

# INHALTSVERZEICHNIS

§ 1. Gegenstand der Theorie der Spiele. Grundbegriffe .	5
§ 2. Größter und kleinster Wert eines Spiels. „Minimax-Prinzip“ .....	14
§ 3. Reine und gemischte Strategien. Lösung von Spielen mit gemischten Strategien ...	21
§ 4. Elementare Methoden zur Lösung von Spielen. $2 \times 2$ - und $2 \times n$ -Spiele .....	24
§ 5. Allgemeine Lösungsmethoden für endliche Spiele .	43
§ 6. Näherungsmethoden zur Lösung von Spielen .....	55
§ 7. Methoden zur Lösung einiger unendlicher Spiele ..	58