

# Adobe Photoshop CC

**Der professionelle Einstieg** 

- ► Grundlagen und Techniken verständlich erklärt
- ▶ Bilder korrigieren und optimieren, Retuschen, Montagen u.v.m.
- ► Inkl. Verwaltung und Organisation Ihrer Fotos

5., aktualisierte und erweiterte Auflage







## Ebenen

Das Fundament aller Bildmontagen

- ► Was sind Ebenen, und wie wird mit Ebenen gearbeitet?
- ► Wie funktionieren Ebenenmasken?
- ► Wie werden Ebenenstile hinzugefügt und eingestellt?
- ► Was sind Mischmodi?
- ► Wie arbeite ich mit Smartobjekt-Ebenen?

Masken

Besonders Einsteiger

haben großen Respekt

vor der Masken-Thema-

tik. Das ist aber eigentlich unbegründet, da das

Handling im Prinzip sehr

einfach ist. Es wird in die-

sem Kapitel noch genauer erläutert. Bedenken Sie, dass Maskierungen

für die effektvolle Bildbearbeitung elementar sind.

Sie sollten nicht darauf

verzichten!

#### 4 Fhenen

Ohne Ebenen geht gar nichts! Kaum eine andere Technik hat die elektronische Bildbearbeitung seinerzeit derart revolutioniert. Mit nur wenigen Mausklicks waren plötzlich effektvolle Arrangements möglich, die zuvor kaum denkbar gewesen waren. Im Laufe der Jahre wurde dieses Instrumentarium immer mehr erweitert. Ebenenmasken, Ebenenstile und Mischmodi sorgen heute für grenzenlose Vielfalt in der Pixelwelt.

#### 4.1 Wie funktionieren Ebenen?

Zuallererst müssen zwei Begriffe näher erläutert werden: Ebenen und Masken. Was hat es damit auf sich? Stellen Sie sich Ebenen wie übereinander angeordnete transparente Folien vor. Auf jede einzelne Folie lassen sich nun verschiedene Objekte aufkleben, mit einem Stift bemalen, beschreiben oder Ähnliches. Danach legen Sie alle Folien in einer bestimmten Reihenfolge übereinander. Wenn Sie jetzt von oben durchschauen, ergibt sich aus allen einzelnen Folien heraus ein Gesamtbild.

Außerdem ist es möglich, die einzelnen Folien zu bearbeiten. So lassen sich beispielsweise Bereiche einer bestimmten Folie ganz einfach verdecken, was Auswirkungen auf das Gesamtergebnis hätte. Das sind dann die sogenannten Maskierungen. Doch das Beste ist: Sie bestimmen selbst, mit welcher Intensität die jeweilige Folie dargestellt wird, das heißt, wie stark sie sichtbar wird und an welcher Stelle die einzelnen Elemente platziert werden sollen.



#### Das Ebenen-Bedienfeld im Detail

Es ist an der Zeit, sich etwas intensiver mit dem Ebenen-Bedienfeld zu beschäftigen. Dazu haben wir es hier einmal aus der Bedienfeldgruppe herausgelöst.



#### **◆** Abbildung 4.2

Die Beispieldatei besteht aus zahlreichen einzelnen Folien – den sogenannten Ebenen.

- Registerkarte der Ebene
- 2 Filtertyp (Suchfunktionen - siehe auch nebenstehende Buttons)
- Mischmodus der Ebene
- 4 Fixiermöglichkeiten (Sperter Bearbeitung schützen)
- 6 Bedienfeldmenü
- 6 Ebenendeckkraft
- Flächendeckkraft der Ebene
- Sichtbarkeit der Ebene (Ein- und Ausblenden)
- ren und vor unbeabsichtig- 

  Ebenenstile ein- und ausklappen

- Que Zugewiesener Ebenenstil
- Ebenenminiatur
- Aktivierte Ebene (farbig hinterlegt)
- Scrollbalken
- Maskenminiatur
- 15 Fußleiste des Ebenen-**Bedienfelds**

Abbildung 4.1 ▶ Die übereinander angeordne-

ten Folien ergeben das Gesamtbild.

Öffnen Sie die Beispieldatei »Ebenen.tif«, und skalieren Sie das Bedienfeld, indem Sie am Anfasser der unteren rechten Ecke ziehen. Egal, wie groß Ihr Monitor auch sein mag – es ist unwahrscheinlich, dass Sie alle im Foto befindlichen Ebenen sehen können. Scrollen Sie bis ganz nach unten.

Jede einzelne Zeile, die dort zu sehen ist, ist eine eigenständige Folie (sprich: Ebene) innerhalb der Gesamtkomposition. Auf dem Foto selbst stellen sich die einzelnen Ebenen auch als einzelne Elemente dar (z. B. das Logo, die Überschrift, der Fließtext – sogar die beiden dünnen roten Linien sind eigenständige Ebenen).

#### Ebenenbasierte Dateien speichern

Sie können selbstverständlich Fotos speichern, die aus mehreren Ebenen bestehen. Damit die Ebenen jedoch auch in Zukunft editierbar bleiben, müssen Sie das Ganze als TIFF oder PSD sichern. Andere Formate, z.B. JPEG oder BMP, unterstützen keine Ebenentechnologien. Da sich jedoch bei solchen Fotos die Dateigröße erhöht, gibt Photoshop vorsichtshalber beim Speichern eine Warnmeldung aus – und zwar jedes Mal! Das nervt! Deswegen sollten Sie NICHT WIEDER ANZEIGEN mit einem Häkchen versehen, ehe Sie mit OK bestätigen.



Abbildung 4.3 ▶

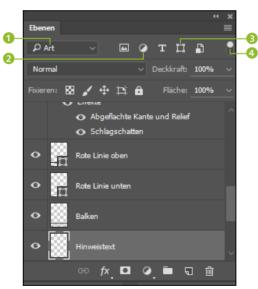
Wenn Sie hier kein Häkchen setzen, werden Sie immer wieder auf die erhöhten Dateigrößen aufmerksam gemacht.

#### 4.2 Mit Ebenen arbeiten

Die vorangegangene Kompaktübersicht macht noch nicht wirklich Mut, sich auf Ebenen einzulassen, oder? Es existieren viele ungeklärte Begriffe, und die Bedienbarkeit dieses monströsen Bedienfelds ist auch noch nicht nachvollziehbar, oder? Schauen Sie also etwas genauer hin.

