

Inhalt

Vorwort	33
Über dieses Buch	41

1 Der Administrator 45

1.1 Der Beruf des Systemadministrators	45
1.1.1 Berufsbezeichnung und Aufgaben	45
1.1.2 Job-Definitionen	46
1.1.3 Definitionen der Management-Level	51
1.2 Nützliche Fähigkeiten und Fertigkeiten	52
1.2.1 Soziale Fähigkeiten	53
1.2.2 Arbeitstechniken	53
1.3 Das Verhältnis des Administrators zu Normalsterblichen	55
1.3.1 Der Chef und andere Vorgesetzte	55
1.3.2 Benutzer	56
1.3.3 Andere Administratoren	56
1.4 Unterbrechungsgesteuertes Arbeiten	57
1.5 Einordnung der Systemadministration	58
1.5.1 Arbeitsgebiete	58
1.5.2 DevOps	61
1.6 Ethischer Verhaltenskodex	63
1.7 Administration – eine Lebenseinstellung?	64

TEIL I Grundlagen

2 Bootvorgang 69

2.1 Einführung	69
2.2 Der Bootloader GRUB 2	69
2.2.1 Funktionsweise	69
2.2.2 Installation	70
2.2.3 Konfiguration	70

2.3	Bootloader Recovery	76
2.4	Der Kernel und die »initrd«	77
2.4.1	»initrd« erstellen und modifizieren	78
2.4.2	»initrd« manuell modifizieren	82
2.5	»systemd«	83
2.5.1	Begrifflichkeiten	84
2.5.2	Kontrollieren von Diensten	85
2.5.3	Aktivieren und Deaktivieren von Diensten	87
2.5.4	Erstellen und Aktivieren eigener Service Units	88
2.5.5	Target Units	90
2.5.6	»systemd«- und Servicekonfigurationen	91
2.5.7	Anzeige von Dienstabhängigkeiten	92
2.5.8	Logs mit »journald«	94
2.5.9	Abschlussbemerkung	95

3 Festplatten und andere Devices 97

3.1	RAID	97
3.1.1	RAID-0	98
3.1.2	RAID-1	98
3.1.3	RAID-5	98
3.1.4	RAID-6	99
3.1.5	RAID-10	99
3.1.6	Zusammenfassung	100
3.1.7	Weich, aber gut: Software-RAID	101
3.1.8	Software-RAID unter Linux	102
3.1.9	Abschlussbemerkung zu RAIDs	110
3.2	Rein logisch: Logical Volume Manager »LVM«	110
3.2.1	Grundlagen und Begriffe	112
3.2.2	Setup	114
3.2.3	Aufbau einer Volume Group mit einem Volume	114
3.2.4	Erweiterung eines Volumes	117
3.2.5	Eine Volume Group erweitern	118
3.2.6	Spiegelung zu einem Volume hinzufügen	120
3.2.7	Eine defekte Festplatte ersetzen	121
3.2.8	Backups mit Snapshots	121
3.2.9	Mirroring ausführlich	125

3.2.10	Thin Provisioning	129
3.2.11	Kommandos	132
3.3	»udev«	134
3.3.1	»udev«-Regeln	134
3.3.2	Eigene Regeln schreiben	135
3.4	Alles virtuell? »/proc«	137
3.4.1	CPU	138
3.4.2	RAM	139
3.4.3	Kernelkonfiguration	140
3.4.4	Kernelparameter	141
3.4.5	Gemountete Dateisysteme	141
3.4.6	Prozessinformationen	142
3.4.7	Netzwerk	143
3.4.8	Änderungen dauerhaft speichern	144
3.4.9	Abschlussbemerkung	144

4 Dateisysteme 145

4.1	Dateisysteme: von Bäumen, Journalen und einer Kuh	145
4.1.1	Bäume	146
4.1.2	Journale	148
4.1.3	Und die Kühe? COW-fähige Dateisysteme	149
4.2	Praxis	149
4.2.1	Ext2/3-FS aufgebohrt: mke2fs, tune2fs, dumpe2fs, e2label	149
4.2.2	ReiserFS und seine Tools	152
4.2.3	XFS	153
4.2.4	Das Dateisystem vergrößern oder verkleinern	154
4.2.5	Btrfs	156
4.3	Fazit	162

5 Berechtigungen 163

5.1	User, Gruppen und Dateisystemstrukturen	163
5.2	Dateisystemberechtigungen	166
5.2.1	Spezialbits	167

5.3	Erweiterte POSIX-ACLs	170
5.3.1	Setzen und Anzeigen von einfachen ACLs	171
5.3.2	Setzen von Default-ACLs	173
5.3.3	Setzen von erweiterten ACLs	175
5.3.4	Entfernen von ACLs	177
5.3.5	Sichern und Zurückspielen von ACLs	178
5.4	Erweiterte Dateisystemattribute	179
5.4.1	Attribute, die jeder Benutzer ändern kann	179
5.4.2	Attribute, die nur »root« ändern kann	180
5.4.3	Weitere Attribute	181
5.5	Quotas	181
5.5.1	Installation und Aktivierung der Quotas	182
5.5.2	Journaling-Quotas	183
5.5.3	Quota-Einträge verwalten	184
5.6	Pluggable Authentication Modules (PAM)	188
5.6.1	Verschiedene PAM-Typen	189
5.6.2	Die PAM-Kontrollflags	190
5.6.3	Argumente zu den Modulen	190
5.6.4	Modulpfade	191
5.6.5	Module und ihre Aufgaben	191
5.6.6	Die neuere Syntax bei der PAM-Konfiguration	192
5.7	Konfiguration von PAM	194
5.8	»ulimit«	196
5.8.1	Setzen der »ulimit«-Werte	197
5.9	Abschlussbemerkung	198

TEIL II Aufgaben

6	Paketmanagement	201
6.1	Paketverwaltung	201
6.1.1	»rpm« oder »deb«?	202
6.1.2	»yum«, »yast«, »zypper« oder »apt«?	204
6.1.3	Außerirdische an Bord – »alien«	206

