

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	7
1	Beste Freunde	11
2	Codes und Kombinationen	17
3	Braille-Schrift und binäre Codes	23
4	Aufbau einer Taschenlampe	31
5	Um die Ecke kommunizieren	41
6	Logik mit Schaltern	51
7	Telegraphen und Relais	67
8	Relais und Gatter	75
9	Unsere zehn Ziffern	101
10	10 einmal anders	109
11	Bit für Bit für Bit	127
12	Bytes und hexadezimal	147
13	Von ASCII zu Unicode	157
14	Addieren mit Logikgattern	177
15	Funktioniert das wirklich so?	191
16	Und wie sieht es mit der Subtraktion aus?	207
17	Rückkopplung und Flipflops	223
18	Wir bauen eine Uhr!	253
19	Speicher und Erinnerungen	277
20	Automatische Berechnungen	297
21	Die arithmetisch-logische Einheit	321

Inhaltsverzeichnis

22	Register und Busse	339
23	CPU-Steuersignale	357
24	Schleifen, Sprünge und Aufrufe	379
25	Peripheriegeräte	405
26	Das Betriebssystem	415
27	Programmieren	427
28	Das Weltenhirn	449
	Stichwortverzeichnis	461