#### Ebenen filtern

Die in Photoshop integrierte Such- und Filteroption 1 ist sehr hilfreich. Umfangreiche Bilddokumente, die nicht selten aus 100 und mehr Ebenen bestehen, können so systematisch durchsucht oder deren Darstellung auf bestimmte Ebenenarten (z.B. Effekte, Mischmodi, bestimmte Attribute usw.) beschränkt werden. Wollen Sie z.B. nur die Einstellungsebenen sehen, markieren Sie zunächst die entsprechende Schaltfläche 2. Auch mehrere Optionen sind möglich, z.B. neben den Einstellungsebenen noch die Formebenen 3. Um das Suchergebnis anschließend zu löschen, reicht ein Klick auf 4. In diesem Zusammenhang ist auch noch wichtig, zu erwähnen, dass sich nach zuvor benannten Ebenen suchen lässt. Stellen Sie dazu unter 1 NAME ein. Das hat zur Folge, dass rechts daneben ein kleines Eingabefeld erscheint, mit dessen Hilfe nun der Name (oder Teile dessen) eingegeben werden kann. Starten Sie die Suche mit 4. Weitere Infos dazu finden Sie im Abschnitt »Ebenen benennen« auf Seite 168.



#### **◆** Abbildung 4.4

Jetzt werden nur die zuvor ausgewählten Ebenenarten angezeigt.

#### Ebenen markieren

Grundsätzlich muss die Ebene, mit der Sie arbeiten wollen, innerhalb des Ebenen-Bedienfelds markiert sein. Dazu klicken Sie sie einfach an. Sie wird daraufhin grau hinterlegt. (Je nach verwen-



#### ▲ Abbildung 4.5 Die Ebene HINWEISTEXT wurde per Mausklick ausge-

wählt.

deten Einstellungen kann auch ein anderer Farbton zum Tragen kommen.)

Wenn Sie das Verschieben-Werkzeug aktiviert und in der Optionsleiste zudem Autom. Ausw. 1 angewählt haben, können Sie die Ebene auch auswählen, indem Sie deren Inhalt direkt im Foto markieren. Bei wenigen Ebenen ist das kein Problem. Im Beispielfoto könnte das jedoch schwierig werden, und Sie sollten grundsätzlich prüfen, ob die Ebene auch im Ebenen-Bedienfeld in einer anderen Farbe (hier: helleres Grau) angezeigt wird.



#### ▲ Abbildung 4.6

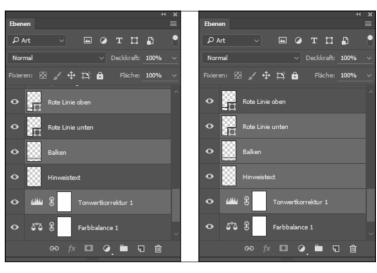
Danach lassen sich Ebenen auch direkt im Bild anwählen.

Bei aktivierter Transformationsstrg. 2 werden um den Ebeneninhalt herum Rahmenlinien sowie Anfasser abgebildet. Hierüber ließe sich der Inhalt der Ebene dann direkt im Bild skalieren, wobei der Vorgang am Ende mit Klick auf das Häkchen in der Optionsleiste oder [+] bestätigt werden muss.

#### Ebenenreihenfolge verändern

Falls Sie einmal mehrere Ebenen markieren wollen (beispielsweise um diese gemeinsam auf der Bildfläche zu verschieben), klicken Sie die erste wie gewohnt mit der Maus an. Halten Sie jetzt [Strg]/[cmd] gedrückt, und klicken Sie damit auf weitere Ebenen. Dadurch lassen sich zahlreiche Ebenen markieren, die nicht direkt übereinander angeordnet sind (Abbildung 4.7, links). Möchten Sie mehrere übereinanderliegende Ebenen markieren, reicht es, wenn Sie zunächst die oberste anklicken, dann 🗗 gedrückt halten und jetzt die unterste Ebene per Mausklick selektieren. In diesem Fall werden alle dazwischenliegenden Ebenen ebenfalls selektiert (Abbildung 4.7, rechts).

Sie müssen wissen, dass das Auswählen mehrerer Ebenen in der Regel nur zum Verschieben innerhalb der Ebenenhierarchie verwendet wird. Zur gemeinsamen Bearbeitung ist diese Funktion nicht vorgesehen. So ist es beispielsweise nicht möglich, mehrere Ebenen zu markieren und dann gleichzeitig zu bemalen.

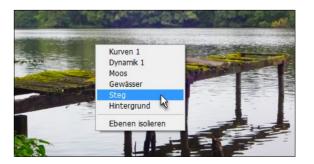


#### ▲ Abbildung 4.7

Sie dürfen auch durchaus mehrere Ebenen auswählen.

#### Ebenen schnell auswählen

Bei der Arbeit mit Photoshop steht der Komfort immer im Vordergrund - so auch in Sachen Ebenen. Klar, bevor Sie eine Ebene bearbeiten können, muss diese natürlich im Ebenen-Bedienfeld angewählt werden. Für Einstellungsebenen gilt dies gleichermaßen. Wer dazu das Bild nicht extra verlassen möchte, wählt die Ebene einfach nach einem Rechtsklick bei aktiviertem Auswahlwerkzeug aus - direkt auf dem Foto. Allerdings ist zu berücksichtigen: Bei älteren Dateien, die erzeugt worden sind, bevor diese nützliche Funktion in Photoshop integriert wurde (wie z.B. »Ebenen.tif«), funktioniert es leider nicht – wohl aber beim Beispielfoto »Ebenen\_02.tif«.



#### Viele Ebenen ein- und ausblenden

Wenn Sie es mit zahlreichen Ebenen zu tun haben, ist es recht mühsam, sämtliche Augen-Symbole anzuklicken. Hier können Sie aber die Maustaste nach dem Markieren des ersten Auges gedrückt halten und dann über die anderen fahren. So deaktivieren Sie zahlreiche Ebenen »mit einem Wisch«. Das Wiedereinschalten funktioniert genauso.



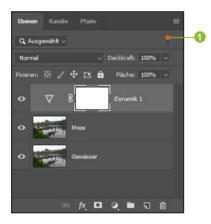
**◆** Abbildung 4.8 Wählen Sie die Ebene einfach auf dem Bild aus

#### Ebenen isolieren



Ebenen isolieren ist vor allem dann interessant, wenn Sie mit zahlreichen Ebenen arbeiten und nur einzelne im Ebenen-Bedienfeld anzeigen lassen wollen. Beispiel: Die Datei besteht aus 100 Ebenen, Sie wollen jedoch temporär nur die Ebenen 3, 55 und 92 bearbeiten. Stellen Sie sich einmal vor, wie viel Sie jedes Mal scrollen müssten, um an die betreffenden Einträge im Ebenen-Bedienfeld zu gelangen. Für derart gelagerte Fälle wurde die Möglichkeit der Isolation geschaffen. Wählen Sie nach einem Rechtsklick auf dem Foto (mit aktiviertem Auswahlwerkzeug) eine der relevanten Ebenen an, Danach öffnen Sie das Kontextmenü erneut und entscheiden sich für Ebenen Isolieren. Im nächsten Schritt wählen Sie nach erneutem Rechtsklick auf dem Foto die nächste Ebene an, die in die Isolation soll. Schauen Sie sich das Ebenen-Bedienfeld an. Sie werden feststellen, dass dort am Ende nur die isolierten Ebenen angezeigt werden.

Abbildung 4.9 ▶ Wählen Sie die Ebenen aus. die angezeigt werden sollen.