6.2	Pakete im Eigenbau	207
6.2.1	Vorbereitungen	207
6.2.2	Am Anfang war das Makefile	208
6.2.3	Vom Fellknäuel zum Paket	211
6.2.4	Patchen mit »patch« und »diff«	214
6.2.5	Updates sicher konfigurieren	216
6.3	Updates nur einmal laden: »Cache«	219
6.3.1	»deb«-basierte Distributionen: »apt-cacher-ng«	219
6.3.2	Installation	219
6.3.3	Konfiguration	219
6.3.4	Clientkonfiguration	221
6.3.5	Fütterungszeit – bereits geladene Pakete dem Cache hinzufügen	221
6.3.6	Details: »Report-HTML«	222
6.3.7	»rpm«-basierte Distributionen	223
6.4	Alles meins: »Mirror«	223
6.4.1	»deb«-basierte Distributionen: »debmirror«	223
6.4.2	Konfiguration	223
6.4.3	Benutzer und Gruppe anlegen	224
6.4.4	Verzeichnisstruktur anlegen	224
6.4.5	Mirror-Skript erstellen (Ubuntu)	224
6.4.6	Cronjobs einrichten	227
6.4.7	Schlüssel importieren	228
6.4.8	Mirror erstellen	228
6.4.9	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	228
6.4.10	Clientkonfiguration	229
6.4.11	rpm-basierte Distributionen	230
6.4.12	Benutzer und Gruppe anlegen	230
6.4.13	Verzeichnisstruktur anlegen: »openSUSE Leap«	231
6.4.14	Verzeichnisstruktur anlegen: »CentOS«	231
6.4.15	Mirror-Skript erstellen	231
6.4.16	Cronjobs einrichten	232
6.4.17	Mirror erstellen	233
6.4.18	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	234
6.4.19	Clientkonfiguration: »openSUSE Leap«	235
6.4.20	Clientkonfiguration: »CentOS«	235

7 Backup und Recovery 237

7.1	Backup gleich Disaster Recovery?	237
7.2	Backupstrategien	238
7.3	Datensicherung mit »tar«	241
7.3.1	Weitere interessante Optionen für GNU-»tar«	242
7.3.2	Sicherung über das Netzwerk mit »tar« und »ssh«	243
7.4	Datensynchronisation mit »rsync«	244
7.4.1	Lokale Datensicherung mit »rsync«	244
7.4.2	Synchronisieren im Netzwerk mit »rsync«	245
7.4.3	Wichtige Optionen für »rsync«	245
7.4.4	Backupskript für die Sicherung auf einen Wechseldatenträger	247
7.4.5	Backupskript für die Sicherung auf einen Backupserver	248
7.4.6	Verwendung von »ssh« für die Absicherung von »rsync«	250
7.5	Imagesicherung mit »dd«	251
7.5.1	Sichern des Master Boot Records (MBR)	251
7.5.2	Partitionstabelle mithilfe von »dd« zurückspielen	252
7.5.3	Images mit »dd« erstellen	252
7.5.4	Einzelne Dateien mit »dd« aus einem Image zurückspielen	253
7.5.5	Abschlussbemerkung zu »dd«	255
7.6	Disaster Recovery mit ReaR	255
7.6.1	ReaR installieren	257
7.6.2	ReaR konfigurieren	257
7.6.3	Aufrufparameter von ReaR	259
7.6.4	Der erste Testlauf	260
7.6.5	Der Recovery-Prozess	264
7.6.6	Die ReaR-Konfiguration im Detail	266
7.6.7	Migrationen mit ReaR	267

TEIL III Dienste

8 Webserver 271

8.1	Apache	271
8.1.1	Installation	271
8.1.2	Virtuelle Hosts einrichten	272

8.1.3	Debian/Ubuntu: Virtuelle Hosts aktivieren	275
8.1.4	HTTPS konfigurieren	275
8.1.5	Benutzer-Authentifizierung mit Kerberos	280
8.1.6	Apache-Server mit ModSecurity schützen	281
8.1.7	Tuning und Monitoring	286
8.2	nginx	291
8.2.1	Installation	291
8.2.2	Grundlegende Konfiguration	291
8.2.3	Virtuelle Hosts	292
8.2.4	HTTPS mit nginx	294
8.3	Logfiles auswerten	295
9	FTP-Server	299
<hr/>		
9.1	Einstieg	299
9.1.1	Das File Transfer Protocol	299
9.1.2	vsftpd	300
9.2	Download-Server	300
9.3	Zugriff von Usern auf ihre Homeverzeichnisse	302
9.4	FTP über SSL (FTPS)	303
9.5	Anbindung an LDAP	305
10	Mailserver	307
<hr/>		
10.1	Postfix	307
10.1.1	Grundlegende Konfiguration	308
10.1.2	Postfix als Relay vor Exchange, Dovecot oder anderen Backends	310
10.1.3	Die Postfix-Restrictions: Der Schlüssel zu Postfix	312
10.1.4	Weiterleitungen und Aliasse für Mailadressen	321
10.1.5	SASL/SMTP-Auth	322
10.1.6	SSL/TLS für Postfix einrichten	324
10.2	Antivirus- und Spam-Filter mit Amavisd-new, ClamAV und SpamAssassin	326
10.2.1	Installation	328
10.2.2	ClamAV konfigurieren	328
10.2.3	Updates für SpamAssassin konfigurieren	329

10.2.4	Amavisd-new konfigurieren	330
10.2.5	Eine Quarantäne mit Amavis betreiben	335
10.2.6	Postfix für die Verwendung mit Amavisd-new konfigurieren	337
10.3	POP3/IMAP-Server mit Dovecot	338
10.3.1	Vorbereitungen im Linux-System	338
10.3.2	Log-Meldungen und Debugging	339
10.3.3	User-Authentifizierung	340
10.3.4	Aktivierung des LMTP-Servers von Dovecot	341
10.3.5	Einrichten von SSL/TLS-Verschlüsselung	342
10.4	Der Ernstfall: Der IMAP-Server erwacht zum Leben	344
10.5	Dovecot im Replikations-Cluster	346
10.5.1	Einrichtung der Replikation	347
10.5.2	Hochverfügbare Service-IP	350
10.6	Monitoring und Logfile-Auswertung	351
10.6.1	Logfile-Auswertung mit »Pflogsomm«	352

