

Inhaltsverzeichnis

Teil I Grafikanwendungen mit GrafServer

1	Prozessüberwachung	3
2	Fehlerrechnung (Mittelwert, Standardabweichung)	9
3	RC4-Verschlüsselung	17
4	GrafServer (Programmierung mit Grafikausgabe)	25
5	Planetenbahn (Darstellung bewegter Bilder)	35
6	Spektrum (Darstellung eines Bilds)	43
7	Haus-vom-Nikolaus	51
8	Zeigeruhr (Prozedurale Version)	59
9	Sonnenrotation (Interaktive Bildverarbeitung)	67
10	Kondensator/Tiefpass (Objektorientierung)	87

Teil II Grafikanwendungen mit GrafObjectServer

11	GrafObjectServer (Objektorientierte Grafik-Programmierung)	97
12	Ebenes Pendel	109
13	Zeigeruhr (Objektorientierte Version)	119
14	Wärmeleiter	129
15	Multifunktionsplotter	139
16	Mandelbrot-Menge	161

Teil III Spezielle Anwendungen

17	Bitoperationen mit C/C++	181
17.1	Binär- und Hexadezimalsystem	182
17.2	Bit-Manipulationen	185
17.3	Bitfelder	189
17.4	Assembler und C++	191
18	Nützliche Klassen der C++-Standard-Bibliothek	197
18.1	Die Klasse string	197
18.2	Die Klasse vector	199
18.3	Die Klasse thread	202
19	Systemnahe Programmierung	213
19.1	Die Programmierung von Kommandos in C/C++	213
19.2	Parallele Prozesse	216
19.3	Dynamic Link Libraries (DLL)	219
19.4	Internet: Netzwerkprogrammierung mit Sockets	224
Anhang		239
Stichwortverzeichnis		259