▲ Abbildung 4.10 Die Ebenen können auch deaktiviert werden

Nun sind die anderen Ebenen natürlich nicht verloren. Oben rechts finden Sie einen kleinen, roten Schalter 1, mit dessen Hilfe Sie nach getaner Arbeit wieder zur Ursprungsansicht zurückkehren können. Entsprechendes wird erreicht, wenn Sie erneut einen Klick auf EBENEN ISOLIEREN im Kontextmenü setzen.

#### **Ebenensichtbarkeit**

Sind Ihnen schon die Augen-Symbole vor jeder Ebene aufgefallen? Hier können Sie eine Ebene sichtbar oder unsichtbar machen.

ohne sie entfernen zu müssen. Vereinfacht gesagt: Auge = sichtbar; kein Auge = unsichtbar. Ein Mausklick auf das Symbol genügt.

#### Ebenen löschen

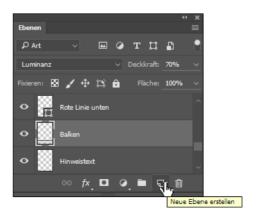
Natürlich können Sie sich auch von nicht benötigten Ebenen trennen. Markieren Sie sie, und klicken Sie anschließend auf das Papierkorb-Symbol. Gründlich, wie Photoshop nun einmal ist, startet die Anwendung gleich eine Kontrollabfrage. Bestätigen Sie die, wird die Ebene entfernt. Die Ebene HINTERGRUND ist allerdings von der Löschoption ausgenommen. Um sich von ihr zu trennen, müssen Sie sie vorab in eine Ebene umwandeln.

#### Hintergrund umwandeln

Ein kleines Schloss-Symbol kennzeichnet Hintergrundebenen. Aus gutem Grund, denn sie können nur bedingt bearbeitet werden. Doppelklicken Sie auf die Ebene im Ebenen-Bedienfeld (nicht auf den Namen klicken!), um aus dem Hintergrund eine voll bearbeitbare Ebene zu machen.

#### Neue Ebenen erstellen

Links neben dem Papierkorb findet sich die Schaltfläche NEUE EBENE ERSTELLEN, mit deren Hilfe es möglich ist, dem Bild eine neue Ebene mit transparentem Inhalt hinzuzufügen. Dabei ist zu beachten, dass die neue Ebene stets oberhalb der markierten eingefügt wird (im Beispiel oberhalb der Ebene BALKEN).



#### Kontrollabfrage umgehen

Möchten Sie auf die Kontrollabfrage verzichten, halten Sie während des Löschvorgangs [Alt] gedrückt. Alternativ ziehen Sie die Ebene auf den Papierkorb.

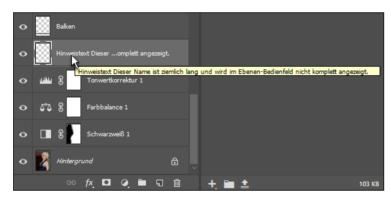
#### **◆** Abbildung 4.11

Die neue Ebene wird oberhalb der Ebene BALKEN erscheinen

#### Ebenen benennen

Benennen Sie die Ebene gleich neu, sobald Sie sie erstellt haben. Ansonsten verlieren Sie schnell den Überblick. Dazu reicht ein Doppelklick auf den Namenszug. Beenden Sie die Eingabe mit

Prinzipiell ist auch gegen einen ellenlangen Namen nichts einzuwenden. Sie können sich jedoch vorstellen, dass in diesem Fall nicht die komplette Bezeichnung angezeigt werden kann. Scrollen Sie im Ebenen-Bedienfeld der Beispieldatei »Ebenen.tif« einmal nach unten, finden Sie eine entsprechende Ebene; sie beginnt mit HINWEISTEXT. Die drei Punkte in der Mitte des Titels lassen erahnen, dass aktuell nur ein Teil der Bezeichnung sichtbar ist. Parken Sie jedoch die Maus auf dem Namen, erscheint eine Quickinfo – und diese präsentiert die komplette Beschriftung.



geben.

Nach dem Doppelklick wird

der Name via Tastatur einge-

▲ Abbildung 4.12

**Abbildung 4.13** ► Auch lange Bezeichnungen sind kein Problem.

#### Ebenen aus anderen Bildern einfügen

Wenn Sie dem aktuellen Bilddokument eine Ebene aus einem anderen Foto hinzufügen wollen, können Sie das ganz fix per Drag & Drop erledigen. Stellen Sie dazu beide Fotos nebeneinander. Aktivieren Sie das Verschieben-Werkzeug, und klicken Sie damit im Quellfoto auf jene Ebene, die Sie in das Zielfoto integrieren wollen. Bevor Sie nun auf das Quellbild klicken und mit dem Ziehen beginnen, können Sie noch eine Ebene im Zielfoto markieren. Das bewirkt dann, dass die neu zu integrierende Ebene oberhalb der markierten eingefügt wird.

Auf diesem Weg lassen sich sogar Fotos als Ebene integrieren, die aktuell in Photoshop gar nicht geöffnet sind. Auch das funktioniert simpel per Drag & Drop, und zwar sowohl aus einem Ordner heraus als auch direkt vom Desktop/Schreibtisch. Ziehen Sie die Bilddatei mit gedrückter Maustaste auf das in Photoshop geöffnete Bild, und lassen Sie sie dort fallen. Schwups, haben Sie das Foto als eigenständige Ebene integriert – und zwar als sogenannte Smartobjekt-Ebene. Was es damit auf sich hat, erfahren Sie in diesem Kapitel in Abschnitt 4.6.



#### **◆** Abbildung 4.14

Hier wurde eine Bilddatei (hier: »IMG\_4803« ①) vom Desktop aus auf ein in Photoshop geöffnetes Dokument gezogen. Das Erfreuliche: Übergeordnete Bildebenen bleiben erhalten

#### Bilder in Ebenenrahmen einfügen

Eine weitere Möglichkeit, Bilder in bereits vorhandene Dateien einzufügen, ist der sogenannte Ebenenrahmen. Das dazu benötigte Rahmen-Werkzeug 1 (Abbildung 4.15) lässt sich in der Toolbox oder mit Hilfe von  $\mathbb K$  aktivieren. Nachdem das geschehen ist, müssen Sie die Rahmenform in der Optionsleiste anwählen. Zur Disposition stehen RECHTECK 2 und ELLIPSE 3.

Ps

4 Ebenen



**Abbildung 4.15** ► Zunächst muss das Rahmen-Tool eingestellt werden.

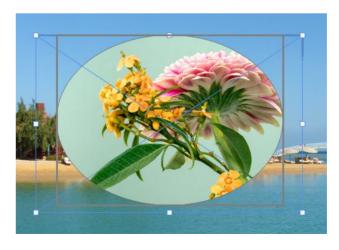
Ziehen Sie anschließend mit gedrückter Maustaste einen Rahmen auf dem geöffneten Foto auf. Im Anschluss daran bestimmen Sie, welches Foto eingefügt werden soll. Für den Fall, dass sich Dateien im Bedienfeld Bibliothek befinden, können diese direkt per Drag & Drop in den Rahmen transportiert werden. Wollen Sie hingegen auf ein Bild zurückgreifen, das sich auf der Festplatte befindet, wählen Sie Datei • Platzieren und einbetten. Wer an dem zu importierenden Original später noch Veränderungen vornehmen möchte, die sich synchron auch auf das Zielbild auswirken sollen, wählt hingegen Platzieren und Verknüpfen.