11 Datenbank 355

11.1	MariaDB in der Praxis	355
11.1.1	Installation und grundlegende Einrichtung	355
11.1.2	Replikation	357
11.1.3	Master-Master-Replikation	365
11.2	Tuning	368
11.2.1	Tuning des Speichers	369
11.2.2	Tuning von Indizes	375
11.3	Backup und Point-In-Time-Recovery	380
11.3.1	Restore zum letztmöglichen Zeitpunkt	380
11.3.2	Restore zu einem bestimmten Zeitpunkt	381

12 Syslog 383

12.1	Aufbau von Syslog-Nachrichten	383
12.2	Der Klassiker: »SyslogD«	385

12.3	Syslog-ng	387
12.3.1	Der »options«-Abschnitt	387
12.3.2	Das »source«-Objekt	389
12.3.3	Das »destination«-Objekt	389
12.3.4	Das »filter«-Objekt	391
12.3.5	Das »log«-Objekt	392
12.4	Rsyslog	393
12.4.1	Eigenschaftsbasierte Filter	393
12.4.2	Ausdrucksbasierte Filter	394
12.5	Loggen über das Netz	395
12.5.1	SyslogD	395
12.5.2	Syslog-ng	396
12.5.3	Rsyslog	396
12.6	Syslog in eine Datenbank schreiben	397
12.6.1	Anlegen der Log-Datenbank	397
12.6.2	In die Datenbank loggen	398
12.7	»systemd« mit »journalctl«	400
12.7.1	Erste Schritte mit dem »journalctl«-Kommando	401
12.7.2	Filtern nach Zeit	403
12.7.3	Filtern nach Diensten	405
12.7.4	Kernelmeldungen	406
12.8	Fazit	407

13 Proxy-Server 409

13.1	Einführung des Stellvertreters	409
13.2	Proxys in Zeiten des Breitbandinternets	410
13.3	Herangehensweisen und Vorüberlegungen	411
13.4	Grundkonfiguration	411
13.4.1	Aufbau des Testumfelds	412
13.4.2	Netzwerk	412
13.4.3	Cache	413
13.4.4	Logging	414
13.4.5	Handhabung des Dienstes	416
13.4.6	Objekte	418
13.4.7	Objekttypen	419

13.4.8	Objektlisten in Dateien	419
13.4.9	Regeln	420
13.4.10	Überlagerung mit »first match«	422
13.4.11	Anwendung von Objekten und Regeln	423
13.5	Authentifizierung	424
13.5.1	Benutzerbasiert	427
13.5.2	Gruppenbasiert	437
13.6	Log-Auswertung: »Calamaris« und »Sarg«	440
13.6.1	Calamaris	440
13.6.2	Sarg	442
13.7	Unsichtbar: »transparent proxy«	443
13.8	Ab in den Pool – Verzögerung mit »delay_pools«	444
13.8.1	Funktionsweise – alles im Eimer!	444
13.8.2	Details – Klassen, Eimer und ACLs richtig wählen	445
13.9	Familienbetrieb: »Sibling, Parent und Co.«	448
13.9.1	Grundlagen	448
13.9.2	Eltern definieren	449
13.9.3	Geschwister definieren	449
13.9.4	Load Balancing	450
13.9.5	Inhalte eigenständig abrufen: »always_direct«	451
13.10	Cache-Konfiguration	451
13.10.1	Cache-Arten: »Hauptspeicher« und »Festplatten«	451
13.10.2	Hauptspeicher-Cache	452
13.10.3	Festplatten-Cache	452
13.10.4	Tuning	455

14 Kerberos 457

14.1	Begriffe im Zusammenhang mit Kerberos	458
14.2	Funktionsweise von Kerberos	459
14.3	Installation und Konfiguration des Kerberos-Servers	460
14.3.1	Konfiguration der Datei »/etc/krb5.conf«	461
14.3.2	Konfiguration der Datei »kdc.conf«	462
14.4	Initialisierung und Testen des Kerberos-Servers	465
14.4.1	Verwalten der Principals	468

14.5	Kerberos und PAM	471
14.5.1	Konfiguration der PAM-Dateien auf einem openSUSE-System	472
14.5.2	Testen der Anmeldung	472
14.6	Neue Benutzer mit Kerberos-Principal anlegen	473
14.7	Hosts und Dienste	474
14.7.1	Einträge entfernen	476
14.8	Konfiguration des Kerberos-Clients	477
14.8.1	PAM und Kerberos auf dem Client	478
14.9	Replikation des Kerberos-Servers	479
14.9.1	Bekanntmachung aller KDCs im Netz	479
14.9.2	Konfiguration des KDC-Masters	482
14.9.3	Konfiguration des KDC-Slaves	485
14.9.4	Replikation des KDC-Masters auf den KDC-Slave	485
14.10	Kerberos-Policies	487
14.11	Kerberos in LDAP einbinden	490
14.11.1	Konfiguration des LDAP-Servers	490
14.11.2	Umstellung des Kerberos-Servers	493
14.11.3	Zurücksichern der alten Datenbank	497
14.11.4	Erstellung der Service-Keys in der Standard-»keytab«-Datei	498
14.11.5	Erstellung der Service Keys in einer eigenen Datei	499
14.11.6	Bestehende LDAP-Benutzer um Kerberos-Principal erweitern	500
14.12	Neue Benutzer im LDAP-Baum	502
14.13	Authentifizierung am LDAP-Server über »GSSAPI«	504
14.13.1	Authentifizierung unter Debian und Ubuntu einrichten	504
14.13.2	Authentifizierung unter openSUSE und CentOS einrichten	509
14.13.3	Den zweiten KDCs an den LDAP-Server anbinden	513
14.14	Konfiguration des LAM Pro	514

