

Inhaltsverzeichnis

1.....	Schriftfelder	6
1.1	SCHRIFTFELD - Schriftfeld erzeugen	6
1.1.1.....	Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen.....	7
1.1.2.....	Schriftfeld Fläche einer Polylinie.....	8
1.2	Schriftfelder bearbeiten.....	9
1.2.1.....	Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format.....	9
1.3	SCHRIFTFELDAKT - Daten aktualisieren	10
2.....	Datenextraktion und Datenverknüpfung	11
2.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	11
2.1.1.....	Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien	12
3.....	Zusammengesetzte Objekte: Blöcke	17
3.1	Voransichtsgalerien	17
3.2	Begriffe.....	18
3.3	Verschachteln von Blöcken.....	18
3.4	BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	19
3.5	-BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	19
3.6	BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	20
3.7	ÜBUNG Schritt 1: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 definieren	20
3.8	BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESTESCHL - Blockpalette	21
3.8.1.....	3.8.1..... Palette BLÖCKE - Synchronisierung	23
3.9	EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette	25
3.10 ...	KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	27
3.11 ...	ADCENTER - Einfügen über DesignCenter	28
3.12 ...	-EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	29
3.13 ...	-INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile	29
3.14 ...	MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	29
3.15 ...	ÜBUNG Schritt 2: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 einfügen	30
3.16 ...	Bearbeiten von Referenzen	31
3.17 ...	BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	31
3.18 ...	REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	32
3.19 ...	REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten.....	32
3.20 ...	REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	33
3.21 ...	URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	33
3.22 ...	ÜBUNG Schritt 3: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern	34
3.23 ...	Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	35
3.24 ...	ÜBUNG Schritt 4: Block Kinosessel in Zeichnung Kino1 ändern	35
3.25 ...	ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette)	36
3.26 ...	ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER)	37
3.27 ...	ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG)	37
3.28 ...	BEREINIG - Definitionen löschen	39
3.29 ...	-BEREINIG	40
3.30 ...	PURGEAECDATA - Daten bereinigen	40
3.31 ...	ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	40
3.32 ...	WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	41
3.33 ...	-WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	41
3.34 ...	Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	42
3.35 ...	Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten	43
3.36 ...	BASIS - Einfügepunkt setzen	45
3.37 ...	OFANG BAS - Objektfang Basispunkt	45
3.38 ...	Zusammenfassung	46
3.39 ...	1 x 1 Blöcke	47
3.40 ...	Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	49
4.....	Objekte zählen und markieren	51

4.1	ANZAHL.....	51
4.2	ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen.....	52
4.3	Info - Anzeige der Details.....	53
4.4	ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt.....	53
4.5	ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt.....	53
4.6	ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	53
4.7	ANZAHLSCHE - Schliessen der Symbolleiste.....	54
4.8	ZÄHLERLISTE - Attributdaten	54
4.9	ZÄHLERLISTE - Warnungen	55
4.10 ...	ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	56
5.....	Attribute	57
5.1	ATTDEF: Erstellen von Attributen	57
5.2	-ATTDEF: Erstellen von Attributen	59
5.3	Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	60
5.4	BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	61
5.5	Einstellung: Attributdialog anzeigen	62
5.6	Einfügen von Blöcken mit Attributen	62
5.7	ATTZEIG – Attributanzeige steuern	63
5.8	EATTEDIT - Attributwerte verändern	64
5.9	ATTEDIT - Attributwerte verändern	66
5.10 ...	-ATTEDIT - Attributwerte global verändern	67
5.11 ...	ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	67
5.12 ...	BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften	68
5.13 ...	BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	72
5.14 ...	ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	75
5.15 ...	AUFGABEN - Übungsbeispiele	77
5.15.1.....	Schnittpfeil	77
5.15.2.....	Höhenkote	78
5.15.3.....	Raumwidmung	79
5.15.4.....	Attribute Schriftkopftext	80
5.15.5.....	Attribute Stücklistenzeile	80
5.16 ...	Express-Tools: Attributbefehle	81
5.16.1.....	ATTOUT	81
5.16.2.....	ATTIN	81
5.16.3.....	GATTE	82
6.....	Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	83
6.1	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	83
6.2	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	89
6.3	DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	96
6.4	DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	101
6.5	Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	102
6.5.1.....	Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	104
6.5.2.....	Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	108
6.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren	109
6.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	115
6.7.1.....	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten	117
6.7.2.....	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	118
7.....	Dynamische Blöcke	119
7.1	BBEARB - der Blockeditor	120
7.1.1.....	BTESTBLOCK - Blöcke testen	120
7.1.2.....	BEEINST - Blockeditor-Einstellungen	121
7.1.3.....	BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor	121
7.2	Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	122
7.2.1.....	BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten	123
7.2.2.....	PARAMETER - Der Parameter-Manager	123
7.2.3.....	BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	123

7.2.4	BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	124
7.3	Definition durch Parameter und Aktion	125
7.3.1	BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	125
7.3.2	BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	126
7.3.3	Parametersatz = Parameter + Aktion	127
7.4	Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt	128
7.5	Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt	129
7.6	Dynamische Blöcke – Verschieben	130
7.7	Dynamische Blöcke – Strecken	131
7.7.1	Strecken ohne Beschränkung	131
7.7.2	Strecken mit Inkrement	132
7.7.3	Strecken mit Liste	133
7.8	Dynamische Blöcke – Strecken Formatahmen	134
7.9	Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig	135
7.10 ...	Dynamische Blöcke – Strecken Halb	136
7.11 ...	Dynamische Blöcke – Skalieren	137
7.11.1	Skalieren mit Standardpunkt	137
7.11.2	Skalieren mit eigenem Basispunkt	138
7.12 ...	Dynamische Blöcke – Polares Strecken	139
7.13 ...	Dynamische Blöcke – Drehen	140
7.14 ...	Dynamische Blöcke – Ausrichten	141
7.15 ...	Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	142
7.15.1	Sichtbarkeit – Formatahmen	142
7.15.2	Sichtbarkeit – Armatur	143
7.16 ...	Dynamische Blöcke – Spiegeln	144
7.16.1	Spiegeln – Türsymbol	144
7.16.2	Spiegeln – Armatur	145
7.17 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen (Reihe)	146
7.18 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel)	147
7.19 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	149
7.20 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatahmen (Normgrößen)	150
7.21 ...	Die Blockeigenschaftentabelle	151
8.....	Index	154