▲ Abbildung 4.16
Im zuvor festgelegten Rahmenformat erscheint ein neues Foto.

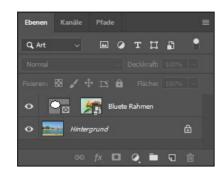
Wählen Sie das eingefügte Bild anschließend ab, indem Sie einen Mausklick jenseits der soeben hinzugefügten Bilddatei vornehmen. Nun gibt es sowohl für das Verschieben als auch fürs Skalieren zwei Möglichkeiten: Wollen Sie das Bild mitsamt Rahmen verschieben, klicken Sie es an und ziehen es mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle. Es ist jedoch auch denkbar, dass Sie den Rahmen an Ort und Stelle belassen wollen, während lediglich der Inhalt verschoben werden soll, beispielsweise um den Ausschnitt zu optimieren. Dazu müssen Sie einen Doppelklick auf der Datei ausführen. Anstelle des üblichen blauen Rahmens erscheint nun ein brauner Rahmen. Klicken Sie anschließend erneut auf das Foto im Rahmen, und verschieben Sie den Inhalt daraufhin nach Wunsch.

Und skalieren? Auch hier existieren zwei Möglichkeiten: Markieren Sie den Rahmen mittels einfachem Mausklick. Danach drücken Sie Strg+T. Ziehen Sie den Rahmen an den Eckanfassern in Form. Die Änderungen wirken sich sowohl auf den Rahmen als auch auf das darin befindliche Foto aus. Führen Sie jedoch vor Betätigung des erwähnten Tastaturbefehls einen Doppelklick auf dem Rahmen-Foto aus, bleibt der Rahmen beim Skalieren unangetastet. Sie skalieren anschließend also nur den Inhalt, während der Rahmen unverändert bleibt. Eine letzte Info noch: Rahmenebenen unterscheiden sich innerhalb des Ebenen-Bedienfelds auch optisch von herkömmlichen Ebenen. Zudem werden die Bilder als Smartobjekte hinzugefügt. Was es damit auf sich hat, erfahren Sie ab Seite 192.



#### **◆** Abbildung 4.17

Doppelklick = brauner Rahmen = Skalierung des Fotos ohne den dazugehörigen Rahmen. Einzelner Mausklick = blauer Rahmen = Skalierung von Foto und Rahmen gemeinsam.



#### Abbildung 4.18 ▶

Abbildung 4.19 ▶

Abbildung 4.20 ▶▶

geladen werden.

bewirkt,...

Ein Klick auf die Ebenenminiatur mit Strg/cmd

... dass die Inhalte der betref-

fenden Ebene als Auswahl

Das Rahmen-Bild wurde als Smartobjekt eingefügt.

#### Auswahl aus Ebeneninhalt erzeugen

Klicken Sie einmal, während Sie Strg/cmd gedrückt halten, auf die Miniatur einer Ebene. Achten Sie darauf, dass Sie unbedingt die Miniatur erwischen – also weder den Namen noch die graue Fläche daneben. Wenn Sie die richtige Position erreicht haben, erweitert sich der Mauszeiger (Hand) um ein kleines Rechteck. Mit einem Klick auf die Ebenenminiatur bei gedrückter Taste Strg/cmd werden daraufhin nämlich alle Pixel der Ebene, die nicht transparent sind, als Auswahl geladen.

So können Sie schnell komplexe Auswahlen aus Ebeneninhalten erzeugen. Nützlich, oder? Eine solche Auswahl heben Sie übrigens wieder auf, indem Sie <a href="Strg/cmd">Strg/cmd</a>+D drücken.

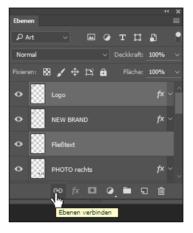




### Ebenen verbinden

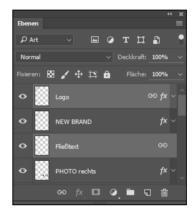
Nun kann es sein, dass Sie mehrere Ebenen generell miteinander verbinden möchten. Denkbar ist z.B., dass ab sofort nur noch beide Ebenen gemeinsam verschoben werden dürfen – auch dann, wenn nur eine der beiden Ebenen markiert wird. Dazu wählen Sie

zunächst eine der gewünschten Ebenen aus. Halten Sie anschließend Strg/cmd bzw. • gedrückt (je nachdem, ob die Ebenen zusammenliegen oder nicht), und klicken Sie auf die Ebenen, die mit der zuerst ausgewählten verbunden werden sollen. Danach betätigen Sie die Kettensymbol-Schaltfläche unten links in der Fußleiste.



▲ Abbildung 4.21

Zuerst markieren, dann verbinden



▲ Abbildung 4.22
Die Verbindung wird durch KettenSymbole kenntlich gemacht.

Um derartige Verbindungen wieder aufzuheben, markieren Sie eine der verbundenen Ebenen und klicken im Anschluss erneut auf das Ketten-Symbol in der Fußleiste.

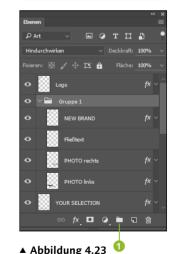
#### Ebenen gruppieren

Ebenen, so weit das Auge reicht. Irgendwann verliert auch der gewandteste Bildgestalter die Übersicht. Ordnen Sie daher Ihre Ebenen in Gruppen ein. Über Neue Gruppe erstellen (das Ordner-Symbol in der Fußleiste) 1 erzeugen Sie einen Ordner, den Sie dann mit Ebenen füllen können, indem Sie sie einfach auf den neuen Ordner ziehen.

Über das kleine vorangestellte Dreieck kann der Ordner geöffnet bzw. geschlossen werden. Alternativ können Sie eine Ebenengruppe auch über <a href="Strg">Strg</a> / <a href="Cmd">Cmd</a> + <a href="G">G</a> oder EBENE • EBENEN GRUPPIEREN anlegen, nachdem Sie sie markiert haben. Eine Ebenengruppe

## Auf Hintergrund reduzieren

Dateien, die aus mehreren Ebenen bestehen, beanspruchen mehr Speicherplatz. Daher ist es mitunter sinnvoll, Bilder zu reduzieren. Im Fenstermenü schlummert die Funktion Auf HINTER-GRUNDEBENE REDUZIEREN. Beachten Sie aber, dass Transparenzen der untersten Ebene dann zugunsten der aktuell eingestellten Hintergrundfarbe geschluckt werden. Außerdem sind die Ebenen dann miteinander verschmolzen und lassen sich nicht mehr separat bearbeiten.



