
Inhaltsverzeichnis

Vorwort	i
1 Einführung	1
1.1 Warum L ^A T _E X und nicht die Textverarbeitung xy?	1
1.2 Warum LuaL ^A T _E X und nicht pdfL ^A T _E X?	7
1.3 Das Prinzip	8
1.4 Externe L ^A T _E X-Anwendungen	10
2 Grafische Entwicklungsumgebungen	11
2.1 T _E Xstudio	11
2.2 Online-Editoren	16
3 Erste Schritte mit L^AT_EX	17
3.1 Struktur eines L ^A T _E X-Dokuments.	17
3.2 Die Dokumentenklasse	19
3.3 Globale Optionen	20
3.4 Der Satzspiegel	20
3.5 Nationale Besonderheiten	27
4 Schriften	29
4.1 Einführung	29
4.2 Schriftauswahl.	30
4.3 Schriftnamen und Dateinamen	36
4.4 Kombination von Schriften	38
4.5 Was man wissen sollte.	40
5 Sprachunterstützung	43
5.1 Einführung	43
5.2 Das Sprachpaket babel	43
5.3 Trennungen	45
5.4 Anführungszeichen	49
5.5 Rechtschreibkontrolle	52

6	Textelemente	55
6.1	Allgemeine Festlegungen	55
6.2	Der Zeilenabstand	58
6.3	Die Titelseite	60
6.4	Der Seitenstil	64
6.5	Ausrichten von Text	70
6.6	Auszeichnung von Text	77
6.7	Hoch- und tiefgestellter Text	80
6.8	Fußnoten	80
6.9	Endnoten	84
6.10	Randbemerkungen	85
6.11	Textmarken und -referenzen	88
6.12	Hyperlinks	92
6.13	Umbruch	99
6.14	Horizontale und vertikale Abstände	105
6.15	Mehrspaltiger Text	108
6.16	Kritische Editionen	112
6.17	Große Dokumente organisieren	113
7	Gliederung	117
7.1	Die Hauptebenen	117
7.2	Nichtnummerierte Ebenen	120
7.3	Definition neuer Gliederungsebenen	122
8	Listen	127
8.1	Standardlisten	127
8.2	Das Paket <code>enumitem</code>	134
9	Tabellen	139
9.1	Einführung	139
9.2	Die <code>tabular</code> -Umgebung	140
9.3	Pakete zur Tabellenformatierung ohne Seitenumbruch	143
9.4	Pakete zur Tabellenformatierung mit Seitenumbruch	174
9.5	Farbe in Tabellen	185
9.6	Beispiele	188
10	Abbildungen einfügen	195
10.1	Einführung	195
10.2	Anwendung	197
10.3	PDF-Dokumente	199
11	Gleitumgebungen	201
11.1	Definition	202
11.2	Platzierung	203
11.3	Parameter	205
11.4	Über- oder Unterschriften	208
11.5	Seitliche Beschriftungen	214
11.6	Die Formatierung der Beschriftung	217

11.7	Nicht-gleitende Abbildungen und Tabellen	222
11.8	Mehrere Objekte in einer Gleitumgebung	226
11.9	Textumflossene Tabellen und Abbildungen	232
11.10	T _E Xnisches	233
12	Verzeichnisse	235
12.1	Standardverzeichnisse	235
12.2	Eigene Verzeichnisse erstellen	242
12.3	Stichwortverzeichnis	244
12.4	Glossar	252
13	Bibliografie	263
13.1	Einführung	263
13.2	Bibliografie-Datenbanken	265
13.3	Bibliografien mit BibL ^A T _E X und Biber	280
14	Mathematik	301
14.1	Typografische Regeln	302
14.2	Das Paket amsmath	303
14.3	Der Zeilenmodus	305
14.4	Mathematik im abgesetzten Modus	308
14.5	Matrix-Umgebungen	319
14.6	Gleichungsnummern	321
14.7	Marken (Label)	323
14.8	Weitere mathematische Elemente	325
15	Grafiken erstellen	343
15.1	Koordinaten	344
15.2	Einfache Pfade	345
15.3	Füllen von Pfaden	348
15.4	Pfeile	349
15.5	Knoten	350
15.6	Bibliotheken	351
15.7	Pakete, die auf TikZ aufbauen	353
16	Fragen und Antworten	357
16.1	L ^A T _E X	357
16.2	Kodierung	360
A	Anhang	361
A.1	Längen	361
A.2	T _E XLive- Installation	362
A.3	LuaT _E X	363
A.4	Tastaturkürzel	364
	Bibliografie	373
	Index der Befehle und Begriffe	377
	Personen	404