15 Samba 4 517

15.1	Vorüberlegungen	517
15.1.1	Installation der Pakete unter Ubuntu und Debian	519
15.2	Konfiguration von Samba 4 als Domaincontroller	519
15.2.1	Konfiguration des Bind9	524

15.3	Testen des Domaincontrollers	527
15.3.1	Testen des DNS-Servers	529
15.3.2	Test des Verbindungsaufbaus	530
15.3.3	Test des Kerberos-Servers	530
15.3.4	Einrichtung des Zeitservers	532
15.4	Benutzer- und Gruppenverwaltung	533
15.5	Benutzer- und Gruppenverwaltung über die Kommandozeile	534
15.5.1	Verwaltung von Gruppen über die Kommandozeile	534
15.5.2	Verwaltung von Benutzern über die Kommandozeile	538
15.5.3	Setzen der Passwortrichtlinien	542
15.6	Die »Remote Server Administration Tools« (RSAT)	543
15.6.1	Die »RSAT« einrichten	543
15.6.2	Beitritt eines Windows-Clients zur Domäne	544
15.6.3	Benutzer- und Gruppenverwaltung mit den »RSAT«	546
15.7	Gruppenrichtlinien	547
15.7.1	Verwaltung der GPOs mit den RSAT	547
15.7.2	Erste Schritte mit der Gruppenrichtlinienverwaltung	548
15.7.3	Eine Gruppenrichtlinie erstellen	550
15.7.4	Die Gruppenrichtlinie mit einer OU verknüpfen	553
15.7.5	Benutzer und Gruppen verschieben	555
15.7.6	GPOs über die Kommandozeile	556
15.8	Linux-Client in der Domäne	558
15.8.1	Konfiguration der Authentifizierung	564
15.8.2	Mounten über »pam_mount«	565
15.8.3	Umstellen des grafischen Logins	568
15.9	Zusätzliche Server in der Domäne	569
15.9.1	Einen Fileservers einrichten	569
15.9.2	Ein zusätzlicher Domaincontroller	572
15.9.3	Konfiguration des zweiten DC	573
15.9.4	Einrichten des Nameservers	575
15.9.5	Testen der Replikation	579
15.9.6	Weitere Tests	584
15.9.7	Einrichten des Zeitservers	584
15.10	Die Replikation der Freigabe »sysvol« einrichten	585
15.10.1	Einrichten des »rsync«-Servers	585
15.10.2	Einrichten von »rsync« auf dem »PDC-Master«	585
15.11	Was geht noch mit Samba 4?	590

16	NFS	591
<hr/>		
16.1	Unterschiede zwischen »NFSv3« und »NFSv4«	591
16.2	Funktionsweise von »NFSv4«	592
16.3	Einrichten des »NFSv4«-Servers	593
16.3.1	Konfiguration des Pseudodateisystems	593
16.3.2	Anpassen der Datei »/etc/exports«	594
16.3.3	Tests für den NFS-Server	596
16.4	Konfiguration des »NFSv4«-Clients	598
16.5	Konfiguration des »idmapd«	599
16.6	Optimierung von »NFSv4«	601
16.6.1	Optimierung des »NFSv4«-Servers	601
16.6.2	Optimierung des »NFSv4«-Clients	602
16.7	»NFSv4« und Firewalls	603
16.8	NFS und Kerberos	604
16.8.1	Erstellung der Principals und der »keytab«-Dateien	605
16.8.2	Kerberos-Authentifizierung unter Debian und Ubuntu	607
16.8.3	Kerberos-Authentifizierung auf SUSE und CentOS	608
16.8.4	Anpassen der Datei »/etc/exports«	608
16.8.5	Einen NFS-Client für Kerberos unter Debian und Ubuntu konfigurieren	608
16.8.6	Einen NFS-Client für Kerberos unter SUSE und CentOS konfigurieren	609
16.8.7	Testen der durch Kerberos abgesicherten NFS-Verbindung	609
16.8.8	Testen der Verbindung	609
17	LDAP	611
<hr/>		
17.1	Einige Grundlagen zu LDAP	612
17.1.1	Was ist ein Verzeichnisdienst?	612
17.1.2	Der Einsatz von LDAP im Netzwerk	613
17.1.3	Aufbau des LDAP-Datenmodells	613
17.1.4	Objekte	614
17.1.5	Attribute	615
17.1.6	Schema	615
17.1.7	Das LDIF-Format	619
17.2	Unterschiede in den einzelnen Distributionen	620
17.2.1	Umstellung auf die statische Konfiguration unter SUSE	620

17.2.2	Umstellung auf die statische Konfiguration unter Ubuntu-Server und Debian	621
17.2.3	Pfade und Benutzer	621
17.2.4	Die Datenbank-Backends	621
17.2.5	Grundkonfiguration des LDAP-Servers	621
17.3	Konfiguration des LDAP-Clients	624
17.4	Absichern der Verbindung zum LDAP-Server über TLS	624
17.4.1	Erstellen der Zertifizierungsstelle	625
17.4.2	Erstellen des Serverzertifikats	625
17.4.3	Signieren des Zertifikats	625
17.4.4	Zertifikate in die »slapd.conf« eintragen	626
17.4.5	Konfiguration des LDAP-Clients	626
17.5	Einrichtung des »sssd«	627
17.5.1	Erster Zugriff auf den LDAP-Server	630
17.6	Grafische Werkzeuge für die LDAP-Verwaltung	631
17.7	Änderungen mit »ldapmodify«	632
17.7.1	Interaktive Änderung mit »ldapmodify«	632
17.7.2	Änderungen über eine LDIF-Datei mit »ldapmodify«	633
17.8	Absichern des LDAP-Baums mit ACLs	634
17.8.1	Eine eigene Datei für die ACLs einbinden	635
17.8.2	Erste ACLs zur Grundsicherung des DIT	636
17.8.3	ACLs mit regulären Ausdrücken	637
17.8.4	ACLs vor dem Einsatz testen	638
17.9	Filter zur Suche im LDAP-Baum	640
17.9.1	Die Fähigkeiten des LDAP-Servers testen	640
17.9.2	Einfache Filter	642
17.9.3	Filter mit logischen Verknüpfungen	643
17.9.4	Einschränkung der Suchtiefe	643
17.10	Verwendung von Overlays	644
17.10.1	Overlays am Beispiel von »dynlist«	645
17.10.2	Weitere Overlays	646
17.11	Partitionierung des DIT	647
17.11.1	Einrichtung von »subordinate«-Datenbanken	647
17.11.2	Verwaltung von »Referrals«	649
17.11.3	Konfiguration des Hauptnamensraums	649
17.11.4	Die untergeordneten Datenbank einrichten	652
17.11.5	Testen der Referrals	654