# Durch die Einrückung wird deutlich: Die vier Ebenen unterhalb des Ordners gehören zur Gruppe. Die Ebenen Logo und YOUR SELECTION sind jedoch nicht dabei.

#### Gruppen benennen

Wie auch bei Ebenen sollte bei Gruppen von Beginn an eine Namensvergabe erfolgen. Doppelklicken Sie dazu auf den Namen der Gruppe, und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit ←

#### Ebenenkompositionen

Im Menü FENSTER finden Sie ein Bedienfeld mit dem schönen Namen FRENENKOMP Damit können verschiedene Zustände eines Bildes gesichert werden. Dies ist vor allem dann sinnvoll. wenn Sie noch nicht genau wissen, wie das Endergebnis aussehen soll. oder Sie Ihrem Kunden mehrere Entwürfe zeigen möchten. Für jede Variante legen Sie eine eigene Ebenenkomposition an. Der Button zum Speichern einer Komposition steht jedoch nur zur Verfügung, wenn Sie bereits Arbeiten an Ihrem Bild vorgenommen haben.

lässt sich übrigens auch wieder auflösen, und zwar über EBENE • EBENENGRUPPIERUNG AUFHEBEN.

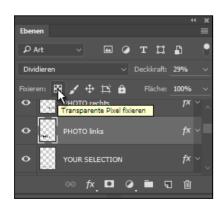
#### Ebenen zusammenfügen

Wenn einzelne Ebenen nicht mehr separat bearbeitet werden müssen, bietet es sich an, Ebenen miteinander zu verbinden. Eine »kleine« Verbindung gehen dabei Ebenen ein, die direkt übereinander angeordnet sind. Markieren Sie die obere, und entscheiden Sie sich im Fenstermenü für MIT DARUNTER LIEGENDER AUF EINE EBENE REDUZIEREN. [Strg]/[cmd]+[E] bewirkt das Gleiche, macht die Sache aber wesentlich einfacher, wie ich meine.

Wollen Sie mehrere Ebenen in einem Arbeitsgang verbinden, sollten Sie zunächst alle Ebenen unsichtbar schalten, die nicht verbunden werden sollen. Markieren Sie anschließend eine noch sichtbare Ebene, und entscheiden Sie sich für SICHTBARE AUF EINE EBENE REDUZIEREN. Alternativ können Sie auch die Tasten Strg / [cmd]+[♠]+[E] betätigen.

#### Ebenen fixieren

Beachten Sie die Möglichkeiten, Ebenen gegen unbeabsichtigte Bearbeitungen schützen zu können. Die Funktionen sind wirklich sehr hilfreich und ersparen das Restaurieren unabsichtlich veränderter Bildbereiche.



■ Abbildung 4.24 Ein Schutzschild für Ihre Ebenen – die Fixieroptionen

► TRANSPARENTE PIXEL FIXIEREN: Alle transparenten Bereiche der Ebene bleiben vor Bearbeitungen geschützt. Die Funktion ist

- hilfreich, wenn Sie beispielsweise Farbe nur auf vorhandene Objekte auftragen wollen.
- ▶ BILDPIXEL FIXIEREN: Die Ebene ist vor der Bearbeitung mit Malwerkzeugen geschützt. Optionen wie das Verschieben der Ebene bleiben erhalten.
- ► Position sperren: In der Umkehrwirkung zu Bildpixel fixieren kann die Ebene hier nicht bewegt, wohl aber mit Malwerkzeugen bearbeitet werden.
- ► AUTOMATISCHES VERSCHACHTELN IN UND AUS ZEICHENFLÄCHEN VERHINDERN: Beim Hinzufügen eines Zeichenflächen-Elements wird dieses automatisch der geöffneten Zeichenfläche hinzugefügt. Unterbinden Sie dies, indem Sie den Button vor dem Hinzufügen neuer Elemente aktivieren. Daraufhin können keine neuen Elemente hinzugefügt werden. Ebenso wird durch diese Funktion verhindert, dass Elemente aus der Zeichenfläche herausgezogen werden können. Das Verschieben der Elemente ist zwar weiterhin möglich – allerdings nur innerhalb der Zeichenfläche.
- ► Alle Sperren: Die Ebene ist gegen sämtliche Bearbeitungen geschützt. Wenn Sie versuchen, eine fixierte Ebene zu bewegen, gibt Photoshop eine Warnmeldung aus.



#### **◆** Abbildung 4.25

Hilfsbereit wie immer - die Anwendung informiert auch gleich, warum die gewünschte Aktion nicht möglich ist.

Beachten Sie, dass die Ebenen innerhalb des Ebenen-Bedienfelds dennoch verschoben werden können – egal, welche Schutzfunktion aktiv ist. Die Stapelreihenfolge der Ebenen lässt sich also immer ändern.

#### 4.3 Mit Ebenenmasken arbeiten

Im vorangegangenen Abschnitt haben Sie erfahren, wie sich Ebenen bedienen lassen. Allerdings sind die Möglichkeiten in Bezug auf das Gesamtergebnis aller Ebenen noch stark beschränkt. Was ist beispielsweise zu tun, wenn nur ein bestimmter Bereich einer Ebene sichtbar sein soll? Die Antwort: Sie müssen eine Ebenenmaske erzeugen.

#### Ebenenmasken anlegen

Um eine Ebene teilweise sichtbar bzw. unsichtbar zu machen, bedarf es einer Maskierung. Dazu betätigen Sie nach Anwahl der betreffenden Ebene den Button Ebenenmaske hinzufügen 1 in der Fußleiste des Ebenen-Bedienfelds. Bedenken Sie jedoch, dass die Maskierung eines Hintergrunds nicht möglich ist. Aktivieren Sie ihn dennoch und betätigen anschließend besagten Button, wandelt Photoshop den Hintergrund zunächst in eine Ebene um 2.

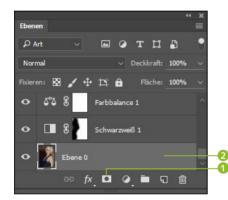


Abbildung 4.26 ▶

Der Hintergrund wird vor Erzeugung einer Ebenenmaske zunächst in eine Ebene konvertiert.





#### ▲ Abbildung 4.27

Hier wird der Unterschied deutlich. Links ist die Ebene aktiv. rechts die Ebenenmaske. Achten Sie auf die weißen Eckumrandungen.

#### Ebenenmasken bearbeiten

Sobald Sie eine Ebenenmaske hinzufügen, erscheint neben der Ebenenminiatur eine zweite, die sogenannte Maskenminiatur. Sie ist zudem ausgewählt, was sich an der weißen Umrandung erkennen lässt. Das bedeutet: Alles, was Sie nun machen, wird sich auf die Ebenenmaske auswirken. Sollten Sie zwischendurch eine andere Ebene aktivieren und danach weiter an der Maske arbeiten wollen, müssen Sie diese auch mit einem Mausklick auswählen. Das normale Markieren der Ebene reicht nicht aus. Missachten Sie das, arbeiten Sie auf der Ebene – und nicht auf der Maske.

