Auf einen Blick

Inhalt

7 Objektorientierte Beziehungsfragen 461

8 Schnittstellen, Aufzählungen, versiegelte Klassen, Records 519

9 Ausnahmen müssen sein 577

19 Einführung in grafische Oberflächen 1051

20 Einführung in Dateien und Datenströme 1077

22 Bits und Bytes, Mathematisches und Geld 1119