17.12	Einrichtung mit Chaining	655
17.12.1	Die untergeordneten Datenbank einrichten	656
17.12.2	Konfiguration der Server	660
17.12.3	Erste Tests	663
17.12.4	Das Overlay »chain«	667
17.12.5	Der sssd-Zugriff	668
17.12.6	Auf dem untergeordneten Namensraum	671
17.13	Testen der Umgebung	673
17.13.1	Auf dem Master von »dc=exampe,dc=net«	673
17.13.2	Auf dem Master von »dc=referral,dc=example,dc=net«	675
17.14	Replikation des DIT	677
17.14.1	Konfiguration des Providers	679
17.14.2	Konfiguration des Consumers	681
17.15	Die dynamische Konfiguration	683
17.15.1	Umstellung auf die dynamische Konfiguration am Provider	683
17.15.2	Umstellung auf die dynamische Konfiguration am Consumer	687
17.16	Verwaltung von Weiterleitungen für den Mailserver Postfix	689
17.17	Benutzerauthentifizierung von Dovecot über LDAP	692
17.18	Benutzerauthentifizierung am Proxy »Squid« über LDAP	694
17.18.1	Die Authentifizierung über LDAP aktivieren	695
17.18.2	Benutzerbezogene Authentifizierung	696
17.18.3	Gruppenbezogene Authentifizierung	697
17.19	Benutzerauthentifizierung am Webserver Apache über LDAP	698
17.19.1	Konfiguration der Cache-Parameter	698
17.19.2	Konfiguration der Zugriffsparameter	699
17.20	Und was geht sonst noch alles mit LDAP?	701
18	Druckserver	703
<hr/>		
18.1	Grundkonfiguration des Netzwerkzugriffs	704
18.2	Policies	707
18.2.1	Location-Policies	708
18.2.2	Operation Policies	709
18.2.3	Weitere Konfigurationsmöglichkeiten	710
18.2.4	Browsing	712

18.3	Drucker und Klassen einrichten und verwalten	713
18.3.1	Drucker einrichten	713
18.3.2	Klassen einrichten	714
18.4	Druckerquotas	715
18.5	CUPS über die Kommandozeile	716
18.5.1	Einstellen eines Standarddruckers	716
18.5.2	Optionen für einen Drucker verwalten	717
18.6	PPD-Dateien	719
18.7	CUPS und Kerberos	720
18.7.1	Erstellen des Kerberos-Principals und der »keytab«-Datei	720
18.7.2	Umstellung der Authentifizierung am CUPS-Server	721
18.8	Noch mehr Druck	722

TEIL IV Infrastruktur

19 Hochverfügbarkeit 725

19.1	Das Beispiel-Setup	725
19.2	Installation	726
19.2.1	Debian 9 und Ubuntu 18.04 LTS	726
19.2.2	CentOS 7.5	726
19.2.3	openSUSE Leap	727
19.3	Einfache Vorarbeiten	727
19.4	Shared Storage mit DRBD	727
19.4.1	Grundlegende Konfiguration	728
19.4.2	Die wichtigsten Konfigurationsoptionen	729
19.4.3	Die DRBD-Ressource in Betrieb nehmen	730
19.5	Grundkonfiguration der Clusterkomponenten	733
19.5.1	Pacemaker und Corosync: das Benachrichtigungssystem	733
19.5.2	Pacemaker: der Ressourcenmanager	735
19.5.3	Quorum deaktivieren	737
19.6	Dienste hochverfügbar machen	739
19.6.1	Die erste Ressource: eine hochverfügbare IP-Adresse	741
19.6.2	Hochverfügbarkeit am Beispiel von Apache	744
19.6.3	DRBD integrieren	747
19.6.4	Fencing	751

20 Virtualisierung 753

20.1	Einleitung	753
20.2	Für den »Sysadmin«	754
20.3	Servervirtualisierung	758
20.3.1	KVM	759
20.3.2	Xen	761
20.4	Netzwerkgrundlagen	762
20.5	Management und Installation	763
20.5.1	Einheitlich arbeiten: »libvirt«	764
20.5.2	Konsolenbasiertes Management: »virsh«	767
20.5.3	Virtuelle Maschinen installieren	770
20.5.4	»virt-install«	772
20.5.5	Alleskönner: »Virtual Machine Manager«	775
20.5.6	Zusätzliche Konsolentools	779
20.6	Umzugsunternehmen: Live Migration	780
20.6.1	Vorbereitungen	781
20.6.2	Konfiguration im »Virtual Machine Manager«	781

21 Docker 783

21.1	Einführung, Installation und wichtige Grundlagen	783
21.1.1	Was ist Docker?	783
21.1.2	Was ist ein Container?	783
21.1.3	Container vs. VM	784
21.1.4	Docker: Entstehung und Geschichte	785
21.1.5	Docker-Versionen	785
21.1.6	Funktionale Übersicht	786
21.1.7	Installation	786
21.1.8	Ergänzungen zur Installation, erster Systemtest	788
21.1.9	Etwas Terminologie	790
21.1.10	Konfigurationsmöglichkeiten des Docker-Daemons	791
21.1.11	Betrieb hinter einem Proxy	791
21.1.12	Image-Schichten und Storage Driver	792
21.1.13	Einrichtung von devicemapper/direct-lvm	795