Nun zur eigentlichen Bearbeitung von Masken: Sobald Sie eine Maske aktivieren, werden die Farben innerhalb der Werkzeugleiste auf Schwarz und Weiß eingestellt. Kontrollieren Sie das. Sollten hier andere Farben eingestellt sein, obwohl Sie eine Maskenminiatur angewählt haben, drücken Sie D. Das macht Weiß zur Vordergrund- und Schwarz zur Hintergrundfarbe. Dabei gilt: Alles, was auf der Maske in Schwarz eingefärbt wird, ist unsichtbar, alles Weiße ist hingegen sichtbar.

Um also eine sichtbare Ebene teilweise zu maskieren, müssen Sie Schwarz in den Vordergrund holen. Das gelingt mit X. Wann immer Sie diese Taste betätigen, wechseln Vorder- und Hintergrundfarbe miteinander.



#### Miniaturen vergrößern

Falls Ihnen die Miniaturen zu klein sind, öffnen Sie das Bedienfeldmenü des Ebenen-Bedienfelds und selektieren BEDIEN-FELDOPTIONEN. Dort lassen sich verschiedene MI-NIATURGRÖSSEN einstellen.



Bilder/Fhenen tif

#### **◄** Abbildung 4.28 Die Ebene wird mit dem Pinsel und schwarzer Vordergrundfarbe maskiert.

Zum Maskieren eignen sich Malwerkzeuge und Verläufe. Aktivieren Sie doch einmal das Pinsel-Werkzeug B, und malen Sie mit Schwarz über die betreffende Ebene 3 (hier den in eine Ebene umgewandelten Hintergrund der Beispieldatei »Ebenen.tif« mit anschließender Maskierung). Beachten Sie auch, wie sich die Maskenminiatur an diesen Stellen mit Schwarz füllt 4. (Übrigens könnten Sie nach der Maskierung Weiß als Vordergrundfarbe wählen, also x drücken und dann den maskierten Bereich abermals übermalen. Dann würde dieser Bereich wieder demaskiert.)

## Auf einen Blick

1	Die Arbeitsumgebung	23
2	Dateiverwaltung mit Bridge	63
3	Photoshop-Basiswissen: Malen, auswählen, freistellen	85
4	Ebenen	159
5	Licht und Schatten korrigieren	199
5	Farbkorrekturen	233
7	Retusche und Reparatur	255
3	Montage	305
9	Camera Raw	347
10	Text, Formen und Pfade	391
11	Dateien ausgeben – für Web und Druck	425
12	Fachkunde	449

## Inhalt

Vorv	vort	19
1	Die Arbeitsumgebung	
1.1	Vollgas-Einstieg	24
	Photoshop-Version ablesen	25
	Der Startbildschirm	25
	Ein Beispielfoto in Photoshop öffnen	26
	Training benutzen	30
	Mit eigenen Fotos üben	32
1.2	Die Arbeitsoberfläche	33
	Helligkeit der Oberfläche	33
	Dokumente als Registerkarten	34
	Die Werkzeugleiste	36
	Symbolleiste bearbeiten	37
	Die Optionsleiste	38
	Die Bedienfelder	39
	Das Bedienfeldmenü	40
	Bedienfelder automatisch verbergen	40
	Bedienfelder neu anordnen	41
	Höhe der Bedienfelder anpassen	42
	Reiter im Bedienfeld sortieren	43
	Bedienfeldpositionen wiederherstellen	43
	Arbeitsbereiche	43
	Eigene Arbeitsbereiche einrichten	44
	Das Menü »Fenster«	45
1.3	Öffnen, speichern, schließen	45
	Dateien öffnen	46
	Neue Datei erstellen	47
	Dateien speichern	48
	Wiederherstellungsinformationen speichern	48
	Im Hintergrund speichern	49
	Bilder teilen	49
	Dateien schließen	50





1.4	Navigation, Zoom und Ansichten	51
	Das Navigator-Bedienfeld	51
	Navigation mit der Lupe	52
	Pixelraster	53
	Vorübergehend auszoomen	53
	Unterschiedliche Ansichtsmodi wählen	53
	Lineale aktivieren	55
1.5	Das Protokoll	56
	Protokollliste	57
	Schnappschuss erstellen	58
	Protokollobjekte löschen	58
	Datei duplizieren	58
1.6	Die Creative-Cloud-Arbeitsumgebung	58
	Bibliotheken	59



2.2	Bridge – Ubersicht	65
	Was ist Bridge?	65
	Von Photoshop zu Bridge	65
	Adobe Stock	65
	Ansichtsoptionen	66
	Darstellung ändern	67
	Fotos drehen	68
	Betrachtungsmodus/Überprüfungsmodus	68
	Präsentation/Diashow	70
	Sammlungen erstellen	70
	Favoriten	71
2.3	Dateien sortieren und filtern	72
	Dateien sortieren	72
	Dateien filtern	73
2.4	Dateien suchen	74
2.5	Fotos kennzeichnen und bewerten	78
	Fotos bewerten	81
	Fotos markieren	81

2.6	Fotos stapein	82
	Stapel erzeugen	82
	Stapel öffnen, schließen und auflösen	82
	Fotos weiterleiten	83

## 3 Photoshop-Basiswissen: Malen, auswählen, freistellen

3.1	Malworkzougo und Bincolenitzon	86
3.1	Malwerkzeuge und Pinselspitzen	86
	Werkzeugspitzen aktivieren Werkzeugspitzen einstellen	88
	Pinsel schnell einstellen	89
		90
	Wie wird gemalt und gezeichnet?  Der Misch-Pinsel	90
		91
	Pinselspitzen speichern und laden Pinsel abrufen	91
	Pinsel-Bedienfeld	92
		94
	Farbauftrag einstellen	
3.2	Farben einstellen	96
	Vorder- und Hintergrundfarbe	96
	Farbwähler	97
	Das Farbe-Bedienfeld	98
	Farben aus dem Bild aufnehmen	99
3.3	Farbverläufe	100
	Farbunterbrechungen	101
	Deckkraftunterbrechungen	102
	Verläufe erstellen	102
3.4	Bilder freistellen	103
	Weitere wichtige Freistellungsfunktionen	110
	Zoomen und Verschieben während der Freistellung	111
	Nach Drittelregel freistellen	111
	Überlagerungsoption ändern	112
	Auf feste Seitenverhältnisse freistellen	113
3.5	Arbeitsfläche verändern	117
	Arbeitsfläche per Freistellung vergrößern	
	Arbeitsfläche per Dialog vergrößern	119





