

## **I N H A L T S V E R Z E I C H N I S**

<b>§ 1. Gegenstand der Theorie der Spiele. Grundbegriffe .</b>	<b>5</b>
<b>§ 2. Größter und kleinster Wert eines Spiels.</b>	
„Minimax-Prinzip“ .....	14
<b>§ 3. Reine und gemischte Strategien.</b>	
Lösung von Spielen mit gemischten Strategien ...	21
<b>§ 4. Elementare Methoden zur Lösung von Spielen.</b>	
$2 \times 2$ - und $2 \times n$ -Spiele .....	24
<b>§ 5. Allgemeine Lösungsmethoden für endliche Spiele .</b>	43
<b>§ 6. Näherungsmethoden zur Lösung von Spielen .....</b>	55
<b>§ 7. Methoden zur Lösung einiger unendlicher Spiele ..</b>	58