21.2	Management von Images und Containern	797
21.2.1	Das Docker-CLI (Command Line Interface)	797
21.2.2	Erste Schritte	798
21.2.3	Löschen von Containern und Images	799
21.2.4	Handling von Containern	800
21.2.5	Prozessverwaltung	802
21.2.6	Umgebungsvariablen	803
21.2.7	(Zentralisiertes) Logging	804
21.2.8	Verteilung von Images über Dateiversand	805
21.2.9	Der Docker Hub	805
21.2.10	Image-Tags und Namenskonventionen	806
21.2.11	Informationen über Images gewinnen	807
21.2.12	Go-Templates	808
21.2.13	Erstellen eigener Base-Images	809
21.2.14	Container limitieren	810
21.2.15	Packungsdichte	811
21.3	Docker-Networking	811
21.3.1	Grundlagen	811
21.3.2	Docker und iptables	812
21.3.3	/etc/hosts-Einträge beim Containerstart	812
21.3.4	User Defined Networks	812
21.3.5	Portmapping	813
21.4	Datenpersistenz	814
21.4.1	Bind Mounts und Volumes	814
21.4.2	Weitere Möglichkeiten zur Datenpersistenz	817
21.5	Erstellen eigener Images mit Dockerfiles	817
21.5.1	Einfaches Commmitten von Anpassungen	817
21.5.2	Dockerfiles und docker build: Basics	818
21.5.3	Dangling Images	819
21.5.4	Den Build-Cache umgehen	821
21.5.5	Fehler(-Suche) im Buildprozess	821
21.5.6	Die Dockerfile-Direktiven: Ein Überblick	822
21.5.7	Ein Beispiel mit COPY, VOLUME, EXPOSE, USER, CMD	823
21.5.8	CMD und ENTRYPOINT, CMD vs. ENTRYPOINT	825
21.5.9	.dockerignore-Files	826
21.5.10	Healthchecks	827
21.5.11	Multistage-Builds	828
21.5.12	Best Practices	829

21.6	Multi-Container-Rollout mit Docker Compose	829
21.6.1	Einleitung und Installation	829
21.6.2	Basics	830
21.6.3	Ein erstes Beispiel mit docker-compose	831
21.6.4	Build and Run	832
21.6.5	Netzwerke, Volumes, Environment	833
21.6.6	Flexible Compose-Konfigurationen durch Umgebungsvariablen	834
21.6.7	Integration in systemd	835
21.7	Betrieb einer eigenen Registry	836
21.7.1	Basis-Setup und erster Test	836
21.7.2	Registry mit TLS	838
21.7.3	Registry-Authentifizierung	840
21.7.4	Suchen oder Löschen in der privaten Registry	841
21.7.5	Der Docker Registry Manager	842
21.8	Container-Cluster mit dem Docker Swarm Mode	843
21.8.1	Swarm-Konzepte	843
21.8.2	Unser Beispielszenario	844
21.8.3	Cluster-Setup	845
21.8.4	Swarm Services	845
21.8.5	Skalierung	847
21.8.6	Netzwerken im Schwarm: Overlay-Netzwerke	847
21.8.7	Ausfallsicherheit	847
21.8.8	Ausrollen von Services	848
21.8.9	Labels und Constraints	850
21.8.10	Noch mal Healthchecks	851

TEIL V Kommunikation

22 Netzwerk 855

22.1	Vorwort zu »Predictable Network Interface Names«	855
22.2	Netzwerkkonfiguration mit »iproute2«	856
22.2.1	Erste Schritte	856
22.2.2	Die Syntax von »ip«	859
22.2.3	Links ansehen und manipulieren: »ip link«	859
22.2.4	IP-Adressen ansehen und manipulieren: »ip address«	861
22.2.5	Manipulation von ARP-Einträgen: »ip neighbour«	865

22.3	Routing mit »ip«	867
22.3.1	Routing-Informationen anzeigen	867
22.3.2	Da geht noch mehr: »Advanced Routing«	869
22.3.3	Die vorhandenen Regeln ansehen	870
22.3.4	Eine neue Routing-Tabelle anlegen	871
22.3.5	Ändern der »Policy Routing Database«	871
22.3.6	Routing über mehrere Uplinks	873
22.3.7	Fazit bis hierher	878
22.4	Bonding	878
22.4.1	Bonding-Konfiguration	879
22.4.2	Bonding unter Debian	882
22.4.3	Bonding unter Ubuntu	882
22.4.4	Bonding unter CentOS	883
22.4.5	Bonding unter openSUSE Leap	884
22.5	IPv6	884
22.5.1	Die Vorteile von IPv6	886
22.5.2	Notation von IPv6-Adressen	886
22.5.3	Die Netzmasken	887
22.5.4	Die verschiedenen IPv6-Adressarten	887
22.5.5	Es geht auch ohne »ARP«	889
22.5.6	Feste Header-Länge	890
22.5.7	IPv6 in der Praxis	892
22.6	Firewalls mit »netfilter« und »iptables«	893
22.6.1	Der Weg ist das Ziel – wie Pakete durch den Kernel laufen	894
22.6.2	Einführung in »iptables«	895
22.6.3	Regeln definieren	897
22.6.4	Die klassischen Targets	899
22.6.5	Ein erster Testlauf	899
22.6.6	Rein wie raus: »Stateful Packet Inspection«	900
22.6.7	Das erste Firewallskript	902
22.6.8	Externe Firewall	904
22.6.9	Logging	910
22.6.10	Network Address Translation und Masquerading	912
22.6.11	Weitere nützliche Module für »iptables«	913
22.6.12	Abschlussbemerkung	916
22.7	DHCP	916
22.7.1	Funktionsweise	916
22.7.2	Konfiguration	917