Inhalt



3.6	Bilder drehen und Größe ändern	125
	Korrekt skalieren	131
3.7	Auswahltechniken im Überblick	132
	Geometrische Auswahlen	132
	Das Auswahlwerkzeug einstellen	133
	Auswahlen aufziehen	134
	Flächen und Konturen füllen	138
	Weiche Auswahlkanten	139
3.8	Bildbereiche auswählen	139
	Lasso-Auswahlen	139
	Motive auswählen	143
	Farbbereich und Fokus auswählen	144
	Zauberstab-Auswahlen	144
	Das Schnellauswahlwerkzeug	145
3.9	Auswahlen nachträglich ändern	145
	Auswahl manuell skalieren	147
	Der Dialog »Auswählen und maskieren«	148
	Auswahlkante vorübergehend ausblenden	157
	Auswahlen speichern	157





4.1	Wie funktionieren Ebenen?	160
	Das Ebenen-Bedienfeld im Detail	161
	Ebenenbasierte Dateien speichern	162
4.2	Mit Ebenen arbeiten	162
	Ebenen filtern	163
	Ebenen markieren	163
	Ebenenreihenfolge verändern	164
	Ebenen schnell auswählen	165
	Ebenen isolieren	166
	Ebenensichtbarkeit	166
	Ebenen löschen	167
	Hintergrund umwandeln	167
	Neue Ebenen erstellen	167
	Ebenen benennen	168
	Ebenen aus anderen Bildern einfügen	168

Ebenen zusammenfügen		
Mit Ebenenmasken arbeiten	175	
Ebenenmasken anlegen	176	and the second
Ebenenmasken bearbeiten	176	
Das Eigenschaften-Bedienfeld	178	
Doppelklick-Auswahl	179	
Maskendichte und Kantenschärfe ändern	179	State of the state
Maskierungsmodus	185	
Ebenenstile	186	
Ebenenstile hinzufügen	186	
Ebenenstile nachträglich ändern	189	

Mischmodi189Das Mischmodus-Prinzip189Mischmodus: Multiplizieren190Mischmodus: Negativ multiplizieren191Mischmodus: Ineinanderkopieren191Wozu Mischmodi?191Weitere Mischmodi im Überblick192

Smartobjekt-Ebenen192Smartobjekt erzeugen193Ebenen in Smartobjekte konvertieren193Smartfilter193Smartobjekte umwandeln198

Licht und Schatten korrigieren

Klassische Korrekturen200Fotos mit Mischmodi aufhellen200Fotos individuell aufhellen (Tiefen/Lichter)204Tiefen/Lichter im Detail207Professionell abwedeln und nachbelichten209Die klassische Tonwertkorrektur211

4.3

4.4



Inhalt



5.2	Mit Einstellungsebenen arbeiten	217
	Einstellungsebenen statt Direktkorrektur	217
	Noch eine Tonwertkorrektur – diesmal mit Ein-	
	stellungsebenen	219
	Tipp: Bedienfeldoptionen ändern	221
	Einstellungsebene »Belichtung«	222
	Funktion »Belichtung« im Überblick	224
	Einstellungsebenen maskieren	224
	Schnittmasken – Korrekturen auf eine Ebene	
	begrenzen	224
	Gradationskurven	225
	Gradation manuell anheben	228
	Einstellungsebene »Helligkeit/Kontrast«	231



6.1	Flaue Farben kräftigen	234
	Sättigung und Dynamik verändern	234
	Sättigung und Dynamik im Vergleich	236
6.2	Farben verändern	237
	Bildbereiche umfärben	237
	Farben mit der Farbbalance einstellen	242
6.3	Schwarzweißbilder	245
	Herkömmliche Methoden der Farbentfernung	245
	Der Dialog »Schwarzweiß«	246
	Naturaufnahmen in Schwarzweiß	246
	Schwarzweiß-Direktkorrektur benutzen	249
	Schwarzweißvorgaben speichern	250
	Porträts in Schwarzweiß	250



## 7 Retusche und Reparatur

7.1	Bildbereiche entfernen, klonen und verschieben	256
	Der Bereichsreparatur-Pinsel	256
	Inhaltsbasierte Retusche	259
	Rildhereiche inhaltshasiert verschiehen	259

7.2	Porträtretusche	271
	Hautkorrekturen	271
	Augen korrigieren	275
	Porträt finalisieren	279
	Gesichter optimieren	282
7.3	Fotos schärfen	285
	Verwacklung reduzieren	286
	Hochpass-Schärfen	289
	Unscharf maskieren	291
7.4	Weichzeichnen	292
	Weichzeichner-Infos	300
7.5	Rauschen hinzufügen und entfernen	301
	Rauschen entfernen	301
	Rauschen hinzufügen	303

Tool-Optimierungen263Bildbereiche duplizieren264Das Bedienfeld »Kopierquelle«270



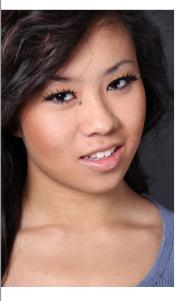
## 8 Montage

8.1	Objektivkorrekturen	306
	Perspektive manuell korrigieren	306
	Perspektive automatisch korrigieren	313
8.2	Verformen	318
	Formgitter	319
	Formgitter in der Übersicht	329
	Verflüssigen	330
8.3	Fotos miteinander kombinieren	337
	Ebenen automatisch ausrichten	338
8.4	Photomerge: Panoramafotos erzeugen	341
	Aufnahmebedingungen	341
	Inhaltsbasierte Füllung	345
	Die Photomerge-Layouts	346
	Die Photomerge-Quelldatei-Optionen	346



## 9 Camera Raw

9.1	Raw und DNG	348
	Was ist Raw?	348
	Vorteile von Raw	349
	Nachteile von Raw	350
	Raw-Version ermitteln	351
	Das DNG-Format	352
9.2	Der Raw-Workflow	353
	Fotos in Camera Raw öffnen	353
	Camera-Raw-Voreinstellungen	355
	Nicht-Raw-Fotos in Raw öffnen	356
	Raw-Fotos weiterverarbeiten	356
	Als DNG speichern	358
	Einstellungen der Raw-Bilder speichern	363
9.3	Fotos im Raw-Dialog einstellen	364
9.3	Fotos im Raw-Dialog einstellen	364 365
9.3	<u> </u>	
9.3	Profile verwenden	365
9.3	Profile verwenden	365 366
9.3	Profile verwenden	365 366 367
<ul><li>9.3</li><li>9.4</li></ul>	Profile verwenden	365 366 367 371
	Profile verwenden	365 366 367 371 381
	Profile verwenden  Grundeinstellungen vornehmen  Einzelne Bildbereiche bearbeiten  Farben optimieren  Änderungen an Raw-Dateien verwerfen  Fortgeschrittene Raw-Techniken	365 366 367 371 381 381
	Profile verwenden Grundeinstellungen vornehmen Einzelne Bildbereiche bearbeiten Farben optimieren Änderungen an Raw-Dateien verwerfen Fortgeschrittene Raw-Techniken Objektivkorrekturen vornehmen	365 366 367 371 381 381 381
	Profile verwenden Grundeinstellungen vornehmen Einzelne Bildbereiche bearbeiten Farben optimieren Änderungen an Raw-Dateien verwerfen Fortgeschrittene Raw-Techniken Objektivkorrekturen vornehmen Vignette hinzufügen	365 366 367 371 381 381 381 384
	Profile verwenden Grundeinstellungen vornehmen Einzelne Bildbereiche bearbeiten Farben optimieren Änderungen an Raw-Dateien verwerfen Fortgeschrittene Raw-Techniken Objektivkorrekturen vornehmen Vignette hinzufügen Details verbessern	365 366 367 371 381 381 384 385
	Profile verwenden Grundeinstellungen vornehmen Einzelne Bildbereiche bearbeiten Farben optimieren Änderungen an Raw-Dateien verwerfen Fortgeschrittene Raw-Techniken Objektivkorrekturen vornehmen Vignette hinzufügen Details verbessern Sofortreparaturen vornehmen	365 366 367 371 381 381 384 385 388



