b>	<b>Attribute</b>	<b>57</b>
5.1	ATTDEF: Erstellen von Attributen	57
5.2	-ATTDEF: Erstellen von Attributen	59
5.3	Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	60
5.4	BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	61
5.5	Einstellung: Attributdialog anzeigen	62
5.6	Einfügen von Blöcken mit Attributen	62
5.7	ATTZEIG – Attributanzeige steuern	63
5.8	EATTEDIT - Attributwerte verändern	64
5.9	ATTEDIT - Attributwerte verändern	66
5.10	-ATTEDIT - Attributwerte global verändern	67
5.11	ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	67
5.12	BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften	68
5.13	BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	72
5.14	ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	75
5.15	AUFGABEN - Übungsbeispiele	77
5.15.1	Schnittpfeil	77
5.15.2	Höhenkote	78
5.15.3	Raumwidmung	79
5.15.4	Attribute Schriftkopftext	80
5.15.5	Attribute Stücklistenzeile	80
5.16	Express-Tools: Attributbefehle	81
5.16.1	ATTOUT	81
5.16.2	ATTIN	81
5.16.3	GATTE	82
<b>6</b>	<b>Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder</b>	<b>83</b>
6.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	83
6.2	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	89
6.3	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	96
6.4	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	101
6.5	Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	102
6.5.1	Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	104
6.5.2	Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	108
6.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren	109
6.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	115
6.7.1	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten	117
6.7.2	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	118
<b>7</b>	<b>Dynamische Blöcke</b>	<b>119</b>
7.1	BBEARB - der Blockeditor	120
7.1.1	BTESTBLOCK - Blöcke testen	120
7.1.2	BEEINST - Blockeditor-Einstellungen	121
7.1.3	BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor	121
7.2	Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	122
7.2.1	BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten	123
7.2.2	PARAMETER - Der Parameter-Manager	123
7.2.3	BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	123

7.2.4.....	BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen .....	124
7.3.....	Definition durch Parameter und Aktion .....	125
7.3.1.....	BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern .....	125
7.3.2.....	BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus .....	126
7.3.3.....	Parametersatz = Parameter + Aktion.....	127
7.4.....	Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt.....	128
7.5.....	Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt.....	129
7.6.....	Dynamische Blöcke – Verschieben .....	130
7.7.....	Dynamische Blöcke – Strecken .....	131
7.7.1.....	Strecken ohne Beschränkung.....	131
7.7.2.....	Strecken mit Inkrement.....	132
7.7.3.....	Strecken mit Liste .....	133
7.8.....	Dynamische Blöcke – Strecken Formatrahmen .....	134
7.9.....	Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig.....	135
7.10...	Dynamische Blöcke – Strecken Halb.....	136
7.11...	Dynamische Blöcke – Skalieren .....	137
7.11.1.....	Skalieren mit Standardpunkt.....	137
7.11.2.....	Skalieren mit eigenem Basispunkt.....	138
7.12...	Dynamische Blöcke – Polares Strecken.....	139
7.13...	Dynamische Blöcke – Drehen .....	140
7.14...	Dynamische Blöcke – Ausrichten .....	141
7.15...	Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit .....	142
7.15.1.....	Sichtbarkeit – Formatrahmen .....	142
7.15.2.....	Sichtbarkeit – Armatur .....	143
7.16...	Dynamische Blöcke – Spiegeln .....	144
7.16.1.....	Spiegeln – Türsymbol .....	144
7.16.2.....	Spiegeln – Armatur .....	145
7.17...	Dynamische Blöcke – Anordnen (Reihe).....	146
7.18...	Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel).....	147
7.19...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße .....	149
7.20...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatrahmen (Normgrößen) .....	150
7.21...	Die Blockeigenschaftentabelle.....	151
8.....	<b>Index.....</b>	<b>154</b>