22.8	DNS-Server	920
22.8.1	Funktionsweise	920
22.8.2	Unterschied: rekursiv und autoritativ	922
22.8.3	Einträge im DNS: »Resource Records«	922
22.8.4	Die Grundkonfiguration	923
22.8.5	Zonendefinitionen	926
22.8.6	Die erste vollständige Zone	930
22.8.7	Die »hint«-Zone	932
22.8.8	Reverse Lookup	934
22.8.9	Slave-Server	935
22.8.10	DNS-Server und IPv6	937
22.9	Vertrauen schaffen mit »DNSSEC«	939
22.9.1	Die Theorie: »Wie arbeitet DNSSEC?«	939
22.9.2	Anpassungen am Server	941
22.9.3	Schlüssel erzeugen	942
22.9.4	Schlüssel der Zone hinzufügen und die Zone signieren	943
22.9.5	Signierte Zone aktivieren	944
22.9.6	Signierung prüfen	945
22.9.7	Die Signierung veröffentlichen	947
22.9.8	Fazit	948
22.10	Nachwort zum Thema Netzwerk	948

23 OpenSSH 949

23.1	Die SSH-Familie	949
23.1.1	Die Clients: »ssh«, »scp«, »sftp«	950
23.1.2	Der Server: »sshd«	952
23.2	Schlüssel statt Passwort	954
23.2.1	Schlüssel erzeugen	954
23.2.2	Passwortloses Login	955
23.2.3	Der SSH-Agent merkt sich Passphrasen	956
23.3	X11-Forwarding	957
23.4	Portweiterleitung und Tunneling	957
23.4.1	SshFS: entfernte Verzeichnisse lokal einbinden	959

24 Administrationstools 961

24.1 Was kann dies und jenes noch?	961
24.1.1 Der Rsync-Daemon	961
24.1.2 Wenn's mal wieder später wird: »screen«	963
24.1.3 Anklopfen mit »nmap«	963
24.1.4 Netzwerkinspektion: »netstat«	967
24.1.5 Zugreifende Prozesse finden: »lsof«	969
24.1.6 Was macht mein System? »top«!	973
24.1.7 Wenn gar nichts mehr geht – Debugging mit »strace«	977
24.1.8 Prüfung der Erreichbarkeit mit »my traceroute«	982
24.1.9 Subnetzberechnung mit »ipcalc«	983
24.2 Aus der Ferne – Remote-Administrationstools	984
24.2.1 PuTTY	985
24.2.2 WinSCP	988
24.2.3 Synergy	989
24.2.4 Eine für immer: »mosh«	991

25 Versionskontrolle 993

25.1 Philosophien	994
25.1.1 Lokal	994
25.1.2 Zentral	995
25.1.3 Dezentral	996
25.2 Versionskontrollsysteme	997
25.2.1 CVS	997
25.2.2 Apache Subversion	1000
25.2.3 GNU Bazaar	1002
25.2.4 Mercurial	1004
25.2.5 Git	1006
25.3 Kommandos	1009
25.4 Serverdienste	1010
25.4.1 Git-Server mit Gitolite	1010
25.4.2 Git-Server mit Gitea	1014

TEIL VI Automatisierung

26 Scripting 1019

26.1	Aufgebohrte Muscheln	1019
26.2	Vom Suchen und Finden: ein kurzer Überblick	1020
26.2.1	Die Detektive: »grep«, »sed« und »awk«	1020
26.2.2	Reguläre Ausdrücke verstehen und anwenden	1021
26.3	Fortgeschrittene Shell-Programmierung	1024
26.3.1	Expansionsschemata	1024
26.3.2	Umgebungsvariablen	1028
26.3.3	»Back to bash«: ein tieferer Blick in die Muschel	1029
26.3.4	Logging in Skripten	1034
26.4	Tipps und Tricks aus der Praxis	1037
26.4.1	Aufräumkommando	1037
26.4.2	IFS	1038
26.4.3	Datumsmagie	1038
26.4.4	E-Mails aus einem Skript versenden	1039
26.4.5	Interaktive Programme steuern	1039

27 Ansible 1041

27.1	Einführung, Überblick und Installation	1041
27.1.1	Geschichte und Versionen	1041
27.1.2	Was bedeutet »Ansible«?	1041
27.1.3	Merkmale	1042
27.1.4	Beispielszenario	1042
27.1.5	Installation auf dem Control Host	1043
27.1.6	Installation auf den Target Hosts	1045
27.1.7	Einrichten der SSH-Public-Key-Authentifizierung	1046
27.1.8	Ein Ad-hoc-Test ohne jegliche Konfiguration	1046
27.1.9	Noch ein Hinweis zur Migration von älteren Versionen	1047
27.2	Basiseinrichtung und Ad-hoc-Kommandos	1047
27.2.1	Verzeichnisstruktur einrichten	1047
27.2.2	Grundkonfiguration (ansible.cfg)	1048
27.2.3	Erstellen und Verwalten eines Inventors	1050
27.2.4	Ad-hoc-Kommandos	1053