## 10 Text, Formen und Pfade

10.1	Text-Werkzeuge und Textoptionen	392
	Platzhaltertext benutzen	393
	Schrift und Schriftschnitt festlegen	394
	Schriftgrad	395
	Glätten	395
	Ausrichtung	396
	Weitere Funktionen	396

	Das Glyphen-Bedienfeld	397
	Alternative Glyphen	397
10.2	Zeichen- und Absatz-Bedienfeld	398
	Zeichen- und Absatzformate definieren	399
	Zeichen- und Absatzformate integrieren	400
	Zeichen- und Absatzformate speichern	401
	Zeichen- und Absatzformate ersetzen oder weiter-	
	geben	401
	Schriften finden	402
	Adobe Fonts	403
10.3	Texteffekte und Texturen	404
	Text verformen	404
	Texteffekte mit Ebenenstilen und Texturen	408
	Effekte auf andere Dateien anwenden	413
10.4	Formen	413
	Eine Form erstellen	413
	Formen bearbeiten	414
	Live-Formen	415
10.5	Pfade	415
	Pfadrichtung festlegen	417
	Pfade korrigieren	417
	Punkte umwandeln	418
	Punkte verschieben	418
	Auswahl aus einem Pfad erzeugen	422
	Der Rundungszeichenstift	424



# 11 Dateien ausgeben – für Web und Druck

11.1	Druckausgabe  Dateien mit dem Tintenstrahldrucker ausgeben  Schnell drucken	426
11.2	Dateien für den professionellen Druck vorbereiten	433
11.3	Dateien für das Web speichern	439
	Bilder im Format PNG ausgeben	442
11.4	Stapelverarbeitung und Aktionen	442



## 12 Fachkunde



12.1	Voreinstellungen – die Schaltzentrale	
	in der Bildbearbeitung	450
	Allgemeine Voreinstellungen	450
	Dokument-Dialog einstellen	451
	Warndialoge zurücksetzen	452
	Verlaufsprotokolle	453
	Schnellexport	454
	Leistung	454
	Zeigerdarstellungen	455
	Maßeinheiten & Lineale	455
12.2	Farbe	456
	Das additive Farbsystem und RGB	456
	Das subtraktive Farbsystem und CMYK	457
	RGB-Dateien in CMYK umwandeln	459
	Volltonfarben	459
	Die Farbseparation	461
	Der Lab-Farbraum	462
12.3	Auflösung	462
	dpi und ppi	462
	Neuberechnung	463
	Interpolation	466
12.4	Pixel vs. Vektoren	466
12.5	Dateiformate	468
la dan		474
ınaex		471

## Workshops

		• •		
1110	/\rh/	\1 <b>+</b> < 1 1 1	$\mathbf{m} \cdot \mathbf{n}$	hiina
DIE	AIDE	. I L S U I	1125	Dunz
		eitsu		

Einen Beauty-Effekt erzeugen	27
Dateiverwaltung mit Bridge	
Bilder suchen	74
Personenaufnahmen mit Stichwörtern kennzeichnen	78
Photoshop-Basiswissen: Malen, auswählen, freistellen	
Bild freistellen und gleichzeitig Horizont begradigen	103
Bild inhaltsbasiert freistellen und Horizont begradigen	109
Freistellung mit Mustermaß	114
Ein einfacher Bilderrahmen – Arbeitsfläche durch Frei-	
stellung vergrößern	118
Arbeitsfläche exakt erweitern	120
Arbeitsfläche drehen und erweitern	125
Bildgröße ändern	128
Eine Auswahlkombination aus Kreis und Rechteck erstellen $\dots$	135
Hintergrundfarbe ändern (Lasso-Methode)	140
Haare freistellen	151
Ebenen	
Ebenen maskieren – eine einfache Montage	180
Plastische Wirkung erzielen	187
Einen Blendenfleck hinzufügen	194
<u> </u>	
Licht und Schatten korrigieren	
Dunkle Fotos schnell aufhellen	201
Tiefen aufhellen	206
Belichtung punktuell verbessern	209
Eine einfache Tonwertkorrektur	212
Eine Tonwertkorrektur mit Pipetten	214
Mit Einstellungsebenen korrigieren	219
Belichtung korrigieren	222
Automatische Gradationskurven-Korrektur	
Manuelle Gradationskurven-Korrektur	228





Workshops



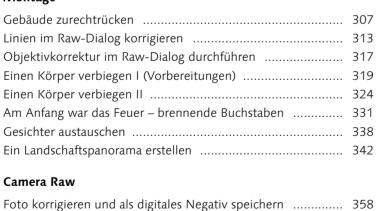
#### **Farbkorrekturen**

Farben sattigen per Einstellungsebene	23
Ein Auto umfärben	238
Farben realistischer wirken lassen	24.
Beeindruckende Naturaufnahmen in Schwarzweiß	24
Beeindruckende Porträts in Schwarzweiß	250
Retusche und Reparatur	
Objekte aus Bildern entfernen	25
Ein Auto im Bild verschieben	260
Bildbereiche duplizieren (Verschieben-Methode)	26
Bildbereiche duplizieren (Kopierstempel-Methode)	26
Die Haut retuschieren	27
Augen zum Leuchten bringen	27
Porträt weicher und heller machen	279
Gesichtskonturen optimieren	28
Fotos schärfen	28

Haut schnell weichzeichnen (mit dem Weichzeichner) .......... 293

Haut professionell weichzeichnen (mit der Frequenz-





Tiefen und Lichter mit Camera Raw punktuell verändern ...... 368 



Textaussage visualisieren	404
Einen Chromeffekt erzeugen	409
Einen einfachen Pfad zeichnen	416
Ein Herz für Vektoren	419
Pfad und Kontur mit Farbe füllen	422
D	
Dateien ausgeben – für Web und Druck	
Dateien mit Photoshop-Dialog drucken	427
Professionelle Druckvorbereitung	433
Ein Bild für den Internet-Einsatz vorbereiten	439
Namen mit der Stapelverarbeitung einfügen	442
Eine Frequenztrennung automatisieren	446
Fachkunde	
Die Druckauflösung für ein Digitalfoto einstellen	464



