

Inhalt

Vorwort	9
Einleitung	10
Spiele können Türen öffnen	10
Vertrauen, Initiative und Selbständigkeit	11
Die Bedeutung von Bewegungsspielen	13
Praktische Hinweise für die Arbeit	15
Von Kopf bis Fuß	18
Zu Kapitel 1	18
Zu Kapitel 2	18
Zu Kapitel 3	20
Zu Kapitel 4	21
 Kapitel 1: Locker und wach werden	23
Nr. 1 Zauberfeder	24
Nr. 2 Sinkende Feder	26
Nr. 3 Hängematte	27
Nr. 4 Magischer Luftballon	28
Nr. 5 Wandernder Luftballon	30
Nr. 6 Eistüte	31
Nr. 7 Bin ich bei dir?	32
Nr. 8 Holz spalten	33
Nr. 9 Frühlingsbär	34
Nr. 10 Spaghetti	36
Nr. 11 Schrecklicher Löwe	37
Nr. 12 Verschwindende Finger	38
Nr. 13 Geburtstagskerzen	39
Nr. 14 Heißluftballon	40
Nr. 15 Kreidekreis	42
Nr. 16 Blas mich um!	43
Nr. 17 Trauerweide	44
Nr. 18 Auftauen und einfrieren	45
Nr. 19 Um die Ecke küssen	46
Nr. 20 Aufwachen und einschlafen	47

Nr. 21	Schildkröten	48
Nr. 22	Wind, Regen, Donner	49
Nr. 23	Spüre dein Herz	50
Nr. 24	Eine Puppe zum Aufziehen	51
Nr. 25	Müde Füße	52
Nr. 26	Sankt Nikolaus	53
Nr. 27	Arche Noah	54
Nr. 28	Mach dich ganz winzig!	56
Nr. 29	Ganz, ganz still	57
Nr. 30	Zauberschlange	58

Kapitel 2: Von Kopf bis Fuß – Körperbild	59
Nr. 31 Handicap	60
Nr. 32 Stell dir vor...	61
Nr. 33 Tanzende Nasen	62
Nr. 34 Könnt ihr...?	63
Nr. 35 Körperbild	64
Nr. 36 Gehen und berühren	65
Nr. 37 Verschiedene Kontakte	66
Nr. 38 Figur aus Kindern	67
Nr. 39 Kluge Sprünge	68
Nr. 40 Einen Körper bauen	69
Nr. 41 Nase an Nase	70
Nr. 42 Langsam voran	71
Nr. 43 Schneemensch und Sonnenkind	72
Nr. 44 Berühre mich!	74
Nr. 45 Von Kopf bis Fuß	75
Nr. 46 Geographie des Körpers	76
Nr. 47 Aufgepaßt!	77
Nr. 48 Am Strand	78
Nr. 49 Puppenspiele	80
Nr. 50 Durch den Raum gehen	82
Nr. 51 Bäumchen, wechsle dich!	83
Nr. 52 Türen	84
Nr. 53 Zu Besuch kommen	85
Nr. 54 Ohren, Nase, Zehenspitzen	86

Nr. 55	Unterhaltung der Schultern	87
Nr. 56	Körperphantasie	88
Nr. 57	Knie an Knie	90
Nr. 58	Statuen	91
Nr. 59	Unsichtbar	92
Nr. 60	Augen verstecken	94
Nr. 61	Dies und das... ..	96
Nr. 62	Tanzende Marionetten	98
Nr. 63	Stop!	100

Kapitel 3: Bewegung spüren – Körperbewußtsein

Nr. 64	Rollender Baumstamm	101
Nr. 65	Schildkröten, Katzen, Vögel	102
Nr. 66	Die Seite wechseln	104
Nr. 67	Stop and go	106
Nr. 68	Spiel aus Afrika	107
Nr. 69	Spiel mit Papierschnipseln	108
Nr. 70	Leoparden	109
Nr. 71	Zauberkreis	110
Nr. 72	Hand, Kopf, Knie	111
Nr. 73	Im Reifen	112
Nr. 74	Brezel	113
Nr. 75	Stop und Start	114
		115

Kapitel 4: Spiele zum Ausklang

Nr. 76	Stoffpuppen	117
Nr. 77	Laufen, springen, fangen	118
Nr. 78	Gesichter machen	119
Nr. 79	Gähnen	120
Nr. 80	Rennen	121
Nr. 81	Ruhekissen	122
Nr. 82	Zaubertuch	123
Nr. 83	Götterspeise	124
		126

Anhang