27.2.5	Patterns zum Adressieren von Hosts	1054
27.2.6	Die Ansible-Konsole	1055
27.2.7	Idempotenz	1055
27.2.8	Parallele Ausführung	1056
27.2.9	»Hängende« Verbindungen	1056
27.2.10	Exkurs: Versionskontrolle mit Git	1057
27.3	Die Konfigurations- und Serialisierungssprache YAML	1058
27.3.1	YAML-Files editieren	1059
27.3.2	Listen und Hashes	1060
27.3.3	Verschachtelte Strukturen	1060
27.3.4	Block-Ausdrücke	1062
27.4	Playbooks	1063
27.4.1	Playbooks, Tasks und Plays	1063
27.4.2	Das Kommando ansible-playbook	1067
27.4.3	Tags	1068
27.4.4	Variablen	1069
27.4.5	Facts und implizite Variablen	1075
27.4.6	Jinja2 und Templates	1079
27.4.7	Bedingte Ausführung	1082
27.4.8	Schleifen	1082
27.4.9	Das Verhalten von command und shell	1086
27.4.10	Fehlerbehandlung und Retry-Files	1086
27.4.11	Blocks (und noch mal Fehlerbehandlung)	1088
27.4.12	Die Vault	1089
27.4.13	Handler	1091
27.4.14	Asynchrone Ausführung	1093
27.4.15	Lokale Tasks	1094
27.4.16	Hosts in einer definierten Reihenfolge abarbeiten	1095
27.4.17	Dynamische Gruppen	1096
27.4.18	Lookups	1098
27.4.19	Logging und no_log	1099
27.4.20	Die Kuh spricht: cowsay	1100
27.5	Die Modul-Bibliothek	1101
27.5.1	Module zur Kommandoausführung	1101
27.5.2	Module zur Paketverwaltung	1102
27.5.3	Module zur Verwaltung von Dateien und Dateiinhalten	1102
27.5.4	Module für weitere typische Verwaltungsaufgaben	1105
27.5.5	Spezialmodule (Kontrollflusssteuerung etc.)	1106

27.6	Modularisierung von Playbooks mit Rollen oder Includes	1107
27.6.1	Erstellung und Verwendung von Rollen	1107
27.6.2	Ansible Galaxy	1111
27.6.3	Verwendung von Imports/Includes	1112
27.7	Webinterfaces	1113
27.7.1	Ansible Tower / AWX	1113
27.7.2	Ansible Configuration Management Database (ansible-cmdb)	1115
27.7.3	Ansible Run Analysis (ARA)	1115
27.7.4	nci ansible ui	1116
27.8	Was könnte noch besser sein bzw. was fehlt noch?	1118
27.8.1	Skip/End auf Rollenebene	1118
27.8.2	Locking bei konkurrierenden Playbook-Aufrufen	1119
27.8.3	Schleifen über Blöcke	1120
27.8.4	Konfigurierbarer Logging-Output	1121
27.8.5	Standardisierte Vorgaben für die Rollen-Dokumentation	1121
27.8.6	Fazit	1123

28 Monitoring – wissen, was läuft 1125

28.1	Monitoring mit Naemon	1127
28.1.1	Allgemeine Konfiguration	1128
28.1.2	Konfiguration der Objekte	1129
28.1.3	Eigene Hosts und Services konfigurieren	1138
28.1.4	Benachrichtigungen	1140
28.1.5	NRPE – Partitionsfüllstand und andere lokale Werte remote überprüfen	1142
28.2	Monitoring mit Munin	1145
28.3	Fazit	1147

TEIL VII Sicherheit, Verschlüsselung und Zertifikate

29 Sicherheit 1151

29.1	Weniger ist mehr	1152
29.2	»chroot«	1153
29.2.1	Dienste	1153

29.3	Selbstabsicherung: »AppArmor«	1155
29.3.1	Status und Betriebsarten	1156
29.3.2	Eigene Profile erstellen	1158
29.4	Gotcha! Intrusion-Detection-Systeme	1161
29.4.1	»snort« und Co.	1162
29.5	Installation und Konfiguration	1164
29.5.1	Vorbereitungen	1164
29.5.2	Kompilieren und installieren	1165
29.5.3	Basiskonfiguration	1167
29.5.4	Ein erster Test: »ICMP«	1168
29.5.5	Start-Skript erstellen: »systemd«	1169
29.6	Performante Log-Speicherung mit »Barnyard2« und »MySQL«	1170
29.6.1	Vorbereitungen	1170
29.6.2	Kompilieren und installieren	1171
29.6.3	Einbinden in Snort	1172
29.7	Das Neueste vom Neuen: »pulledpork«	1175
29.8	Klein, aber oho: »fail2ban«	1177
29.8.1	Konfiguration	1177
29.8.2	Aktive Sperrungen	1180
29.8.3	Reguläre Ausdrücke	1182
29.9	OpenVPN	1183
29.9.1	Serverinstallation – OpenVPN, PKI und Co.	1184
29.9.2	CentOS/openSUSE Leap: »easy-rsa«	1190
29.9.3	Gemeinsam weiter	1193
29.9.4	Roadwarrior	1194
29.9.5	Start-Skript?	1197
29.9.6	Site-to-site	1201
29.9.7	Simple-HA	1203
29.9.8	Tipps und Tricks	1204

30 Verschlüsselung und Zertifikate 1211

30.1	Definition und Historie	1211
30.2	Moderne Kryptologie	1213
30.2.1	Symmetrische Verschlüsselung	1213
30.2.2	Asymmetrische Verschlüsselung	1214

30.3	Den Durchblick behalten	1215
30.3.1	Das Grundproblem	1215
30.3.2	Verwendungszwecke	1216
30.3.3	Umsetzung mithilfe einer PKI	1216
30.3.4	X.509	1217
30.3.5	Ein anderer Ansatz: PGP (Web-of-Trust)	1219
30.4	Einmal mit allem und kostenlos bitte: »Let's Encrypt«	1220
30.4.1	Wie funktioniert das?	1220
30.4.2	Einschränkungen	1221
30.4.3	Der Client »certbot«	1221
30.5	In der Praxis	1223
30.5.1	Einrichtung einer PKI mit Server- und E-Mail-Zertifikaten	1223
30.5.2	E-Mail-Verschlüsselung	1234
30.6	Neben der Kommunikation – Dateiverschlüsselung	1241
30.6.1	Dateien	1241
30.6.2	Devices	1242
30.6.3	Festplatten/System	1244
30.7	Rechtliches	1249
30.7.1	Fortgeschrittene elektronische Signatur	1249
30.7.2	Qualifiziertes Zertifikat	1250
30.7.3	Qualifizierte elektronische Signatur	1250
30.7.4	Sichere Signaturerstellungseinheit (SSEE)	1250
Die Autoren		1253
Index		1255